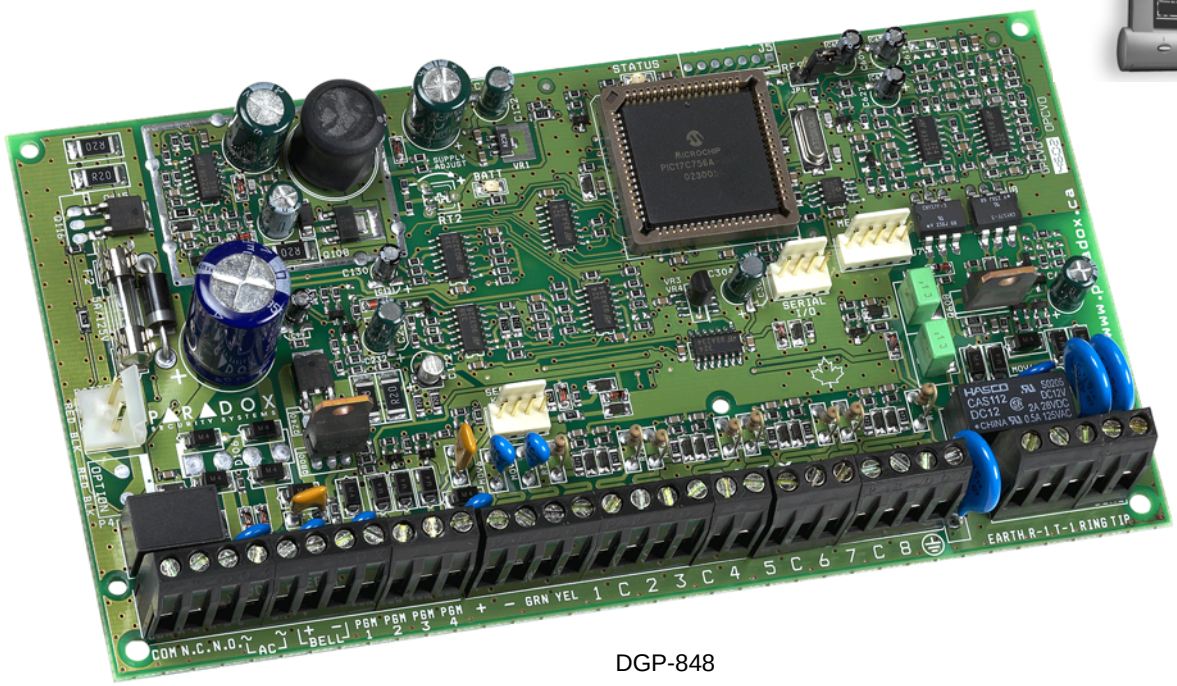
DIGIPLEX™

PARADOX

Central Digiplex (DGP-848) - V4.1


Compatible con
Graflca
Teclado LCD Gráfico
STATUS
PARADOX
COM N.C.N.O. AC BELL PGM 1 PGM 2 PGM 3 PGM 4 + - GRN YEL 1 C 2 3 C 4 5 C 6 7 C 8 EARTH R-1.T-1 RING TIP

DGP-848

Manual de Instalación y Consulta

PARADOX®

SECURITY SYSTEMS

Tabla de Materias

Introducción 1
1.1 Características 1
1.2 Especificaciones 1

Instalación 2
2.1 Ubicación y Ensamblado 2
2.2 Conexión a Tierra 2
2.3 Alimentación CA 2
2.4 Batería de Respaldo 2
2.5 Terminales de Alimentación Auxiliar 2
2.6 Conexiones de Línea telefónica 2
2.7 Salida de Sirena 2
2.8 Cálculo de Necesidades de Alimentación 4
2.9 Salidas Programables 6
2.10 Conexiones del Combus 6
2.11 Conexiones de Zona Simple 6
2.12 Conexiones de Zona Doble 7
2.13 Conexiones de Zona de teclado 7
2.14 Conexiones de Llave 7
2.15 Circuitos de Fuego 7

Métodos de Programación 9
3.1 Modo de Programación de la Central 9
3.2 Modo de Programación de Módulos 9
3.3 Programación con Selección de Funciones 9
3.4 Programación Decimal 9
3.5 Programación Hexadecimal 9
3.6 Programación de Niveles 10
3.7 Llave de Memoria Paradox 10

Programación de Zonas 11
4.1 Numeración de Zonas 12
4.2 Definiciones de Zona 12
4.3 Asignación de Partición a Zona 13
4.4 Opciones de Zona 13
4.5 Mensajes de Zona 14
4.6 Velocidad de Entrada 15
4.7 Zonas RFL 15
4.8 Doblado de Zonas (ZTA) 15

Programación de Llaves 16
5.1 Numeración de Llave 16
5.2 Definiciones de Llave 17
5.3 Asignación de Llave a Partición 17
5.4 Opciones de Llave 17

Opciones de Armado y Desarmado 18
6.1 Armado Sigue a Partición 18
6.2 Impedir Armado en Fallo de Batería/CA 18
6.3 Impedir Armado en Sabotaje (Tamper) 18
6.4 Impedir Armado en Perdida de Supervisión 18
6.5 Auto-Armado Programado 18
6.6 Autoarmado Sin Movimiento 19
6.7 Opciones de Autoarmado 19
6.8 Funciones de Acceso Rápido 19
6.9 Retardo de Salida 19
6.10 Función de Bloqueo del Teclado 19
6.11 Numero Máximo de Anulaciones 20
6.12 Pantalla de “Anulación” en Armado 20
6.13 Pitido de Sirena 20
6.14 Volver a Advertir 20
6.15 Cambiar a Armado En Casa 20
6.16 Siempre Armar Forzado al Armar Normal 20

Opciones de Alarma 21
7.1 Salida de Sirena/Alarma 21
7.2 Tiempo de Corte de Sirena 21
7.3 Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico 21
7.4 Opciones de Reconocimiento Antisabotaje 21
7.5 Opciones de Pánico del Teclado 22

Reporte de Eventos 23
8.1 Reporte de Eventos Habilitado 24
8.2 Códigos de Reporte 24
8.3 Teléfono de Receptora # 26
8.4 Numero de Abonado de Partición # 26
8.5 Formatos de Reporte 26
8.6 Dirección de Llamada de Eventos 26
8.7 Retardo de Cierre Reciente 27
8.8 Prueba de Reporte Automática 27
8.9 Retardo de Reporte de Fallo de CA 27
8.10 Opciones de Reporte de Desarmado 27
8.11 Reporte de Restauración de Zonas 27
8.12 Retardo de Buscapersonas 27
8.13 Programación de Códigos de Reporte Automáticos 27
8.14 Fallo Sin Cierre 28

Opciones del Marcador 28
9.1 Supervisión de Línea Telefónica 28
9.2 Marcación por Tonos/ por Pulsos 28
9.3 Coeficiente de Pulsos 28
9.4 Detección de Tono Ocupado 29
9.5 Cambia a Pulso 29
9.6 Sirena en Fallo de Comunicación 29
9.7 Retardo de Marcado por Tonos 29

Salidas Programables 29
10.1 Evento de Activación de PGM 29
10.2 Evento de Desactivación de PGM 30
10.3 Opción de Desactivación de PGM 30
10.4 PGM1 Es Entrada de Humo 30

Tabla de Programación de PGM 31

Configuración y Comandos del Sistema 34
12.1 Reinicialización del Hardware 34
12.2 Reinicialización del Software 34
12.3 Carga de Corriente de Batería 34
12.4 Bloqueo de Código del Instalador 35
12.5 Particiones 35
12.6 Teclas Funcionales del Instalador 35
12.7 Fecha y Hora del Sistema 35
12.8 Función de Shabbat 35
12.9 Reinicialización de Módulo 35
12.10 Localizar un Módulo 35
12.11 Programación de Módulos 36
12.12 Difusión de Módulos 36
12.13 Eliminar Módulo 36

12.14 Pantalla del Numero de Serie 36
12.15 Modo de Ahorro de Energía 36
12.16 Desactivación de Transmisión de Fallos 36
12.17 Sin Pantalla de Fallo de CA 36

Códigos de Acceso.....37
13.1 Código de Instalador 37
13.2 Longitud de Código de Acceso 37
13.3 Código Maestro del Sistema 37
13.4 Programanción de Códigos de Acceso 37
13.5 Opciones del Usuario 38
13.6 Asignación de Particiones 38
13.7 Control de Acceso 38
13.8 Función de Acción Multiple 39

Control de Acceso 40
14.1 Vista General de la Programación 40
14.2 Términos Comunes al Control de Acceso 40
14.3 habilitar el Control de Acceso 40
14.4 Asignación de Módulo a Una Puerta 40
14.5 Modo de Acceso de Puerta 40
14.6 Niveles de Acceso 41
14.7 Horarios 41
14.8 Programación de Días Festivos 41
14.9 Grabar Eventos de Control de Acceso 41
14.10 Funciones Globales de Puerta de Acceso 42

Software Winload.....43
15.1 Salto de Contestador Automático 43
15.2 Contador de Rings 43
15.3 Identificador de la Central 43
15.4 Contraseña de PC 43
15.5 Numero de Teléfono de PC 43
15.6 Llamar a WinLoad 43
15.7 Responder a WinLoad 43
15.8 Transmisión de la Memoria de Eventos 43
15.9 Característica de Retornar Llamada 44

Funciones del Usuario 44
16.1 Características de Armado y Desarmado 44
16.2 Programación de Anulación 45
16.3 Zonas con Timbre 45
16.4 Códigos de Acceso 45
16.5 Modos Normal y Confidencial 45
16.6 Configuración del Teclado 46
16.7 Pantalla de Fallos 46
16.8 Fallo Constante 47
16.9 Borrar Fallo de Límite de Sirena 47
16.10 Pantalla de Memoria de Eventos 48

Índice 49

Avisos 54

Garantía..... 55

Introducción

Paradox Security Systems redefine nuevamente los estándares de la industria de seguridad y se enorgullece de presentar la Central Digiplex. La Central Digiplex constituye una nueva generación tecnológica, que usa un combus de cuatro cables que suministra alimentación CA y comunicación bidireccional para hasta 95 módulos (teclados, detectores de movimiento, módulos de expansión, etc.). Todo esto, combinado con cuatro auténticas particiones, la dirección de de eventos y la función de numeración de zonas, simplifica la tarea de instalación o realización de cambios en el sistema de seguridad. El novedoso e innovador método de programación hace que esta labor sea aún mucho más simple y lógica a efectuar. Esta nueva generación de centrales ofrece capacidades ampliadas con innumerables nuevas funciones sin comprometer su facilidad de manejo. Resumiendo, estas nuevas centrales de seguridad son más fáciles de usar y de instalar, haciendo de la central Digiplex lo último en protección electrónica de seguridad.

APROBACIÓN CTR-21

La central Digiplex DGP-48 cumple con la Normativa Técnica Común de la Unión Europea CTR-21. Esta normativa es un estándar eléctrico que define la interfaz para todos los equipos de comunicación de dos cables (i.e. DECT, PABXs, etc.) destinados para conexiones con la Red Telefónica Pública. Esto permite que la central Digiplex pueda ser usada en hasta 19 países como Bélgica, Alemania, Grecia, Portugal, Suecia y Suiza y, por supuesto, España. La carga o descarga usando el Software de Gestión de Sistemas de Seguridad Winload es hasta 30% más rápida debido a algunos de los cambios requeridos por la homologación CTR-21.

1.1 Características

- Sistema digital multiplexado
- Combus digital de cuatro cables:
  - Suministra alimentación CA y comunicación bidireccional a todos los módulos conectados al combus.
  - Un combus único para hasta 95 módulos
  - Todos los módulos son *Plug and Play* (Enchufar y Usar)
  - Conexión de los módulos a una distancia de 914m (3000ft) de la central.
  - Tecnología antisabotajes y de supervisión total sin necesidad de cableados adicionales.
- Hasta 48 zonas direccionables.
- 8 zonas de llave independientes (no usa ninguna de las 48 zonas)
- 8 terminales de entrada cableados en placa
- 4 Auténticas Particiones:
  La mayoría de las características y opciones del sistema Digiplex pueden ser configuradas independientemente para cada partición. Por ejemplo, reporte de eventos, retardo de entrada/salida, pitido de sirena, armado rápido, alarmas de pánico y mucho más. Todas las zonas, llaves, códigos de usuarios y teclados son asignados a particiones específicas, haciendo de éste un verdadero sistema con particiones.
- 95 Códigos de Usuarios, 1 Código de Instalador y 1 Código Maestro.
- Hasta 5 salidas totalmente programables (PGMs) disponibles. (La PGM1 puede configurarse como entrada de detector de humo de dos cables. La PGM5 es un relé opcional de 5A.)
- Programación simple, directa y lógica.
- Dirección de Llamada de Eventos:
  Los eventos de la central Digiplex se dividen en tres grupos de eventos por cada partición y dos grupos de eventos de sistema. Cada grupo de eventos puede ser programado con una secuencia de marcado diferente para cada partición.
- 4 Números de Teléfono de Receptora
- Formatos de Comunicación SIA, Contact ID, de Buscapersonas y muchos más.
- Programación en lugar o a distancia de todos los módulos.
- Capacidad de carga/descarga usando el nuevo Software de Gestión de Sistemas de Seguridad WinLoad para Windows®.
- Detectores Infrarrojos y Contactos de Puerta direccionables.
- Y mucho, mucho, más…

1.2 Especificaciones

Central

- Alimentación CA: 16VCA, 20/40VA, 50-60Hz
- Batería: 12VCC, 4Ah mínimo
- Alim. Aux. : 12VCC 600mA típico, 700mA máximo, corte sin fusible a 1.1A
- Salida de Sirena: 1A, corte sin fusible @ 3A
- Salida PGM: PGM1 (100mA), PGM2 - PGM4 (50mA) y PGM5 (relé opcional de 5A)
- Memoria de Eventos: 1024 eventos
- Todas las salidas de la central están cadenciadas para operar entre 10.8Vcc y 12.1Vcc

NOTA GENERAL

Al programar con el teclado Gráfica (DNE-K07), los pasos podrían ser diferentes. Si no son indicados, sírvase consultar el Manual del Usuario de Gráfica (en Inglés) disponible en nuestro sitio Web (www.paradox.ca).

2.1 Ubicación y Ensamblado

Antes de ensamblar la caja, empujar los cinco tapones de nailon hacia la parte trasera de la caja. Poner todos los cables dentro de la caja y preparar su conexíon antes de ensamblar la placa de circuito en el fondo de la caja. Elegir un lugar para la instalación de difícil acceso para los intrusos y dejar libres por lo menos 5cm (2" aprox.) alrededor de la caja de la central para permitir una buena ventilación y disipación del calor. El lugar de instalación debe ser seco y próximo a una fuente de alimentación CA, a una conexión a tierra y a una conexión de línea telefónica

2.2 Conexión a Tierra

Conectar los terminales de tierra de la zona y del transmisor de la central a la caja y a una tubería de agua fría o a la toma de tierra del edificio según la normativa eléctrica local.

Para máxima protección contra rayos, usar conexiones a tierra separadas para la zona y el transmisor como muestra la Figura 3 en pág. 3.

2.3 Alimentación CA

Usar un transformador de 16.5VCA (50/60Hz) con una tensión mínima de 20VA para disponer de suficiente alimentación CA. Para incrementar el suministro usar un transformador con una tensión de 40VA. *Para sistemas UL, usar el modelo #BE156240CAA. Para sistemas CSA, usar el modelo #BE116240AAA.* No usar tomas de corriente controladas por interruptores para alimentar el transformador. Conectar el transformador tal como muestra la Figura 3 en pág. 3.

Al ponerse en tensión, la central efectuará una revisión de módulos (ver sección 12.6) que durará entre 30 y 120 segundos.

No conectar el transformador o la batería de respaldo hasta que todo el cableado haya sido completado.

2.4 Batería de Respaldo

Para proveer energía durante un corte de alimentación CA, conectar una batería de respaldo recargable de plomo-ácido o gel de 12Vcc 4Ah (YUASA modelo #NP7-12 recomendado) como se ve en la Figura 3 en pág. 3. Conectar la batería tras haber conectado la alimentación CA. Al instalar, verificar si la polaridad es adecuada; una conexión errónea hará fundir el fusible de la batería. Para detalles sobre cómo ajustar la Carga de Corriente de la Batería a 350mA ó 700mA, ver la section 12.3 de este manual.

2.4.1 Prueba de Batería

La central efectúa una prueba dinámica de baja carga de batería cada 64 segundos. Si la batería está desconectada, su capacidad es muy baja o si su voltaje cae a 10.5 voltios o menos cuando no hay CA, el mensaje “Fallo de Batería” aparecerá en la Pantalla de Fallos. A 8.5 voltios, la central se apaga y todas las salidas se cierran.

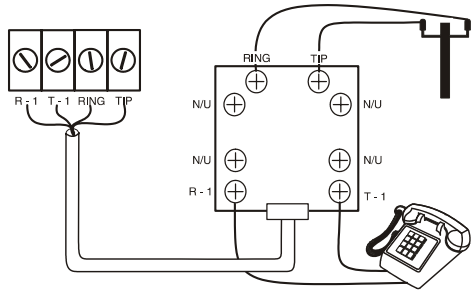
2.5 Terminales de Alimentación Auxiliar

La fuente de alimentación auxiliar puede alimentar detectores de movimiento, teclados y otros accesorios del sistema de seguridad. Un circuito sin fusibles protege la salida auxiliar contra sobrecargas de corriente y se apaga automáticamente si la corriente excede 1.1A. La Alimentación Auxiliar se recupera cuando la condición de sobrecarga se haya restaurado. Para detalles sobre la capacidad de la salida auxiliar, consultar la Figura 3 en pág. 3. Para calcular el consumo de energía, ver *Cálculo de Consumo de Energía* en pág. 4.

2.6 Conexiones de Línea telefónica

Conectar los cables entrantes de la línea telefónica en los terminales TIP y RING de la central. Pasar luego los cables de T1 y R1 al sistema telefónico interior como muestra la Figura 1.

Figura 1: Conexiones de Línea Telefónica



2.7 Salida de Sirena

Los terminales BELL+ y BELL- alimentan las sirenas y/o otros dispositivos de aviso que requieren una salida de voltaje continuo durante una alarma. La salida de sirena provee 12Vcc en alarma y puede aceptar 2 sirenas de 20 vatios o una de 30 vatios. La salida de sirena usa un circuito sin fusibles y se apaga automáticamente si la corriente excede 3A. Si la carga en los terminales BELL se normaliza (≤3A), la central restablecerá la alimentación a los terminales BELL. Al conectar las sirenas, verificar la polaridad como se ve en la *Figura 2*. Nótese que la PGM5 tiene una tensión nominal de 5A y puede ser usada para alimentar sirenas y/o otros dispositivos de aviso (ver Figura 2: Sirena) al programarla como salida de sirena. Ver Salidas Programables en sección 10.

Cuando no se usa la salida de sirena, el mensaje “Sirena Ausente” aparece en la Pantalla de Fallos. Para evitarlo, conectar una resistencia de 1kΩ en la salida de sirena.

Figura 2: Sirena

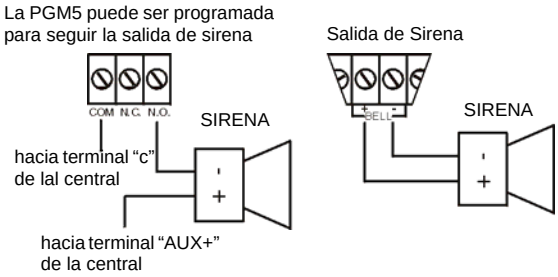
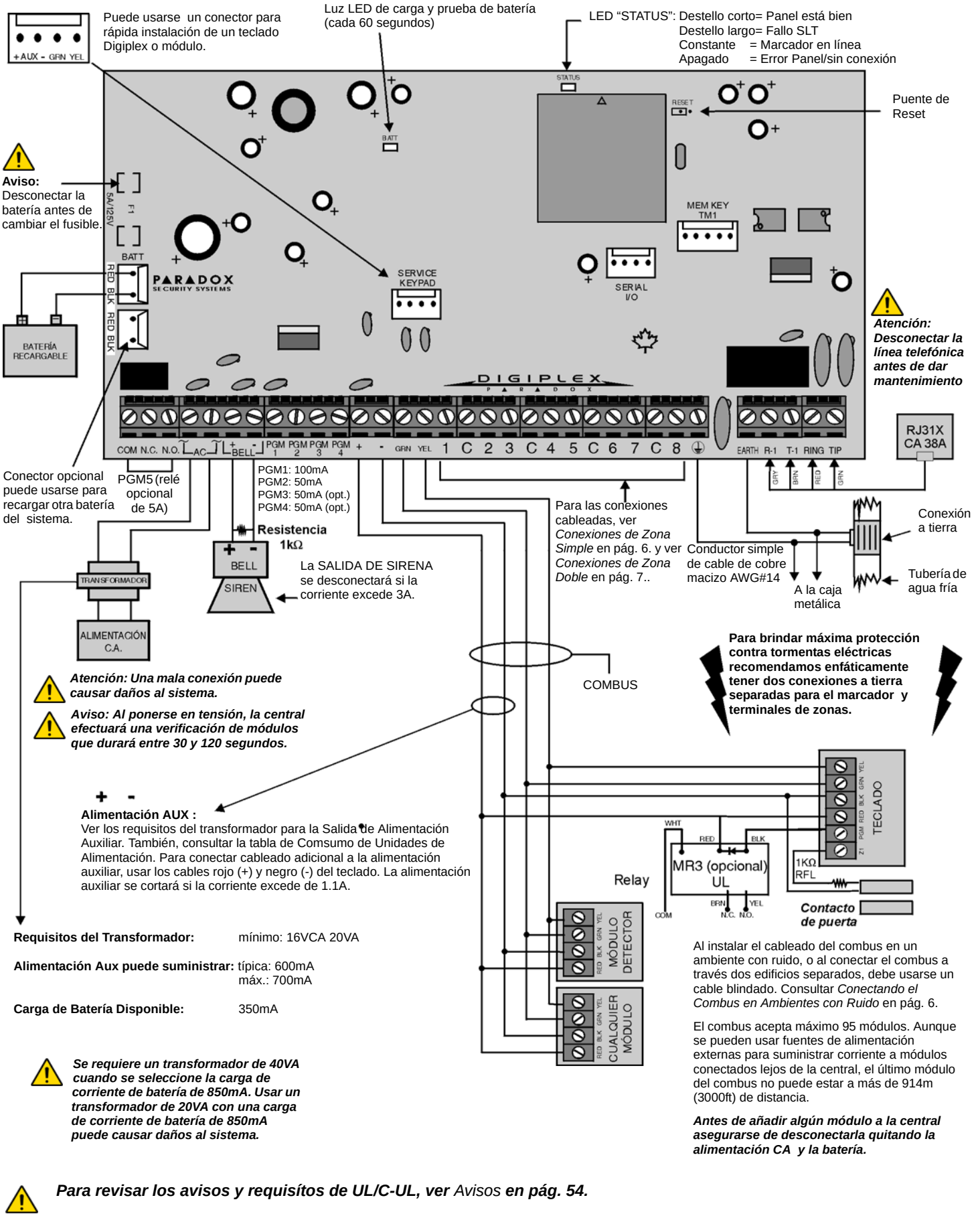

La PGM5 puede ser programada para seguir la salida de sirena
COM N.C. N.O.
SIRENA
hacia terminal “c” de lal central
hacia terminal “AUX+” de la central
Salida de Sirena
BELL
SIRENA

Figura 3: Diagrama de la Placa de Circuito Impreso de la Central Digiplex


+AUX - GRN YEL
Puede usarse un conector para rápida instalación de un teclado Digiplex o módulo.
Luz LED de carga y prueba de batería (cada 60 segundos)
LED "STATUS": Destello corto= Panel está bien
Destello largo= Fallo SLT
Constante = Marcador en línea
Apagado = Error Panel/sin conexión
Puente de Reset
Aviso: Desconectar la batería antes de cambiar el fusible.
5A/125V
F1
BATT
RED BLK
RED BLK
BATERÍA RECARGABLE
PARADOX SECURITY SYSTEMS
SERVICE KEYPAD
SERIAL I/O
MEM KEY TM1
RESET
STATUS
BATT
DIGIPLEX
Atención: Desconectar la línea telefónica antes de dar mantenimiento
RJ31X CA 38A
COM N.C. N.O. AC BELL PGM 1 PGM 2 PGM 3 PGM 4 + - GRN YEL 1 C 2 3 C 4 5 C 6 7 C 8
EARTH R-1 T-1 RING TIP
GRY BRN RED GRN
Conector opcional puede usarse para recargar otra batería del sistema.
PGM5 (relé opcional de 5A)
PGM1: 100mA
PGM2: 50mA
PGM3: 50mA (opt.)
PGM4: 50mA (opt.)
Resistencia 1kΩ
BELL
SIREN
La SALIDA DE SIRENA se desconectará si la corriente excede 3A.
Para las conexiones cableadas, ver Conexiones de Zona Simple en pág. 6. y ver Conexiones de Zona Doble en pág. 7..
Conductor simple de cable de cobre macizo AWG#14
A la caja metálica
Conexión a tierra
Tubería de agua fría
TRANSFORMADOR
ALIMENTACIÓN C.A.
Atención: Una mala conexión puede causar daños al sistema.
Aviso: Al ponerse en tensión, la central efectuará una verificación de módulos que durará entre 30 y 120 segundos.
COMBUS
Para brindar máxima protección contra tormentas eléctricas recomendamos enfáticamente tener dos conexiones a tierra separadas para el marcador y terminales de zonas.
+ -
Alimentación AUX :
Ver los requisitos del transformador para la Salida de Alimentación Auxiliar. También, consultar la tabla de Comsumo de Unidades de Alimentación. Para conectar cableado adicional a la alimentación auxiliar, usar los cables rojo (+) y negro (-) del teclado. La alimentación auxiliar se cortará si la corriente excede de 1.1A.
TECLADO
Z1 PGM RED BLK GRN YEL
WHT
RED
BLK
MR3 (opcional) UL
BRN
YEL
COM
N.C. N.O.
Relay
1KΩ RFL
Contacto de puerta
MÓDULO DETECTOR
CUALQUIER MÓDULO
RED BLK GRN YEL
Requisitos del Transformador: mínimo: 16VCA 20VA
Alimentación Aux puede suministrar: típica: 600mA
máx.: 700mA
Carga de Batería Disponible: 350mA
Se requiere un transformador de 40VA cuando se seleccione la carga de corriente de batería de 850mA. Usar un transformador de 20VA con una carga de corriente de batería de 850mA puede causar daños al sistema.
Al instalar el cableado del combus en un ambiente con ruido, o al conectar el combus a través dos edificios separados, debe usarse un cable blindado. Consultar Conectando el Combus en Ambientes con Ruido en pág. 6.
El combus acepta máximo 95 módulos. Aunque se pueden usar fuentes de alimentación externas para suministrar corriente a módulos conectados lejos de la central, el último módulo del combus no puede estar a más de 914m (3000ft) de distancia.
Antes de añadir algún módulo a la central asegurarse de desconectarla quitando la alimentación CA y la batería.

Para revisar los avisos y requisítos de UL/C-UL, ver** Avisos **en pág. 54.

2.8 Cálculo de Consumo de Energía

Tabla 1: Tabla de Consumo de Energía

Descripción	Cant.	mA por unidad	Total mA
Teclados Gráficos LCD Gráfica (DNE-K07):	_____	X 130mA =	_____ mA
Teclados LCD (DGP2-641BL):	_____	X 110mA =	_____ mA
Teclados LCD con Lector Incorporado (DGP2-641RB):	_____	X 120mA =	_____ mA
Teclados LCD con Íconos (DGP2-640):	_____	X 95mA =	_____ mA
Teclados LED (DGP2-648):	_____	X 110mA =	_____ mA
Módulos Detectores de Movimiento (DG85, DGP2-50/60/70):	_____	X 30mA =	_____ mA
Módulos Contactos Magnéticos de Puerta (DGP2-ZC1):	_____	X 15mA =	_____ mA
Módulos de Expansión de 1 Zona (DGP2-ZX1):	_____	X 30mA =	_____ mA
Módulos de Expansión de 4 Zonas (APR3-ZX4):	_____	X 30mA =	_____ mA
Módulos de Expansión de 8 Zonas (APR3-ZX8):	_____	X 30mA =	_____ mA
Módulos de Expansión Inalámbricos Magellan (MG-RCV3):	_____	X 35mA =	_____ mA
Módulos de Expansión de 4 PGM (APR3-PGM4):	_____	X 150mA =	_____ mA
Módulos de Impresora (APR3-PRT1):	_____	X 25mA =	_____ mA
Módulo DVACS (DGP2-DVAC):	_____	X 40mA =	_____ mA
Annunciator Modules (DGP2-ANC1):	_____	X 20mA =	_____ mA
Módulos de Arm/Desarm Activado con Voz InTouch (APR3-ADM2):	_____	X 105mA =	_____ mA
Concentrador y Aislador de Bus (APR3-HUB2):	_____	X 50mA =	_____ mA
Módulo de Control de Acceso (DGP2-ACM1P): **Nota**: El DGP2-ACM1P consume 165mA de su propia fuente de alimentación.	_____	X 165mA =	_____ mA
Otras unidades como detectores movimiento cableados			_____ mA
Máximo de energía disponible = **700mA**		**GRAN TOTAL**	_____ mA

PASO 1: Usando la Tabla 1, calcular la cantidad total de energía (mA) requerida por cada dispositivo, módulo y accesorio del sistema. Considerar los dispositivos conectados a las salidas PGM de la central. En vista que la salida de SIRENA tiene su propia fuente de alimentación, no incluir en este cálculo las sirenas conectadas.

PASO 2: Si el gran total es menor de 700mA, ir al paso 3. Si es mayor, se necesita una fuente de alimentación externa (ver Figura 5 en pág. 5) para suministrar la energía adicional necesaria. Ir al paso 3 y ver el ejemplo en la Figura 4 en pág. 5.

PASO 3: Debido al debilitamiento de la señal de alimentación en grandes distancias, **CADA** tirada de cable del sistema sólo puede aceptar una cantidad específica de energía. Con la Tabla 2, determinar cuánta energía puede aceptar cada tirada de cable. El total de energía **nunca** puede sobrepasar 700mA.

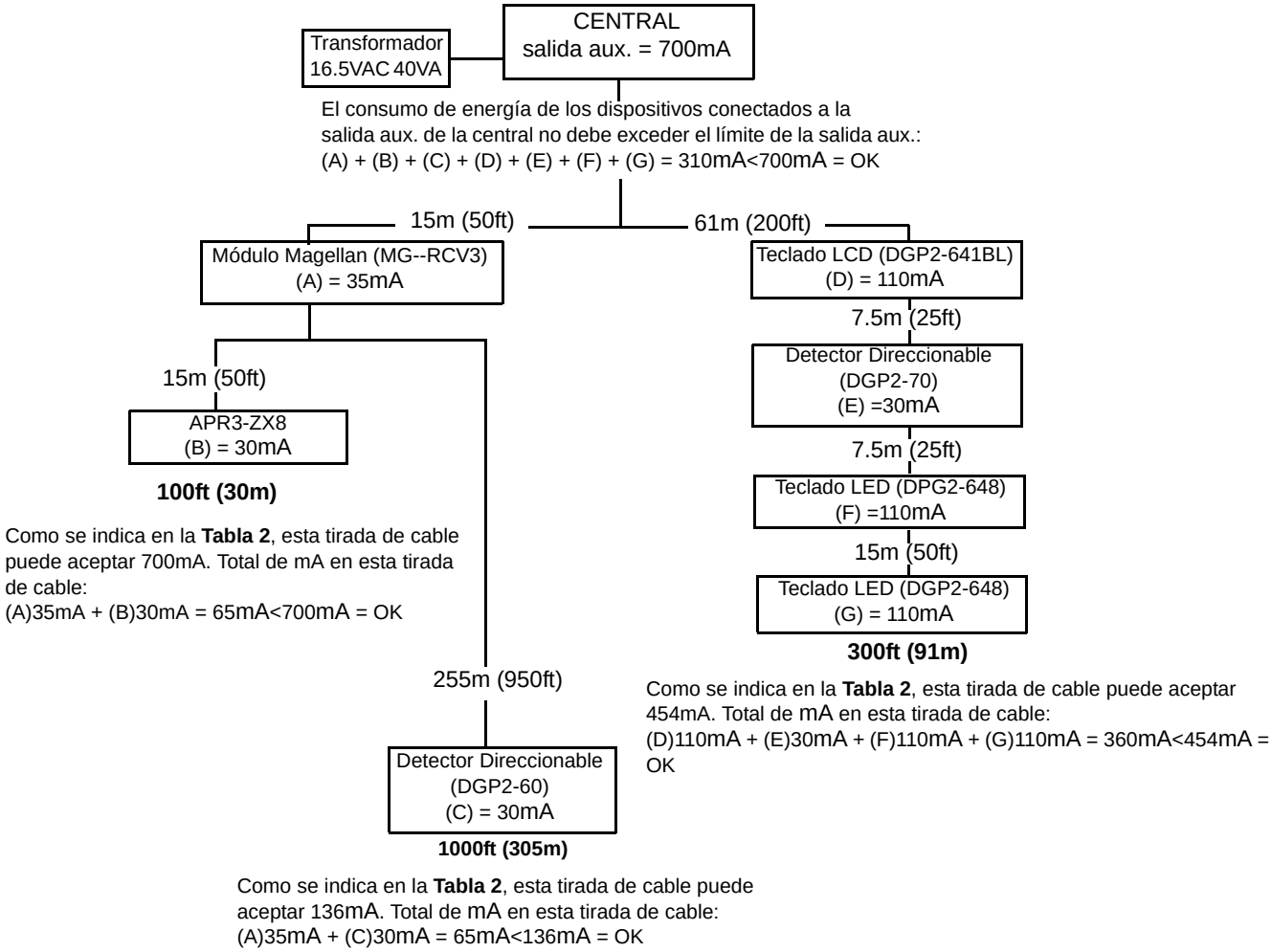
Tabla 2: Límites de Energía de Cada Tirada de Cable

Calibre: 18AWG, Área: 0.823mm²	
Largo de cada tirada de cable	**Energía Disponible (mA)**
30m (100ft.)	700
61m (200ft.)	700
91m (300ft.)	700
122m (400ft.)	700
152m (500ft.)	690
183m (600ft.)	575
213m (700ft.)	493
244m (800ft.)	431
274m (900ft.)	383
305m (1000ft.)	345
457m (1500ft.)	230
610m (2000ft.)	172
762m (2500ft.)	138
914m (3000ft.)	115

Calibre: 22AWG, Área: 0.326mm²	
Largo de cada tirada de cable	**Energía Disponible (mA)**
30m (100ft.)	700
61m (200ft.)	682
91m (300ft.)	454
122m (400ft.)	341
152m (500ft.)	273
183m (600ft.)	227
213m (700ft.)	195
244m (800ft.)	170
274m (900ft.)	151
305m (1000ft.)	136

Calibre: 24AWG, Área: 0.205mm²	
Largo de cada tirada de cable	**Energía Disponible (mA)**
30m (100ft.)	700
61m (200ft.)	429
91m (300ft.)	286
122m (400ft.)	214
152m (500ft.)	171
183m (600ft.)	143

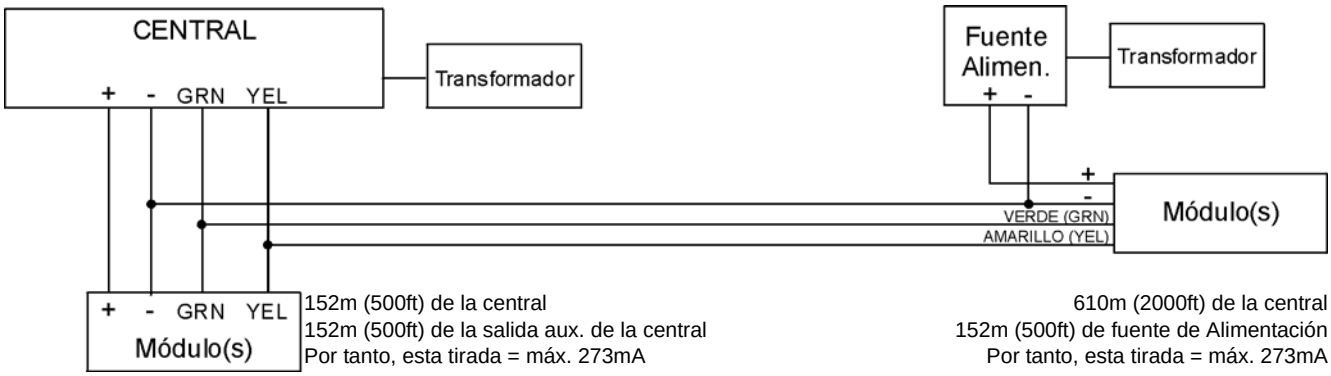
Figura 4: Ejemplo de Cálculo de la Energía Necesaria


CENTRAL
salida aux. = 700mA
Transformador
16.5VAC 40VA
El consumo de energía de los dispositivos conectados a la salida aux. de la central no debe exceder el límite de la salida aux.:
(A) + (B) + (C) + (D) + (E) + (F) + (G) = 310mA<700mA = OK
15m (50ft)
61m (200ft)
Módulo Magellan (MG--RCV3)
(A) = 35mA
Teclado LCD (DGP2-641BL)
(D) = 110mA
7.5m (25ft)
Detector Direccionable
(DGP2-70)
(E) =30mA
7.5m (25ft)
Teclado LED (DPG2-648)
(F) =110mA
15m (50ft)
Teclado LED (DGP2-648)
(G) = 110mA
300ft (91m)
15m (50ft)
APR3-ZX8
(B) = 30mA
100ft (30m)
Como se indica en la Tabla 2, esta tirada de cable puede aceptar 700mA. Total de mA en esta tirada de cable:
(A)35mA + (B)30mA = 65mA<700mA = OK
255m (950ft)
Como se indica en la Tabla 2, esta tirada de cable puede aceptar 454mA. Total de mA en esta tirada de cable:
(D)110mA + (E)30mA + (F)110mA + (G)110mA = 360mA<454mA = OK
Detector Direccionable
(DGP2-60)
(C) = 30mA
1000ft (305m)
Como se indica en la Tabla 2, esta tirada de cable puede aceptar 136mA. Total de mA en esta tirada de cable:
(A)35mA + (C)30mA = 65mA<136mA = OK

Si en el ejemplo precedente se tuviera que añadir un teclado LCD (110mA) al cable de 30m (100ft), no se sobrepasará el límite del cable. Aunque añadir el teclado LCD al cable de 91m (300ft) o de 305m (1000ft) excederá el límite del cable, causando que los dispositivos funcionen con capacidad disminuida.

Figura 5: Conexiones de Fuente de Alimentación Externa

Las unidades de alimentación requeridas por los dispositivos conectados a la fuente de Alimentación no toman la energía desde la salida auxiliar del panel de control.



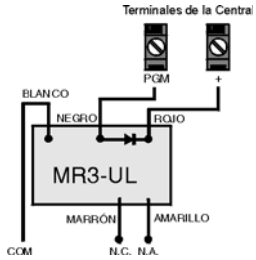
No usar el mismo transformador para la central y la fuente de alimentación externa. Los módulos nunca deben instalarse a más de 914m (3000ft) de la central.

2.9 Salidas Programables

La Central Digiplex viene estándar con la PGM1 y PGM2. Las PGM3 y PGM5 son opcionales. Cuando ocurre un evento específico o condición en el sistema, una PGM puede ser programada para reinicializar detectores de humo, activar luces estroboscópicas, abrir/cerrar puertas de garaje y mucho más. Para detalles sobre cómo programar las PGMs, consultar la sección 10.

La PGM1 brinda una salida de 100mA máximo, las PGM2 a la PGM4 proveen una salida de 50mA máximo y la PGM5 es una salida de relé que provee un máximo de 5A. Si el flujo de corriente de la PGM excediera la salida de corriente, se recomienda usar un relé como muestra la Figura 6. Las PGM1 a la PGM4 son salidas normalmente abiertas y la PGM5 es un relé de 5A normalmente abierto o cerrado. Notar que la PGM1 puede ser programada como entrada de detector de humo de 2 cables. Para más información, ver la sección 2.15.1 en pág. 7 y sección 10.4 en pág. 30 .

Figura 6: Salida de Relé PGM



2.10 Conexiones del Combus

El combus es un combus de 4 cables que provee alimentación CA y comunicación bidireccional entre la central y todos los módulos conectados a ella. Todos los detectores direccionables, teclados y módulos Digiplex son conectados al combus, el cual acepta hasta 95 módulos. Conectar los 4 terminales identificados como RED, BLK, GRN y YEL de cada detector, teclado o módulo a los terminales respectivos de la central como muestra la Figura 3 en pág. 3. Notar que los módulos pueden ser conectados en una configuración estrella o en serie. El último dispositivo en el combus no debe estar a más de 914m (3000ft) de la central. La distancia total de todas las tiradas de cable juntas no puede exceder los 914m (3000ft). Por ejemplo, si se conectan 10 tiradas de cable de 305m (1000 ft) cada una, la distancia total excederá la capacidad del sistema. Para asignar un detector a una zona de la central, ver *Programación de Zonas* en pág. 11.

Antes de conectar un módulo a la central, desconectar la alimentación CA y de la batería de la central.

2.10.1 Conectando el Combus en Ambientes con Ruido

Cuando se instale el cableado de combus en las proximidades de alta interferencia eléctrica como luces de neón, motores, cableado de alto voltaje, transformadores, o si el combus es conectado a través de dos edificios separados, se debe usar cables blindados. Conectar el cable blindado como se explica más abajo:

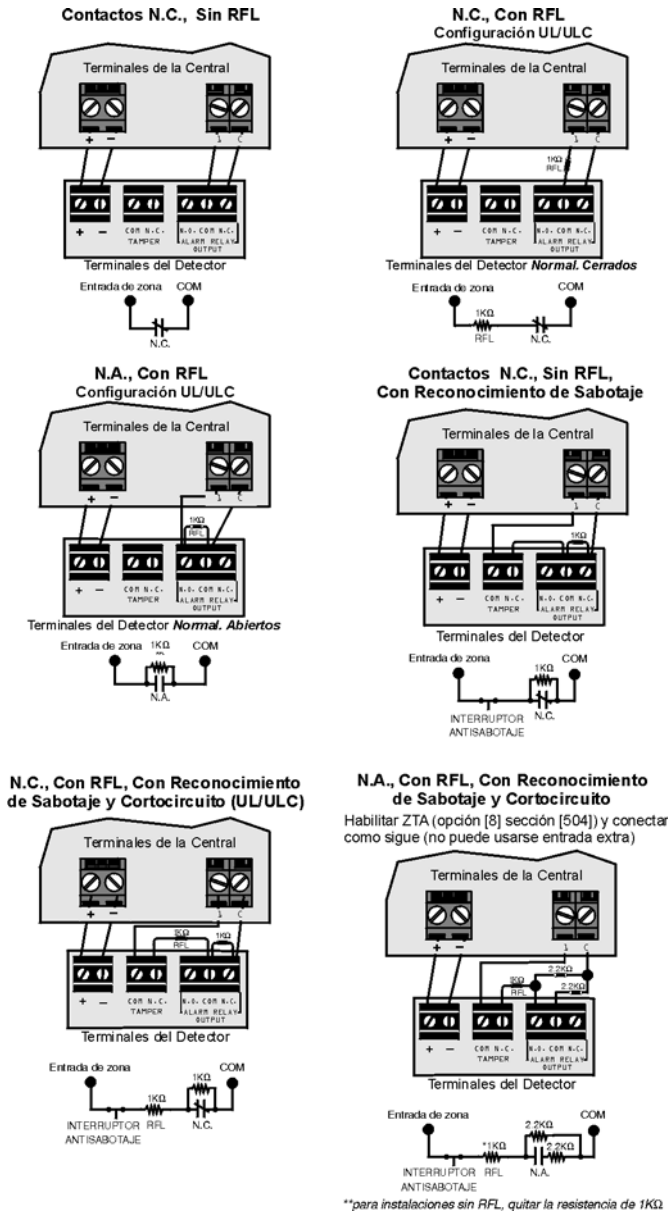
Al Interior del Mismo Edificio: Pelar la cubierta exterior de un extremo del cable blindado para exponer el blindaje y conectarlo en la conexión a tierra de la central (no del marcador), dejando el blindaje del otro extremo del cable abierto (flotando).

A Través Dos Edificios Separados: Pelar la cubierta exterior en un extremo del cable blindado para exponer el blindaje. En el edificio donde está la central, conectar el blindaje expuesto a la tubería de agua fría o a cualquier otra conexión a tierra, dejando el blindaje del otro extremo del cable abierto (flotando). Aplicar la misma configuración a cualquier otro edificio subsiguiente.

2.11 Conexiones de Zona Simple

Además del combus, la Central Digiplex tiene 8 terminales de entrada cableados para usarse con contactos de puerta cableados convencionales, detectores de humo y/o de movimiento. Módulos de Expansión de 1 a 8 Zonas que se conectan al combus también son disponibles. Los dispositivos conectados a los terminales de entrada cableados deben ser asignados a una zona y los parámetros de zona definidos. Ver *Programación de Zonas* en pág. 11. para más información. La Figura 7 muestra las conexiones de terminales de entrada cableados de zona simple (ATZ deshabilitado) reconocidos por el sistema Digiplex. Para instalaciones UL, usar una resistencia RFL #2011002000.

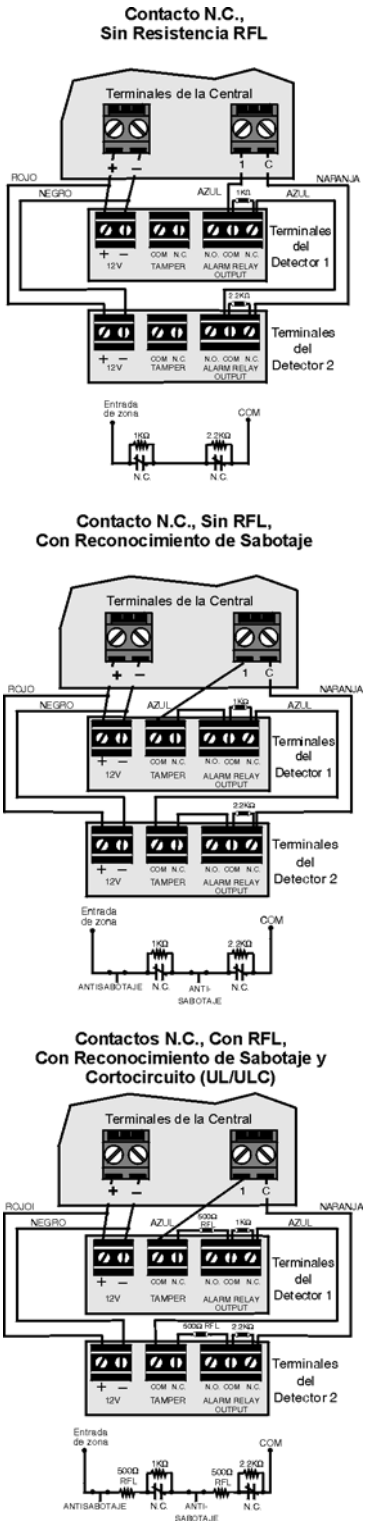
Figura 7: Conexiones de Entrada de Zona Simple



2.12 Conexiones de Zona Doble

Habilitar la función ZTA (ver sección 4.8) permite instalar 2 detectores por terminal de entrada. La ZTA es una función de software. Basta conectar los dispositivos como muestra la Figura 8. Los detectores conectados a los terminales de entrada deben asignarse a una zona y los parámetros de la zona deben definirse. Ver *Programación de Zonas* en pág. 11. para más información. Para instalaciones UL, usar una resistencia RFL #2011002000.

Figura 8: Conexiones de Zona Doble



2.13 Conexiones de Zona de teclado

Cada teclado LED y LCD tiene un terminal de entrada cableado que permite conectar directamente al teclado un detector o contacto de puerta. Por ejemplo, un contacto de puerta ubicado en la entrada de un establecimiento puede ser cableado directamente al terminal de entrada del teclado en lugar de a la central.

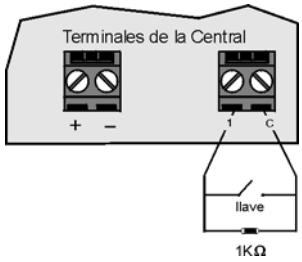
Incluso con la función de ZTA habilitada en la central, sólo un dispositivo puede ser conectado al terminal de entrada cableado del teclado. El sabotaje (Tamper) no es reconocido en las zonas en teclado. La zona en teclado sigue la definición de RFL de la central.

Un dispositivo conectado al terminal de entrada del teclado debe ser asignado a una zona en la central y los parámetros de la zona deben ser definidos (ver *Programación de Zonas* en pág. 11.). El teclado comunicará el estado de la zona a la central vía el combus. El detector es conectado como muestra la Figura 3 en pág. 3.

2.14 Conexiones de Llave

Conectar las llaves a los terminales de entrada cableados del teclado, de la central, o Módulo de Expansión de Zona como muestra la Figura 9. Una vez la llave conectada, se le debe asignar una zona de llave y sus parámetros deben ser definidos como se describe en *Programación de Llaves* en pág. 16.

Figura 9: Conexiones de Llave



2.15 Circuitos de Fuego

Conectar los detectores de humo en el sistema de seguridad usando cualquiera de los siguientes métodos. Los detectores de humo conectados a la central o a los terminales de entrada de expansión de zona deben ser asignados a una zona de la central y los parámetros de ésta definidos como Zona de Fuego. Para mayores detalles, vea *Programación de Zonas* en pág. 11.

2.15.1 Instalación de Detector de Humo (2 Cables)

La PGM1 puede ser definida como entrada de detector de humo de 2 cables (ver sección 10.4) permitiendo que los detectores de humo sean conectados como se ve en la Figura 10 en pág. 8. Las Zonas de Fuego deben usar una resistencia RFL de 1kΩ. Si hay un corto en la línea o si el detector de humo se activa, con el sistema armado o desarmado, la central emitirá una alarma. Si la línea está abierta, la indicación de “Fallo de Zona” aparecerá en la Pantalla de Fallos y se transmitirá el código de reporte apropiado a la Receptora (si programado).

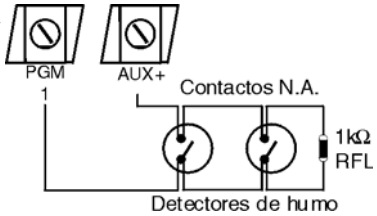
2.15.2 Instalación de ESL CleanMe™

La central Digiplex acepta los detectores de humo ESL que tienen la función CleanMe™. Conectar los detectores ESL de la misma manera que los detectores de humo estándar, como muestra la Figura 10. Evitar conectar más de 20 detectores ESL. Cuando un detector de humo ESL emite una señal de CleanMe™, la central genera un Fallo de Zona y, si está programado, transmitirá el

código de reporte de Lazo de Fuego a la Receptora. El fallo desaparece si no hay una señal de CleanMe^{TM} en 255 seg. Si ocurre una alarma, el problema desaparecerá hasta que sea detectado de nuevo.

Figura 10: Detector de Humo de 2 Cables de PGM1

PGM1 cambia a entrada # 255

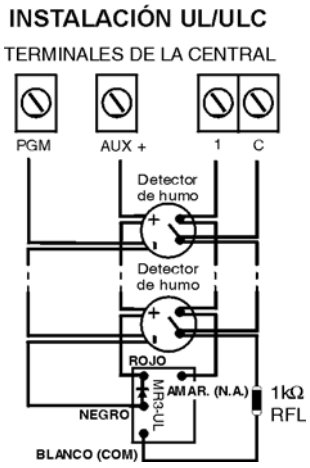


Al usar detectores de humo ESL con la función CleanMeTM, no conecte más de 20 detectores en paralelo.

2.15.3 Instalación de Detector de Humo (4 Cables)

Conectar los detectores de humo de 4 cables y un relé como muestra la Figura 11. Recomendado: Detectores de Humo System Sensor modelo 2112/24D. Para cumplir con UL955, los detectores de humo de 4 cables deben ser instalados usando cables de calibre 18. En la eventualidad de un corte de corriente, el relé hace que la central transmita el reporte de Fallo de Lazo de Fuego programado en la sección **[707]**. Para reinicializar (desconectar) el detector de humo después de una alarma, verificar que el negativo (-) del detector de humo está conectado a la PGM como muestra la Figura 11. Programar luego la PGM con el evento de activación "Reinicialización de detector de Humo" (ver sección 10.1 de este manual) para interrumpir la alimentación del detector de humo por 4 segundos cuando las teclas **[BORRAR]** y **[ENTRAR]** (Teclados LCD) o **[*]** y **[#]** (Teclados Gráficas) son pulsadas por 2 segundos.

Figura 11: Zonas de Fuego



Sólo Conexiones de Zona de Fuego Simple

Si la característica de ZTA está habilitada, no usar la entrada extra (i.e. en el ejemplo de arriba, la entrada 009 no puede ser usada como una zona).

Se recomienda que todos los detectores de humo de 2 y 4 cables se conecten en una configuración de margarita (serie)

Métodos de Programación

La Central Digiplex puede ser programada usando el software WinLoad, la Llave de Memoria Paradox, o manualmente con un teclado LCD (DGP2-641) o Gráfica (DNE-K07). Recomendamos programar la central con WinLoad pues este software simplifica el proceso y reduce las posibilidades de errores en los datos. Ver *Software Winload* en pág. 43. para detalles acerca de la configuración de la central para que funcione con WinLoad.

También se puede copiar los contenidos programados de una central Digiplex hacia tantas centrales como sea necesario usando la Llave de Memoria Paradox (ver sección 3.7 en pág. 10). Cada central es programada en menos de 5 segundos.

Los teclados y otros módulos también pueden ser programados fácilmente usando la Difusión de Módulos (ver sección 12.12 en pág. 36). Una vez un módulo programado, sus secciones pueden ser enviadas a otros módulos similares a través del bus.

3.1 Modo de Programación de la Central

Usar la *Guía de Programación* para saber qué secciones fueron programadas y de que modo. Para programar en la central Digiplex se debe acceder al modo de programación de central.

PARA ACCEDER AL MODO DE PROGRAMACIÓN DE LA CENTRAL:

1) Mantener pulsada la tecla **[0]**.
2) Ingresar el **[CÓDIGO DE INSTALADOR]** (De fábrica 000000)
3) Ingresar los 3 dígitos de la **[SECCIÓN]**.
   Cada función y/o opción es programada en una sección de tres dígitos empezando en **[001]**
4) Ingresar los **[DATOS]** necesarios
   El tipo de datos necesarios es detallado en la *Guía de Programación* y/o explicado en las secciones apropriadas de este manual.

Con Teclados LCD:
Después de haber ingresado los datos necesarios, la central guardará automaticamente los datos y avanzará a la sección siguiente, o se deberá pulsar la tecla **[ENTRAR]** para guardar los datos y pasar a la sección siguiente. Pulsar la tecla **[BORRAR]** para regresar al paso anterior o para borrar los datos actuales.

Con Teclados Grafica:
Después de haber ingresado los datos necesarios, pulse la tecla de acción central (**Guardar**) de Gráfica para guardar los datos y avanzar a la siguiente sección. Pulse la tecla de acción derecha (**Salir**) para regresar al paso anterior o pulse la tecla de acción izquierda (**Borrar**) para borrar los datos actuales.

3.2 Modo de Programación de Módulos

Todos los módulos conectados al combus son programados usando un teclado LCD (DGP2-641) o Gráfica (DNE-K07) del sistema. Para hacerlo, basta con entrar al *Modo de Programación de Módulos* como se muestra a continuación.

PARA PROGRAMAR EN MODO DE PROGRAMACIÓN DE MÓDULOS:

1) Mantener pulsada la tecla **[0]**.
2) Ingresar el **[CÓDIGO DE INSTALADOR]** (De Fábrica: 000000).
3) Ingresar la sección **[953]**.
4) Ingresar el **[NUMERO DE SERIE]** de 8 dígitos del módulo que se desea programar.
5) Ingresar los 3 dígitos de **[SECCIÓN]** y los **[DATOS]** NECESARIOS Consultar la *Guía de Programación de Módulos* o el manual de instalación del módulo para obtener más detalles.

La central dirigirá toda la programación al módulo seleccionado. Para salir del Modo de Programación de Módulos pulsar la tecla **[BORRAR]** en los teclados LCD, o la tecla de acción derecha (**Salir**) en los teclados Gráfica, tantas veces como sea necesario para regresar a la pantalla deseada. El número de serie del módulo se encuentra en la placa de circuito impreso del módulo o podría haber sido registrado en la Guía de Instalación del Módulo.

3.3 Programación con Selección de Funciones

La mayoría de las opciones de la Central Digiplex son programadas usando el Método de Selección de Funciones.

Con teclados LCD:
Cada número del 1 al 8 corresponde a una característica u opción específica. Configurar estas opciones Activando o Desactivando el número que corresponda a la característica. La opción estará Activada si el número aparece entre corchetes. Pulsar las teclas respectivas en el teclado para activar o desactivar las opciones. Pulsar las teclas tantas veces sea necesario para seleccionar las opciones deseadas y pulsar luego **[ENTRAR]** para guardar.

Con teclados Gráfica:
Seleccionar o limpiar las casillas de selección respectivas a las opciones o características que se desea habilitar o deshabilitar. También se puede configurar las opciones pulsando las teclas respectivas en el teclado. La característica se considera activada cuando su casilla fue seleccionada. Para guardar la configuración, pulsar la tecla de acción central (**Guardar**) de Gráfica.

3.4 Programación Decimal

Ciertas secciones pueden necesitar la introducción de un valor decimal de 3 dígitos entre 000 y 255.

3.5 Programación Hexadecimal

Ciertas secciones pueden requerir el ingreso de uno o más valores Hexadecimales entre 0 y F.

Con teclados LCD:

[0] a **[9]**	= valores 0 a 9 respectivamente	**[DESARME]**	= D
[ENCASA]	= A	**[EXC]**	= E
[AUSENTE]	= B	**[MEM]**	= F
[ARM]	= C		

Con teclados Gráfica:

[0] a **[9]** = valores 0 a 9 respectivamente
[#] = A a F (pulsar la tecla hasta ver la tecla deseada)

3.6 Programación de Niveles

En las secciones que requieran Programación de Niveles, sólo una opción puede ser habilitada.

Con teclados LCD:
Para seleccionar la opción, usar las teclas **[▲]** y **[▼]** hasta que la opción deseada sea visible y pulsar luego **[ENTRAR]** para guardar.

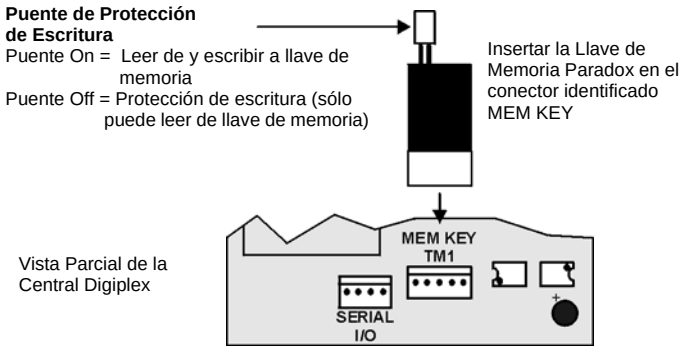
Con teclados Gráfica:
Para seleccionar la opción, usar las teclas de recorrido de Gráfica hasta que la opción deseada sea visible y pulsar luego la tecla de acción central (**Guardar**) para guardar.

3.7 Llave de Memoria Paradox

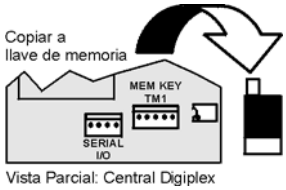
La Llave de Memoria Paradox no fue verificada por UL.

Copiar los contenidos programados de una central Digiplex hacia la Llave de Memoria Paradox. Copiar luego los contenidos de la Llave de Memoria Paradox en tantas centrales Digiplex como sea necesario. Esto ofrece un ahorro de tiempo considerable. Basta con programar una central Digiplex, luego descargar hacia otras centrales los contenidos programados en menos de 5 segundos.

Figura 12: Uso de la Llave de Memoria

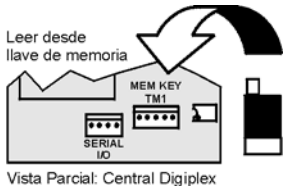

Puente de Protección de Escritura
Puente On = Leer de y escribir a llave de memoria
Puente Off = Protección de escritura (sólo puede leer de llave de memoria)
Insertar la Llave de Memoria Paradox en el conector identificado MEM KEY
Vista Parcial de la Central Digiplex
MEM KEY
TM1
SERIAL I/O

Copiar hacia Llave de Memoria desde Central de ORIGEN:



1) Quitar la alimentación CA y desconectar la batería de la central.
2) Ubicar la Llave de Memoria en el conector identificado como MEM KEY en la central que se desea copiar Verificar que el puente de protección de escritura esté conectado (ON).
3) ingresar la sección:
   [965] para copiar los contenidos de la central **excepto las secciones [001] a [048]** (números de serie de dispositivos) **y [049] a [056]** (números de serie de llaves) a la llave.
   [966] para copiar todos los los contenidos, **incluyendo las secciones [001] a [048] y [049] a [056]** de la central a la llave.
4) Cuando el teclado emite un Tono de Confirmación, esperar 10 segundos antes de quitar la Llave de Memoria. Quitar el puente para evitar la sobre escritura accidental de los contenidos de la Llave de Memoria.

Descargar a Central de DESTINO:



1) Quitar la alimentación CA y desconecta la batería de la central.
2) Ubicar la Llave de Memoria en el conector identificado MEM KEY de la central que recibirá los contenidos de la Llave de Memoria.
3) Ingresar la sección:
   [961] para descargar los contenidos **excepto las secciones [001] a [048]** (números de serie de dispositivos) **y [049] a [056]** (números de serie de llave) desde la llave a la central.
   [962] para descargar todos los contenidos **incluyendo las secciones [001] a [048] y [049] a [056]** desde la llave a la central
4) Cuando el teclado emita un Tono de Confirmación, esperar 10 segundos antes de quitar la Llave de Memoria.

Programación de Zonas

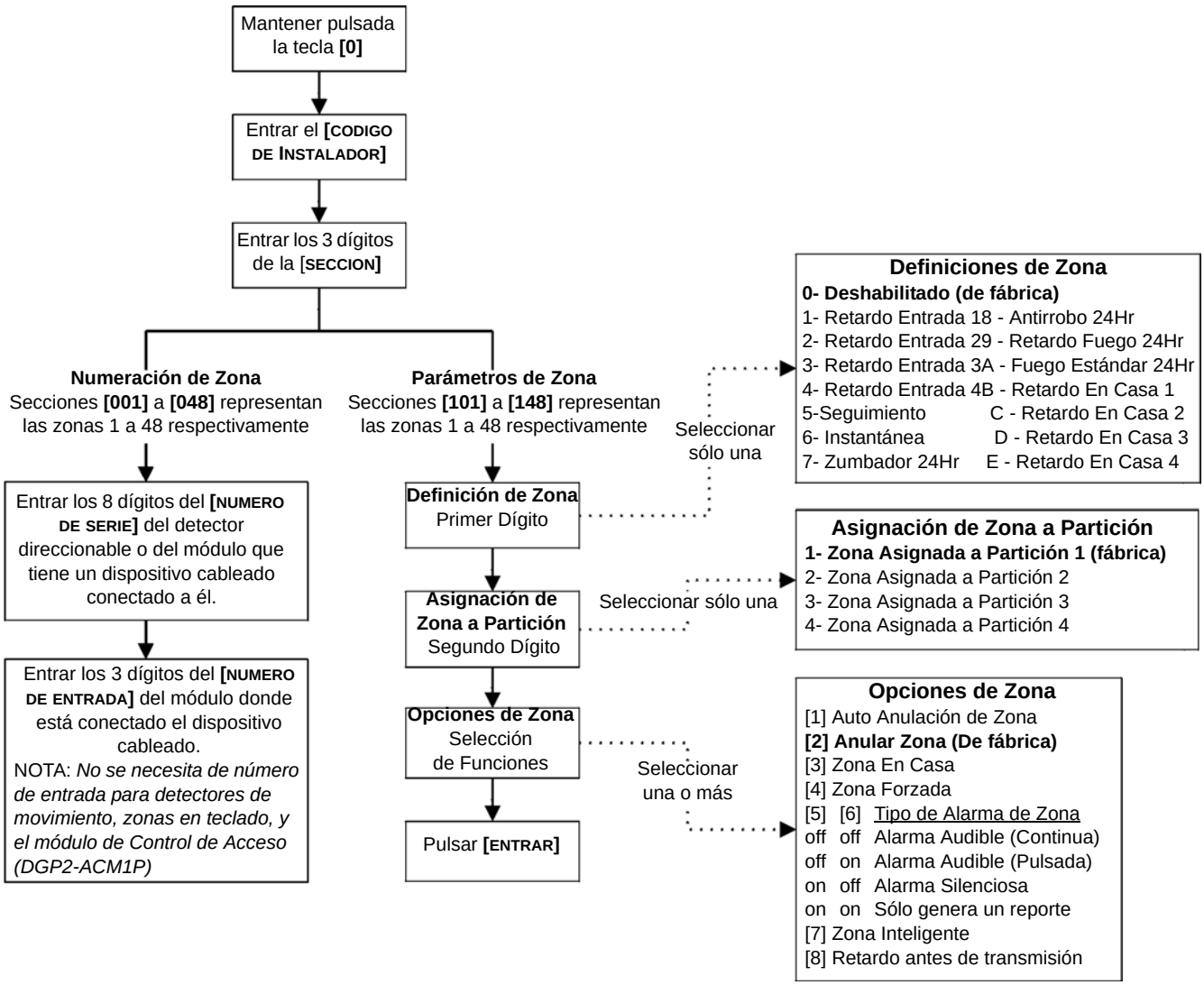
Todos los dispositivos de detección conectados a la central, a los teclados y a los módulos de expansión de zona deben ser asignados a una zona y esta zona debe ser definida tal como se describe en esta sección:

Numeración de Zonas **[001]** a **[048]**:
- Número de Serie del dispositivo /módulo
- Número de entrada del dispositivo /módulo

Parámetros de Zona **[101]** a **[148]**:
- Definición de Zona
- Asignación de Zona a Partición
- Opciones de Zona

La característica de Numeración de Zona es usada para asignar individualmente cada detector a una zona deseada del sistema Digiplex (ver sección 4.1 en pág. 12). Los Parámetros de Zona definen el tipo de zona, la asignación de zona a partición y cómo la central responderá cuando ocurra una alarma en dicha zona (ver sección 4.2 en pág. 12 a sección 4.4 en pág. 13). Para mayores detalles acerca de la instalación de los dispositivos y módulos, ver la Figura 3 en pág. 3 o consultar las Guías de Instalación respectivas.

Figura 13: Programación de Zonas


Mantener pulsada la tecla [0]
Entrar el [CODIGO DE INSTALADOR]
Entrar los 3 dígitos de la [SECCION]
Numeración de Zona
Secciones [001] a [048] representan las zonas 1 a 48 respectivamente
Parámetros de Zona
Secciones [101] a [148] representan las zonas 1 a 48 respectivamente
Entrar los 8 dígitos del [NUMERO DE SERIE] del detector direccionable o del módulo que tiene un dispositivo cableado conectado a él.
Entrar los 3 dígitos del [NUMERO DE ENTRADA] del módulo donde está conectado el dispositivo cableado.
NOTA: No se necesita de número de entrada para detectores de movimiento, zonas en teclado, y el módulo de Control de Acceso (DGP2-ACM1P)
Definición de Zona
Primer Dígito
Asignación de Zona a Partición
Segundo Dígito
Opciones de Zona
Selección de Funciones
Pulsar [ENTRAR]
Seleccionar sólo una
Seleccionar sólo una
Seleccionar una o más
Definiciones de Zona
0- Deshabilitado (de fábrica)
1- Retardo Entrada 18 - Antirrobo 24Hr
2- Retardo Entrada 29 - Retardo Fuego 24Hr
3- Retardo Entrada 3A - Fuego Estándar 24Hr
4- Retardo Entrada 4B - Retardo En Casa 1
5-Seguimiento C - Retardo En Casa 2
6- Instantánea D - Retardo En Casa 3
7- Zumbador 24Hr E - Retardo En Casa 4
Asignación de Zona a Partición
1- Zona Asignada a Partición 1 (fábrica)
2- Zona Asignada a Partición 2
3- Zona Asignada a Partición 3
4- Zona Asignada a Partición 4
Opciones de Zona
[1] Auto Anulación de Zona
[2] Anular Zona (De fábrica)
[3] Zona En Casa
[4] Zona Forzada
[5] [6] Tipo de Alarma de Zona
off off Alarma Audible (Continua)
off on Alarma Audible (Pulsada)
on off Alarma Silenciosa
on on Sólo genera un reporte
[7] Zona Inteligente
[8] Retardo antes de transmisión

4.1 Numeración de Zonas

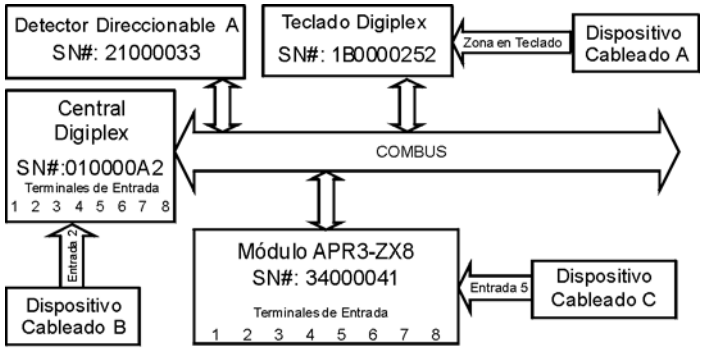
Secciones [001] a [048]

La función de Numeración de Zonas permite asignar cualquier detector del sistema a cualquiera de las 48 zonas. Esta función indica a la central dónde está conectado el dispositivo y cuál de las 48 zonas le fue asignado. Ver Figura 14 en pág. 12.

- Para asignar un detector direccionable conectado al combus, programar el número de serie del detector en la sección de la zona deseada (i.e. programar la zona 34 en la sección [034]).
- Para asignar un detector conectado a un módulo o a un terminal de entrada cableado de la central, programar el número de serie del módulo o de la central y el número de entrada donde el detector está conectado en la sección correspondiente a la zona deseada. Consultar la apropiada Guía de Instalación del módulo para detalles sobre los números de entrada. Nota: no se requiere de número de entrada para detectores de movimiento, zonas en teclado, y el Módulo de Control de Acceso (DGP2-ACM1P).

Si la PGM1 es definida como entrada de detector de humo (ver sección 10.4 en pág. 30), la central la reconocerá como entrada # 255.

Figura 14: Numeración de Zonas



	Zona #	Sección#	Serie #	Entrada#
Detector Direccionable A:	1 =	[001]	21000033	N/A
Dispositivo Cableado A:	2 =	[002]	1B000252	N/A
Dispositivo Cableado B:	3 =	[003]	010000A2	002
Dispositivo Cableado C:	4 =	[004]	34000041	005

4.1.1 Borrado de Pantalla la Numeración de una Zona

En teclados LCD:

1) Ingresar un número de sección entre **[001]** y **[048]**.
2) Pulse **[0]** y luego **[ENTRAR]** para guardar y salir.

En teclados Gráfica:

1) Ingresar un número de sección entre **[001]** y **[048]**.
2) Pulsar **[0]** para borrar el número de serie.
3) Con las teclas de recorrido de Gráfica, resaltar el número de entrada y pulsar luego **[0]** para borrar los datos.
4) Pulsar la tecla de acción central de Gráfica (**Guardar**) para guardar y salir.

4.2 Definiciones de Zona

Seleccionar una de las 15 definiciones de zona disponibles descritas a continuación (ver también la Figura 13 en pág. 11).

4.2.1 Zona Deshabilitada

Secciones [101] a [148]: primer dígito = 0

Deshabilita la zona correspondiente. Todas las zonas están deshabilitadas de fábrica.

4.2.2 Retardos de Entrada 1 a 4

Secciones [101] a [148]: Primer dígito = 1 a 4

Si una zona armada definida como Retardo de Entrada se abre, la central no genera una alarma hasta que el tiempo de Retardo de Entrada termine. Se puede definir una zona con 1 ó 4 Retardos de Entrada. Cada uno de ellos tiene un Tiempo de Retardo de Entrada. Para programar el Tiempo de Retardo de Entrada, ingresar los 3 dígitos del valor de retardo deseado (000 a 255 segundos) en la sección correspondiente:

- Tiempo de Retardo de Entrada 1: **[230]**
- Tiempo de Retardo de Entrada 2: **[231]**
- Tiempo de Retardo de Entrada 3: **[232]**
- Tiempo de Retardo de Entrada 4: **[233]**

Notar que estos son los mismos tiempos usados para las Zonas con Retardo En Casa (ver sección 4.2.9). Las zonas con Retardo de Entrada se usan en general en los puntos de entrada/salida del área protegida (i.e. Puerta delantera /trasera). Usar diferentes Retardos de Entrada es útil si, por ejemplo, una entrada requiere un retardo mayor que otro o en un sistema con particiones donde cada partición necesita un Retardo de Entrada diferente.

4.2.3 Zonas de Seguimiento

Secciones [101] a [148]: Primer dígito = 5

Si una zona de Seguimiento armada se abre, la central genera de inmediato una alarma. Si una zona de Retardo de Entrada armada (ver sección 4.2.2) se abre antes que una de Seguimiento, la central espera el final del Retardo de Entrada antes de generar una alarma. Si se abre más de una zona de Retardo de Entrada antes que la zona de Seguimiento, la central espera que termine el primer Retardo de Entrada antes de generar una alarma.

4.2.4 Zonas Instantáneas

Secciones [101] a [148]: Primer dígito = 6

Cuando una zona Instantánea armada es abierta, la central genera inmediatamente una alarma. Las zonas Instantáneas se usan habitualmente para ventanas, puertas de patio, tragaluces y otras zonas de tipo periférico.

4.2.5 Zonas de Zumbador 24Hr

Secciones [101] a [148]: Primer dígito = 7

Siempre que una zona de Zumbador 24Hr es abierta, con la zona armada o desarmada, la central activará el zumbador del teclado para indicar que la zona ha sido traspasada. La central reportará la alarma, pero no activará la salida de sirena. Ingresar un código de acceso válido en el teclado para detener el zumbador.

Los teclados deben asignarse a la misma partición de la zona de Zumbador 24Hr. De otra manera, el zumbador no se activará.

4.2.6 Zonas Antirrobo 24Hr

Secciones [101] a [148]: Primer dígito = 8

Siempre que se abra una zona Antirrobo 24Hr, con el sistema armado o desarmado, la central generará una alarma al instante.

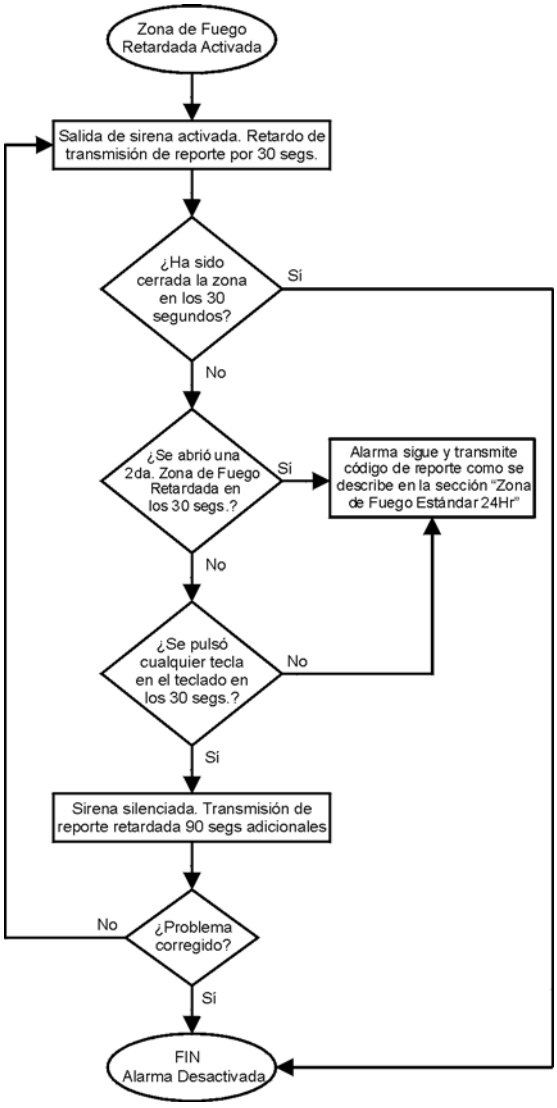
4.2.7 Zona de Fuego Retardada 24Hr

Sections [101] to [148]: First digit = 9

La definición de Zona de Fuego Retardada 24Hr descrita en la Figura 15 en pág. 13 es usada habitualmente en viviendas donde un detector de humo genera a menudo falsas alarmas (i.e. humo de cigarrillos, tostadas, etc.). Cuando una zona es programada como una zona de Fuego, la zona cambia a normalmente abierta y requiere una resistencia RFL. La zona no funcionará como normalmente cerrada.

Los teclados deben asignarse a la misma partición que la Zona de Fuego Retardada 24Hr para que se active el zumbador.

Figura 15: Zona de Fuego Retardada 24-Hr.


Zona de Fuego Retardada Activada
Salida de sirena activada. Retardo de transmisión de reporte por 30 segs.
¿Ha sido cerrada la zona en los 30 segundos?
Sí
No
¿Se abrió una 2da. Zona de Fuego Retardada en los 30 segs.?
Sí
Alarma sigue y transmite código de reporte como se describe en la sección "Zona de Fuego Estándar 24Hr"
No
¿Se pulsó cualquier tecla en el teclado en los 30 segs.?
No
Sí
Sirena silenciada. Transmisión de reporte retardada 90 segs adicionales
No
¿Problema corregido?
Sí
FIN
Alarma Desactivada

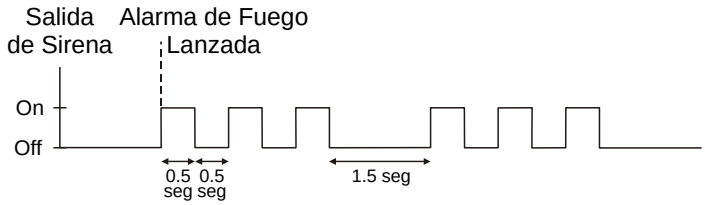
4.2.8 Zona de Fuego Estándar 24Hr

Secciones [101] a [148]: Primer dígito = A

Para detalles sobre cómo conectar detectores de humo a la central, ver Circuitos de fuego en la sección 2.15. Al programar una zona como de Fuego, ésta cambia a normalmente abierta y necesita una resistencia RFL. La zona no funcionará como normalmente cerrada. Al activar una Zona de Fuego Estándar 24Hr, con la zona armada o desarmada, la central puede:

- enviar cód. de reporte de *Alarma de Zona* (ver sección 8.2.5).
- enviar *Reporte de Fallo en Lazo de Fuego* (ver sección 8.2.11) si hay fallo de cableado/antisabotaje en una Zona de Fuego. Un mensaje "Fallo de Zona" se verá en la pantalla del teclado.
- generar alarma de Fuego, la cual es siempre audible, sin considerar otros ajustes. Las alarmas de Fuego generan una señal intermitente de sirena como muestra la Figura 16.

Figura 16: Salida de Sirena Durante Alarma de Fuego



4.2.9 Zona de Retardo En Casa

Secciones [101] a [148]: Primer dígito = B a E

Cuando se arma una zona de Retardo En Casa con los métodos de armado Normal o Forzado, la central considerará la zona como Instantánea (ver sección 4.2.4 en pág. 12).Cuando una zona de Retardo En Casa se arma con los métodos de armado En Casa o Instantáneo y la zona es activada, la central no generará una alarma hasta el final del Tiempo de Retardo de Entrada. Una zona puede definirse con uno de cuatro Retardos En Casa. Cada Retardo En Casa es asociado con un Tiempo de Retardo de Entrada. Para programar el Tiempo de Retardo de Entrada, ingresar el valor de 3 dígitos deseado (000 a 255 segundos) en la sección correspondiente:

Retardo En Casa 1 = Tiempo Retardo Entrada 1 en sección **[230]**
Retardo En Casa 2 = Tiempo Retardo Entrada 2 en sección **[231]**
Retardo En Casa 3 = Tiempo Retardo Entrada 3 en sección **[232]**
Retardo En Casa 4 = Tiempo Retardo Entrada 4 en sección **[233]**

Notar que los Tiempos de Retardo de Entrada son los mismos tiempos usados por las zonas de Retardo de Entrada.

4.3 Asignación de Partición a Zona

Secciones [101] a [148]: Segundo dígito = 1 a 4

La central permite dividir el sistema de seguridad en 2, 3, o 4 sistemas completamente independientes. En ese caso, cada zona debe asignarse a una partición como muestra la Figura 13 en pág. 11. Para detalles sobre las Particiones, vea la sección 12.5.

4.4 Opciones de Zona

Cada zona puede programarse con una o más opciones descritas abajo. Prográmelas como se muestra en la Figura 13 en pág. 11.

4.4.1 Auto Anulación de Zona

Secciones [101] to [148]: Opción [1]

Cuando la opción **[1]** está deshabilitada y una zona armada es traspasada, la central genera una alarma: puede enviar un reporte de alarma (ver sección 8.11 en pág. 27), activar la salida de sirena, etc. Si la misma zona vuelve a abrirse durante la misma alarma, otro reporte sería enviado, la salida de sirena se reactivaría y así sucesivamente. Cuando la opción **[1]** está habilitada en una zona, la central dejará de generar una alarma cuando el límite de Auto Anulación de Zona sea alcanzado durante un periodo de armado. La central ignorará las zonas con la opción de Auto Anulación Zona que hayan sobrepasado el límite programado. Para programar el Límite de la Auto Anulación de Zona, ingresar el valor de 3 dígitos (000 a 015) en la sección **[217]**. Ingresar 000 deshabilita esta función. El Límite de Autoexclusión de Zona se reinicializa cada vez que se arma la partición asignada a la zona correspondiente.

4.4.2 Anulación de Zonas

Secciones [101] a [148]: Opción [2]

Sólo las zonas con la opción **[2]** habilitada pueden ser Anuladas Manualmente (ver sección 13.5.3 en pág. 38). Las Zonas de Fuego no pueden ser anuladas. Todas las zonas están Anuladas de fábrica.

4.4.3 Zonas En Casa

Secciones [101] a [148]: Opción [3]

Sólo las zonas con la opción **[3]** habilitada pueden ser anuladas cuando el sistema es Armado En Casa o Instantáneo (ver sección 16.1.2 en pág. 44). Todas las otras zonas permanecen activadas. Las Zonas de Fuego no pueden ser configuradas como Zonas En Casa.

4.4.4 Zonas Forzadas

Secciones [101] a [148]: Opción [4]

Sólo las opciones con la opción **[4]** habilitada pueden ser anuladas cuando el sistema es armado Forzado (ver sección 16.1.6 en pág. 44). Las Zonas de Fuego no pueden ser configuradas como Forzadas.

4.4.5 Tipos de Alarma

Secciones [101] a [148]: Opciones [5] y [6]

[5]	**[6]**	Tipo de Alarma de Zona
Off	Off	Alarma Audible Continua
Off	On	Alarma Audible Pulsada
On	Off	Alarma Silenciosa
On	On	Genera Sólo Reporte

- Una *Alarma Audible Continua* transmite el código de reporte apropiado (si programado) y genera una alarma activando una salida continua para cualquier sirena conectada a la central.
- Una *Alarma Audible* transmite el apropiado código de reporte y genera una alarma activando una salida pulsada (ver Figura 16 en pág. 13) para cualquier sirena de la central.
- Una *Alarma Silenciosa* transmite el apropiado código de reporte y genera una alarma sin activar ninguna sirena (e.g. El teclado indica una alarma y el sistema debe ser desarmado).
- Un *Sólo Reporte* envía el cód. de reporte a la Receptora. No se necesita códs. de acceso para cancelar la alarma. Las Zonas de Fuego no pueden configurarse como *Sólo Reporte*.

4.4.6 Zona Inteligente (Intelizona)

Secciones [101] a [148]: Opción [7]

Si ocurre una condición de alarma en una zona con la opción **[7]** habilitada, la central activará el Retardo de Zona Inteligente y buscará confirmación de la alarma antes de generar una alarma. Sólo se generará una alarma si una de las siguientes condiciones ocurre durante el Retardo de Zona Inteligente:

1) Una condición de alarma ocurre en cualquier otra Zona Inteligente durante el Retardo de Zona Inteligente.
2) La zona en alarma fue restaurada y volvió a ocurrir una alarma durante el Retardo de Zona Inteligente.
3) La zona en alarma continúa en alarma durante todo el Retardo de Zona Inteligente.

Para programar el Retardo de Zona Inteligente, ingresar el valor deseado de 3 dígitos (010 a 255 segs.) en la sección **[200**]. Las Zonas de Fuego no pueden ser configuradas como Inteligentes.

4.4.7 Retardo de Transmisión de Alarma

Secciones [101] a [148]: Opción [8]

Si ocurre una alarma en una zona con la opción **[8]** habilitada, la central genera una alarma, pero no reporta la alarma a la Receptora hasta que termine el Retardo de Transmisión de Alarma. Durante este periodo, el desarmar el sistema cancelará cualquier reporte originado en dicha zona. Para programar el Retardo de Transmisión de Alarma, ingresar los 3 dígitos del valor deseado (001 a 255 seg., 000 = instantáneo) en la sección **[256]**. Esta función es usada en general con zonas de Retardo de Entrada de manera a reducir las falsas alarmas causadas por nuevos usuarios que podrían no desarmar a tiempo el sistema.

4.5 Mensajes de Zona

Secciones [451] a [498]

Los actuales mensajes que aparecen en la pantalla de un teclado LCD (DGP2-641) o Gráfica (DNE-K07) pueden ser modificados según las necesidades de instalación. Al cambiar el mensaje de una zona, el mensaje es cambiado en todo el sistema. cada mensaje puede tener un máximo de 16 caracteres. Para modificar los mensajes de zona, ingresar la sección deseada y escribir luego el mensaje. Ver las instrucciones para entrar letras y caracteres especiales en las Tablas 3 a 5 para teclados LCD, o en el Manual En Pantalla de Gráfica para los teclados Gráfica. Un completo Manual del Usuario de Gráfica está disponible en nuestro sitio web (www.paradox.ca)

.

Mensajes de Zona: Secciones **[451]** a **[498]** representan Zonas 01 a 48.

Tabla 3: Teclas

Pulsar	Función	Descripción
[EN CASA]	Insertar Espacio	Inserta espacio en la posición del cursor
[AUSENTE]	Borrar	Borra el caracter o espacio encontrado en la posición del cursor
[ARM]	Borrar Hasta el Final	Borra todos los caracteres y espacios desde la posición del cursor a la derecha.
[DESARME]	Numéricas o Alfanuméricas	Alterna de teclas numéricas a alfanuméricas y viceversa (ver la Tabla 4)
[EXC]	Minúsculas o Mayúsculas	Alterna de Minúsculas a Mayúsculas y viceversa
[MEM]	Caracteres Especiales	El cursor cambiará a un cuadrado negro parpadeante. Ingresar el número de 3 dígitos que representa el símbolo deseado (ver la Tabla 5 en pág. 15)

Tabla 4: Teclas Numéricas y Alfanuméricas

Tecla	Numéricas	Alfanuméricas		
	Pulsar la tecla una vez	Pulsar la tecla una vez	Pulsar la tecla dos veces	Pulsar la tecla tres veces
[0]	0	---	---	---
[1]	1	A	B	C
[2]	2	D	E	F
[3]	3	G	H	I
[4]	4	J	K	L
[5]	5	M	N	O
[6]	6	P	Q	R
[7]	7	S	T	U
[8]	8	V	W	X
[9]	9	Y	Z	

Tabla 5: Catálogo de Caracteres Especiales

032	048 0	064 @	080 P	096 `	112 p	128 Û	144 Ê	160 a	176 §	192 Ø	208 ·
033 !	049 1	065 A	081 Q	097 a	113 q	129 Ù	145 È	161 Î	177 ±	193 L	209 ¨
034 "	050 2	066 B	082 R	098 b	114 r	130 Ú	146 É	162 Ì	178 ij	194 Đ	210 º
035 #	051 3	067 C	083 S	099 c	115 s	131 Ü	147 Ë	163 í	179 ↑	195 ß	211 `
036 $	052 4	068 D	084 T	100 d	116 t	132 û	148 ê	164 Ï	180 ↓	196 ç	212 ´
037 %	053 5	069 E	085 U	101 e	117 u	133 ù	149 è	165 ì	181 ↵	197 ®	213 ~
038 &	054 6	070 F	086 V	102 f	118 v	134 ú	150 é	166 Ñ	182 ƒ	198 ¤	214 ÷
039 '	055 7	071 G	087 W	103 g	119 w	135 Ô	151 ë	167 ñ	183 £	199 ⌧	215 «
040 (	056 8	072 H	088 X	104 h	120 x	136 Ò	152 Å	168 Ñ	184 →|	200 µ	216 »
041)	057 9	073 I	089 Y	105 i	121 y	137 Ó	153 Ä	169 g	185 ↡	201 Ø	217 ┘
042 *	058 :	074 J	090 Z	106 j	122 z	138 º	154 å	170 g	186 ↟	202 ÿ	218 \
043 +	059 ;	075 K	091 [	107 k	123 {	139 ô	155 â	171 v	187 ↧	203 Ã	219 X
044 ,	060 <	076 L	092 ¥	108 l	124 |	140 ò	156 à	172 v	188 ¶	204 ¢	220 ®
045 -	061 =	077 M	093]	109 m	125 }	141 ó	157 á	173 w	189 ½	205 ã	221 ©
046 .	062 >	078 N	094 ^	110 n	126 →	142 õ	158 ä	174 ω	190 ⅓	206 Õ	222 ™
047 /	063 ?	079 O	095 _	111 o	127 ←	143 ¿	159 A	175 Æ	191 ¼	207 õ	223 ☰

4.6 Velocidad de Entrada

Secciones [201] a [216]

(000 a 255 X 20mseg,de fábrica: 600ms) La Velocidad de Entrada define la rapidez con la que la central responde a una zona abierta detectada en cualquier terminal de entrada cableado. La central no muestra ni responde a una zona abierta hasta que termine la Velocidad de Entrada programada, para evitar alarmas o reportes innecesarios. Todas las otras definiciones de zona y opciones no serán efectivas hasta que la Velocidad de Entrada haya terminado. La Velocidad de Entrada no se aplica a detectores direccionables. La Velocidad de Entrada para cada terminal de entrada puede configurarse de 20ms a 5.1s, al programar el valor deseado (001 a 255 X 20ms) en la sección apropiada.

Ejemplo:
El sistema está armado y la velocidad de zona es de 600ms. Una zona se abre y cierra en menos de 600ms, la central no responderá (i.e. no hay reporte, alarma ni se muestra en el teclado).

[201] Terminal 1 de Central / Velocidad de Entrada 001
[202] Terminal 2 de Central / Velocidad de Entrada 002
[203] Terminal 3 de Central / Velocidad de Entrada 003
[204] Terminal 4 de Central / Velocidad de Entrada 004
[205] Terminal 5 de Central / Velocidad de Entrada 005
[206] Terminal 6 de Central / Velocidad de Entrada 006
[207] Terminal 7 de Central / Velocidad de Entrada 007
[208] Terminal 8 de Central / Velocidad de Entrada 008
[209] Doblador de Central 1 / Velocidad de Entrada 009
[210] Doblador de Central 2 / Velocidad de Entrada 010
[211] Doblador de Central 3 / Velocidad de Entrada 011
[212] Doblador de Central 4 / Velocidad de Entrada 012
[213] Doblador de Central 5 / Velocidad de Entrada 013
[214] Doblador de Central 6 / Velocidad de Entrada 014
[215] Doblador de Central 7 / Velocidad de Entrada 015
[216] Doblador de Central 8 / Velocidad de Entrada 016

4.7 Zonas RFL

Sección [504]: Opción [7]

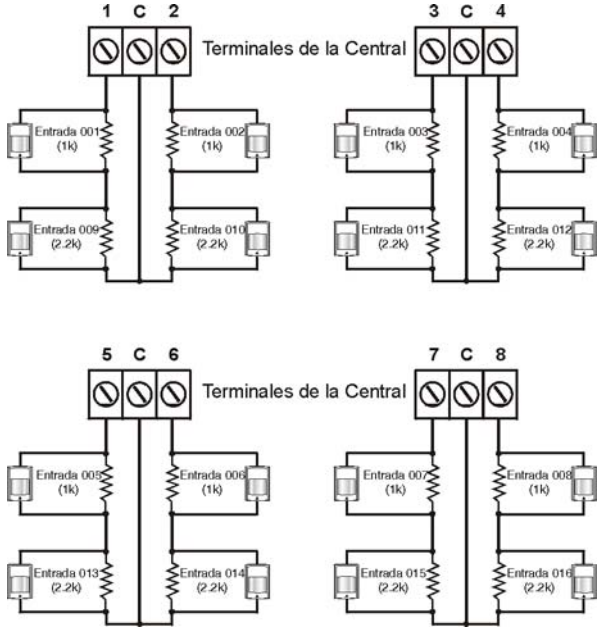
Si los detectores conectados a terminales de entrada cableados usan resistencias RFL de 1kΩ, habilitar la opción **[7]** en la sección **[504]**. Para información acerca del uso de resistencias RFL, ver Conexiones de Zona en la sección 2.11 en pág. 6 y en la sección 2.12 en pág. 7.

4.8 Doblado de Zonas (ZTA)

Sección [504]: Opción [8]

Habilitar la función de ZTA permite instalar dos detectores por terminal de entrada cableado. Cada detector tendrá su propia zona, mostrará su estado en el teclado y enviará códigos de alarma separados por cada zona. Las zonas extras son reconocidas como se describe en la Figura 17. Para información sobre cómo conectar detectores, consultar Conexiones de Zona Doble en la sección 2.12 en pág. 7. Las zonas de fuego no pueden doblarse.

Figura 17: Reconocimiento de Terminal de Entrada ZTA



Programación de Llaves

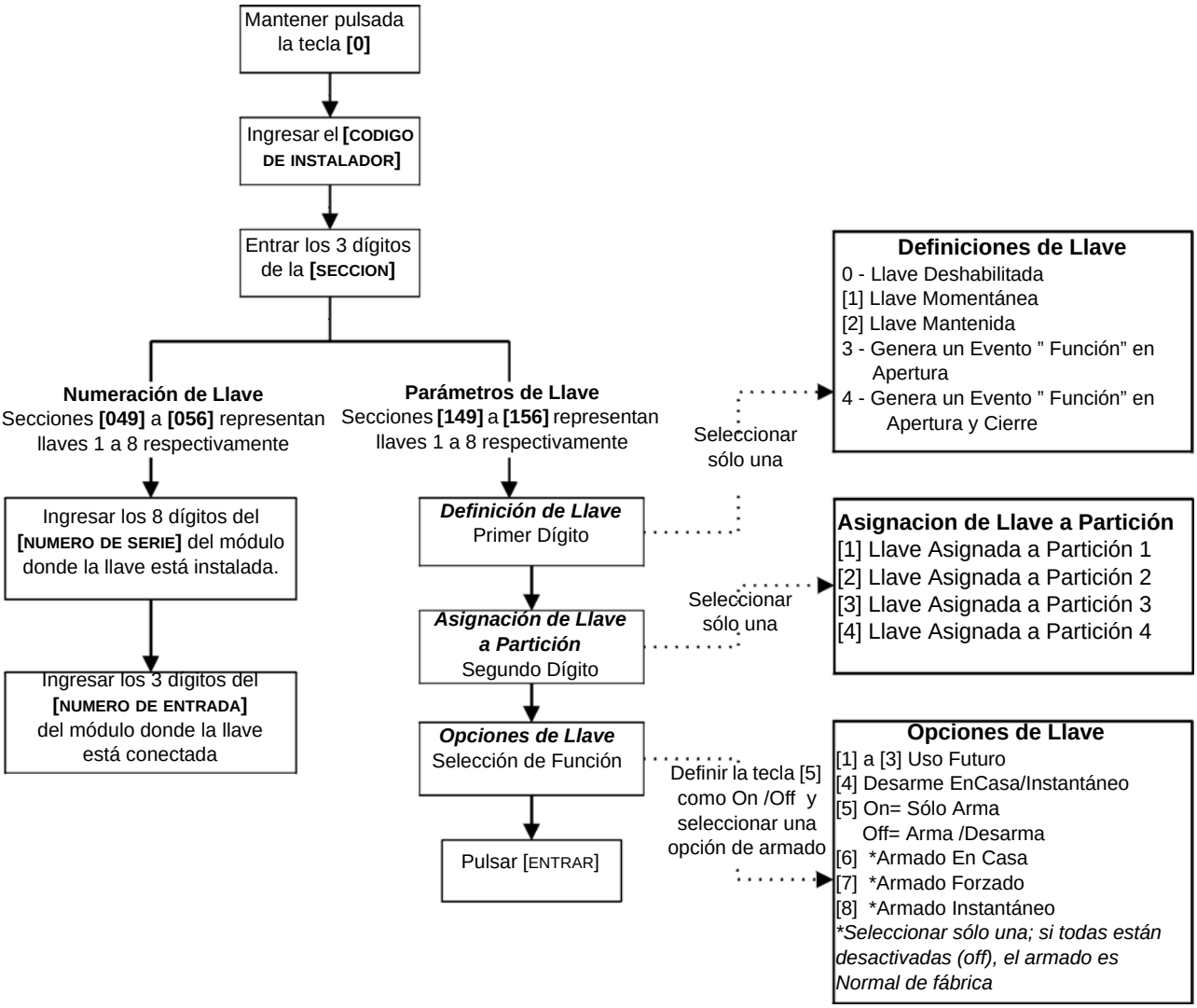
La Central Digiplex acepta hasta 8 zonas de llave además de las 48 zonas estándar. Una llave permite a un usuario armar o desarmar un sistema presionando una tecla o accionando una llave. Las llaves son conectadas a los terminales de entrada cableados de la central Digiplex, de los módulos de expansión de zona o del teclado. Para más información acerca de la instalación de llaves, consultar la sección 2.14. Las Llaves deben ser asignadas a una zona de llave y ésta debe ser definida como se describe en esta sección:

Números de Llave **[049]** a **[056]**:
- Número de Serie del Módulo
- Número de Entrada del Módulo

Parámetros de Llave **[149]** a **[156]**:
- Definiciones de Llave
- Asignación de Llave a Partición
- Opciones de Llave

La característica de Número de Llave permite asignar por separado cada entrada a cualquier zona de llave del sistema Digiplex. Consultar los detalles en la sección 5.1. Los Parámetros de Llave definen la asignación de la llave a partición y su método de armado (ver la sección 5.2 a sección 5.4).

Figura 18: Programación de Llave

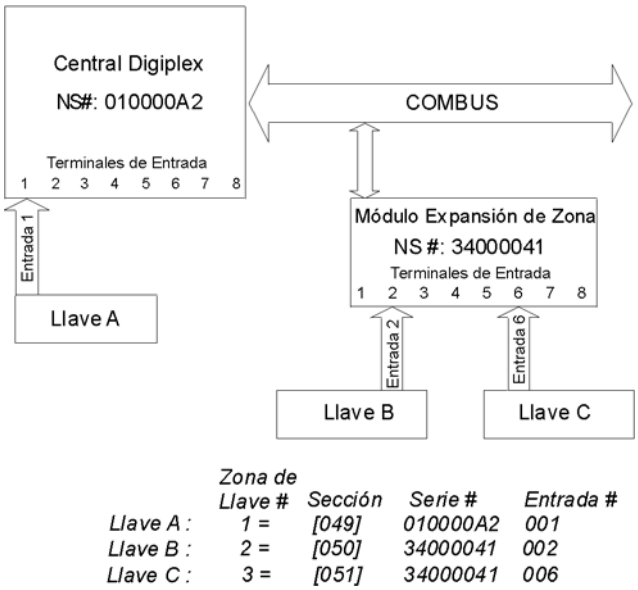

Mantener pulsada la tecla [0]
Ingresar el [CODIGO DE INSTALADOR]
Entrar los 3 dígitos de la [SECCION]
Numeración de Llave
Secciones [049] a [056] representan llaves 1 a 8 respectivamente
Parámetros de Llave
Secciones [149] a [156] representan llaves 1 a 8 respectivamente
Ingresar los 8 dígitos del [NUMERO DE SERIE] del módulo donde la llave está instalada.
Ingresar los 3 dígitos del [NUMERO DE ENTRADA] del módulo donde la llave está conectada
Definición de Llave
Primer Dígito
Asignación de Llave a Partición
Segundo Dígito
Opciones de Llave
Selección de Función
Pulsar [ENTRAR]
Seleccionar sólo una
Seleccionar sólo una
Definir la tecla [5] como On /Off y seleccionar una opción de armado
Definiciones de Llave
0 - Llave Deshabilitada
[1] Llave Momentánea
[2] Llave Mantenida
3 - Genera un Evento " Función" en Apertura
4 - Genera un Evento " Función" en Apertura y Cierre
Asignacion de Llave a Partición
[1] Llave Asignada a Partición 1
[2] Llave Asignada a Partición 2
[3] Llave Asignada a Partición 3
[4] Llave Asignada a Partición 4
Opciones de Llave
[1] a [3] Uso Futuro
[4] Desarme EnCasa/Instantáneo
[5] On= Sólo Arma
Off= Arma /Desarma
[6] *Armado En Casa
[7] *Armado Forzado
[8] *Armado Instantáneo
*Seleccionar sólo una; si todas están desactivadas (off), el armado es Normal de fábrica

5.1 Numeración de Llave

Secciones [049] a [056]

La característica de Numeración de Llave permite asignar cualquier entrada cableada del sistema a cualquiera de las 8 zonas de llave de la Central Digiplex. Esta característica indica a la central dónde está conectada la llave y cuál de las 8 zonas de llave le fue asignada. Para asignar una llave conectada a un terminal de entrada cableado, programar el número de serie del módulo y el número de la entrada donde la llave está conectada en la sección correspondiente a la zona de llave deseada (ver Figura 5.2 en pág. 17).

Figura 19: Ejemplo de Numeración de Llave



	Zona de Llave #	Sección	Serie #	Entrada #
Llave A :	*1 =*	*[049]*	*010000A2*	*001*
Llave B :	*2 =*	*[050]*	*34000041*	*002*
Llave C :	*3 =*	*[051]*	*34000041*	*006*

5.2 Definiciones de Llave

Seleccionar una de las definiciones de llave (ver también la Figura 18 en pág. 16):

5.2.1 Llave Deshabilitada

Secciones [149] a [156]: Primer dígito = 0

Deshabilita la entrada de llave.

5.2.2 Llave Momentánea

Secciones [149] a [156]: Primer dígito = 1

Para armar una partición usando una Llave Momentánea, poner la llave en posición conectado (ON) durante 3 segundos aproximadamente y luego girarla a desconectado (OFF). Repetir esta secuencia para desarmar el sistema. La Opción de Llave seleccionada (ver sección 5.4) determina el tipo de armado.

5.2.3 Llave Mantenida

Secciones [149] a [156]: Primer dígito = 2

Para armar la partición usando una Llave Mantenida, girar la llave de la posición conectado (ON) a la posición desconectado (OFF). Para desarmar una partición poner la llave a la posición conectado (ON). En el caso de una opción de *Sólo Armar*, la central no efectuará ninguna acción cuando la llave esté en la posición conectado (ON). La Opción de Llave seleccionada (ver sección 5.4) determina el tipo de armado.

5.2.4 Generar Evento "Función" en Apertura

Secciones [149] a [156]: Segundo dígito = 3

Cuando la opción [3] está habilitada, un Evento "Función" será generado siempre que se abra la entrada de llave (ver Tabla 8 en pág. 34). Esta opción puede usarse para activar o desactivar una o más de las salidas PGM de Digiplex. Si una llave es definida con la opción Generar un Evento Función en Apertura, la Asignación de Llave a Partición y las Opciones de Llave serán deshabilitadas. Para programar una Llave para que genere un Evento Función:

1) Programar el Evento de Activación de una salida PGM con el Evento Función correspondiente a la llave deserada (ver la Tabla de Programación de PGM en la Guía de Programación).
2) Habilitar la opción [3] en la sección correspondiente a la llave deseada.

5.2.5 Generar Evento "Función" en Apertura y Cierre

Secciones [149] a [156]: Segundo dígito = 4

Cuando la opción [4] está habilitada, un Evento "Función" será generado siempre que se abra o cierre la entrada de llave. En consecuencia, los Eventos Función aumentan de 32 a 64 eventos con la opción [4] habilitada; un evento para cada estado (abierto y cerrado). Ver Tabla 8 en pág. 34. Esta opción puede ser usada para activar o desactivar una o más salidas PGM de la DGP-848. Cuando una llave es definida con la opción Generar Evento Función en Apertura y Cierre, la Asignación de Llave a Partición y las Opciones de Llave serán deshabilitadas. Para programar una Llave para generar un Evento Función:

1) Programar el Evento de Activación de una salida PGM con el Evento Función correspondiente a la llave deseada (ver Tabla de Programación de PGM en la Guía de Programación).
2) Habilitar la opción [4] en la sección correspondiente a la llave deseada.

5.3 Asignación de Llave a Partición

Secciones [149] a [156]: Segundo dígito = 1 a 4

La central ofrece la opción de dividir el sistema en dos, tres o cuatro sistemas completamente independientes. Por lo tanto, cada llave debe ser asignada a una partición como se describe en la Figura 18 en pág. 16. Para más información acerca de las Particiones, consultar la sección 12.5.

5.4 Opciones de Llave

Cada zona de llave puede ser programada con una o más de las siguientes opciones (ver también la Figura 18 en pág. 16):

5.4.1 Desarmado En Casa/Instantáneo (Llave)

Secciones [149] a [156]: Opción [4]

Si la opción **[4]** está habilitada, la llave sólo puede desarmar particiones asignadas armadas En Casa o Instantáneo. La opción de Sólo Arma (ver sección 5.4.2) debe ser deshabilitada para que esta característica funcione. Si la opción **[4]** está deshabilitada, la llave puede desarmar particiones armadas con cualquier método de armado.

5.4.2 Armado /Desarmado (Llave)

Secciones [149] a [156]:

Opción **[5]** ON = Solo Arma
Opción **[5]** OFF= Arma y Desarma

Sólo una de las opciones de armado (En Casa, Forzado, Instantáneo y Normal) puede ser seleccionada.

5.4.3 Armado En Casa (Llave)

Secciones [149] a [156]: Opción [6]

Activar la llave anulará las zonas definidas como En Casa (ver sección 4.4.3) en la partición seleccionada. Todas las otras zonas permanecerán activadas. Para más información acerca de Armado En Casa, consultar la sección 16.1.2.

5.4.4 Armado Forzado "Ausente" (Llave)

Secciones [149] a [156]: Opción [7]

Activar la llave armará la partición seleccionada anulando las zonas abiertas definidas como Zonas Forzadas (ver sección 4.4.4) en el momento del armado. Para más información acerca de Armado Forzado, consultar la sección 16.1.6.

5.4.5 Armado Instantáneo (Llave)

Secciones [149] a [156]: Opción [8]

Esta opción es idéntica al Armado En Casa excepto que todas las zonas armadas cambiarán a Zonas Instantáneas (ver sección 4.2.4). Para más información acerca de Armado Instantáneo, consultar la sección 16.1.4.

5.4.6 Armado Normal (Llave)

Secciones [149] a [156]: Opción [6] a [8]

Cuando las opciones **[6]** a **[8]** están apagadas, la opción de armado con llave armará en modo Normal por definición de fábrica (ver sección 16.1.1).

Opciones de Armado y Desarmado

6.1 Armado Sigue a Partición

Secciones [505], [509], [513], [517]: Opciones [1] a [4]

Una partición puede ser configurada para seguir el estado de armado y desarmado de una o más particiones. Si se programa una partición para seguir más de una partición, la partición se armará si todas las particiones seleccionadas son armadas. Sin embargo, la partición se desarmará tan pronto se desarme una de las particiones seleccionadas. Para más detalles sobre como programar estas opciones, consultar la *Guía de Programación*.

Ejemplo:
Si las opciones [2] y [3] están activadas (ON) en la sección [505], la Partición 1 se armará automáticamente siempre que las particiones 2 y 3 estén armadas. La Partición 1 se desarmará cuando la partición 2 o 3 sea desarmada.

[505] Partición 1:
Opción [2] = La Partición 1 se arma y desarma con Partición 2
Opción [3] = La Partición 1 se arma y desarma con Partición 3
Opción [4] = La Partición 1 se arma y desarma con Partición 4

[509] Partición 2:
Opción [1] = Partición 2 se arma y desarma con Partición 1
Opción [3] = Partición 2 se arma y desarma con Partición 3
Opción [4] = Partición 2 se arma y desarma con Partición 4

[513] Partición 3:
Opción [1] = Partición 3 se arma y desarma con Partición 1
Opción [2] = Partición 3 se arma y desarma con Partición 2
Opción [4] = Partición 3 se arma y desarma con Partición 4

[517] Partición 4:
Opción [1] = Partición 4 se arma y desarma con Partición 1
Opción [2] = Partición 4 se arma y desarma con Partición 2
Opción [3] = Partición 4 se arma y desarma con Partición 3

Al armar Normal, En Casa, o Instantáneo una partición, su partición(es) vinculada se armará Normal. Al armar Forzado una partición, su partición(es) vinculada se armará Forzado. Una partición vinculada es aquella que está configurada para seguir el estado de armado y desarmado de otra partición.

6.2 Impedir Armado en Fallo de Batería/CA

Sección [503]: Opción [8]

Con la opción **[8]** activada (ON) en la sección **[503]**, la central puede impedir el armado si detecta un fallo de CA, pérdida de batería o si el voltaje de la batería es menor que 10.5V. La central no armará ninguna partición hasta que se hayan corregido todas las condiciones de fallo de batería/CA.

6.3 Impedir Armado en Sabotaje (Tamper)

Sección [501]: Opción [8]

Con la opción **[8]** activada (ON) en la sección **[501]**, la central puede impedir el armado si detecta un sabotaje (tamper) en una zona o módulo (ver sección 7.4). La central no armará ninguna partición hasta que se corrijan todos los fallos de sabotaje y que se haya entrado el Código de Instalador para borrar los fallos.

6.4 Impedir Armado en Perdida de Supervisión

Sección [501]: Opción [4]

Con la opción **[4]** activada en la sección **[501]**, la central puede impedir el armado si recibe una señal de pérdida de supervisión desde un módulo inalámbrico (ver sección 7.3). La central no armará ninguna partición hasta que se hayan corregido todas las condiciones de fallo de pérdida de supervisión.

6.5 Auto-Armado Programado

Secciones [505], [509], [513], [517]: Opción [5]

Con esta opción habilitada, la central armará la partición seleccionada todos los días a la hora especificada en el Tiempo del Autoarmado (ver sección 6.5.1). Cuando la partición es armada automáticamente, la central transmitirá el código de reporte de *Autoarmado* programado en la sección **[626]**. Cualquier zona abierta detectada cuando la partición es Autoarmada será anulada sin importar su definición. El tipo de armado es determinado en *Opción de Autoarmado* (ver sección 6.7). Independientemente de si la partición fue armada con éxito o no, la central siempre transmitirá el código de reporte *Tarde para Cerrar* programado en la sección **[626]**. Note que la central empezará un Retardo de Salida de 60 segundos antes de armar el sistema. En este punto, el Autoarmado puede ser cancelado al entrar un código de acceso válido. En vista que la central puede habilitar esta función para cada sección individualmente, seleccione la sección que corresponde a la partición deseada y active (ON) la opción [5].

[505] = Partición 1 [513] = Partición 3
[509] = Partición 2 [517] = Partición 4

6.5.1 Tiempo del Autoarmado

Secciones [271] a [274]

Si el Tiempo del Autoarmado está habilitado (ver sección 6.5), la central envia el código de reporte *Tarde para Cerrar* e intenta armar el sistema a la hora definida en el Tiempo del Autoarmado.

Las secciones **[271]** a **[274]** representan los tiempos para las particiones 1 a 4 respectivamente. Seleccionar la sección de la partición y programar la hora en que se desea que la central arme la partición seleccionada y/o envíe el código de reporte *Tarde para Cerrar*. Notar que la central empezará un Retardo de Salida de 60 seg. antes de armar el sistema. En este punto, el Autoarmado puede ser cancelado al entrar un código de acceso válido.

Ejemplo:
Un usuario desea armar automáticamente la partición 2 todos los días a las 6:15PM. Para hacerlo, habilitar el "Autoarmado Programado" para la partición 2 activando (ON) la opción [5] en la sección [509]. Ingresar luego 18:15 en la sección [272].

6.6 Autoarmado Sin Movimiento

Secciones [505], [509], [513], [517]: Opción [6]
Si no se detecta movimiento en el área protegida de una partición durante el periodo especificado en el Tiempo de No Movimiento (ver sección 6.6.1), la central armará automáticamente la partición. La central transmitirá el código de reporte de *No Movimiento* programado en la sección **[626]**. El tipo de armado es determinado en la Opción de Autoarmado (ver sección 6.7). Sin importar si la partición fue armada correctamente la central siempre transmitirá el código de reporte *Tarde para Cerrar* (ver sección 8.2.2).

Como la central puede habilitar esta función para cada partición individualmente, seleccionar la sección que corresponda a la partición y activar (ON) la opción [6].

[505] = Partición 1 [513] = Partición 3
[509] = Partición 2 [517] = Partición 4

6.6.1 Tiempo de Sin Movimiento

Secciones [222] a [225]
(001 a 255 X 15min.) Si el *Autoarmado Sin Movimiento* está habilitado (ver sección 6.6), la central puede enviar el código de reporte *Sin Movimiento* e intentará armar el sistema si no detecta movimiento por el periodo especificado en el *Tiempo de Sin Movimiento*.

Si el Autoarmado Sin Movimiento está deshabilitado, la central todavía puede enviar el código de reporte *Sin Movimiento*.

Las secciones **[222]** a **[225]** representan los tiempos de las particiones 1 al 4. Seleccionar la sección correspondiente a la partición deseada y programar el tiempo (001 a 255 x15 minutos, 000 = deshabilitado) Sin Movimiento que se desea que la central espere antes de armar y/o enviar el código de reporte *Sin Movimiento*.

Ejemplo:
Un usuario desea que la partición 1 se arme siempre que no haya movimiento por un periodo de 4 horas. Primero, habilitar la función de Autoarmado Sin Movimiento *en la partición 1 activando la opción [6] en la sección [505]. Luego, en la sección [222] ingresar 016 (16x15min. = 240min. = 4 horas)*.

6.7 Opciones de Autoarmado

Seccion [505], [509], [513], [517]: Opción [7]
Con las funciones de Autoarmado (ver sección 6.5 y sección 6.6), la central puede armar Forzado o En Casa la partición deseada. En la sección de la partición deseada programar la opción [7]:
Opción **[7]** Activada (ON)= Armado En Casa (ver sección 16.1.2)
Opción **[7]** Desact. (OFF)= Armado Forzado (ver sección 16.1.6)

6.8 Funciones de Acceso Rápido

Secciones [508], [512], [516], [520]: Opciones [1] a [7]
Las instrucciones que siguen conciernen sólo a los teclados LCD y LED. Un completo manual del usuario de Gráfica está disponible en nuestro sitio web www.paradox.ca. Las Funciones de Acceso Rápido permiten a los usuarios efectuar acciones sin entrar códigos de acceso. Si el teclado es asignado a más de una partición, la función debe estar habilitada en las particiones respectivas. Seleccionar la sección que corresponda a la partición deseada y activar (ON) o desactivar (OFF) las opciones deseadas.

Armado Normal: Opción **[1]**
Mantener pulsada la tecla **[ARM]** durante 2 segundos para Armar Normal (ver sección 16.1.1).

Armado En Casa: Opción **[2]**
Mantener pulsada la tecla **[EN CASA]** durante 2 segundos para Armar En Casa (ver sección 16.1.2).

Armado Instantáneo: Opción **[3]**
Mantener pulsada la tecla **[5]** durante 2 segundos para Armar Instantáneo (ver sección 16.1.4).

Armado Forzado: Opción **[4]**
Mantener pulsada la tecla **[AUSENTE]** durante 2 segundos para Armar Forzado (ver sección 16.1.6).

Desarmado: Opción **[5]**
Mantener pulsada la tecla **[DESARME]** durante 2 segundos para Desarmar una partición armada En Casa o Instantáneo (ver sección 16.1.8).

Programación de Anulación: Opción **[6]**
Mantener pulsada la tecla **[EXC]** durante 2 segundos para efectuar la Programación de Anulación (ver sección 16.2).

Pantalla de Memoria de Eventos: Opción **[7]**
Mantener pulsada la tecla **[7]** durante 2 segundos para acceder a la Pantalla de Memoria de Eventos (ver sección 16.8).

6.9 Retardo de Salida

Secciones [226] a [229]: 001-255 segundos
El Retardo de Salida determina el tiempo que tiene un usuario para salir del área protegida antes que la central arme la partición. Programar el Retardo de Salida de 001 a 255 segundos, donde las secciones **[226]** a **[229]** representan las particiones 1 a 4 respectivamente. El Retardo de Salida se aplica a todas las zonas en la partición seleccionada excepto las Zonas de 24Hr.

6.9.1 Fin de Retardo de Salida

Secciones [505], [509], [513], [517]: Opción [8]
La central puede reducir el tiempo del Retardo de Salida a 5 seg. cuando una zona con Retardo de Entrada (ver sección 4.2.2) se abre y cierra durante el Retardo de Salida. Como la central puede habilitar esta función para cada partición por separado, seleccionar la sección de la partición deseada y activar (on) la opción **[8]**.

Ejemplo:
Un usuario arma una partición con un Retardo de Salida de 45 segundos. Después de 15 segundos, el usuario sale del área protegida a través de la puerta delantera (zona con Retardo de Entrada). Cuando la puerta se cierra, la central reduce el tiempo restante del Retardo de Salida de 30 a 5 segundos

6.9.2 Sin Retardo de Salida en Armado Remoto

Secciones [508], [512], [516], [520]: Opción [8]
Cuando un usuario arma el sistema usando un control remoto de un módulo inalámbrico (MG-RCV3), la central cancelará el Retardo de Salida y armará inmediatamente el sistema.

6.9.3 Salta Retardo Salida en Armado c. Tarjeta Acceso

Ver sección 14.10.2.

6.10 Función de Bloqueo del Teclado

Secciones [220] y [221]
Si un número consecutivo de códigos inválidos es ingresado en el teclado, la central puede ser programada para bloquear el acceso a partir de este teclado por un tiempo específico. Programar el número de códigos inválidos consecutivos de 001 a 255 (000 = deshabilitado) en la sección **[220]**. Programar la duración del

bloqueo del teclado de 001 a 255 minutos en la sección **[221]**. Aunque programar 000 en la sección [221] no bloqueará el teclado, la central transmitirá el código de reporte *Bloqueo de Teclado* programado en la sección **[705]**.

6.11 Numero Máximo de Anulaciones

Secciones [238] a [241]
Las secciones **[238]** a **[241]** representan el Número Máximo de Anulaciones para las particiones 1 a 4 respectivamente. Seleccionar la sección de la partición deseada e ingresar cualquier valor entre 001 y 255 (000 = ilimitado) para determinar el número máximo de zonas que pueden ser anuladas en dicha partición.

Ejemplo:
La sección [238] está programada con 010. Una vez en la Programación de Anulación (ver sección 16.2), la central no permitirá al usuario anular más de 10 zonas en la partición 1.

6.12 Pantalla de "Anulación" en Armado

Sección [504]: Opción [5]
Cuando la opción [5] está habilitada, el teclado no mostrará las zonas anuladas cuando el sistema esté armado.

6.13 Pitido de Sirena

Secciones [507], [511], [515], y [519]: Opciones [1] a [6]
Las Secciones **[507]**, **[511]**, **[515]**, y **[519]** representan las particiones 1 a 4 respectivamente. Puesto que la central puede habilitar las funciones del Pitido de Sirena para cada partición por separado, seleccionar la sección que corresponda a la partición deseada y activar (ON) la opción deseada (cuando la opción está desactivada (OFF), la función está deshabilitada):

Pitido de Sirena en Desarmado
Opción **[1]** Activada (ON)
La sirena emitirá dos pitidos al efectuarse el desarmado.

Pitido de Sirena en Armado
Opción **[2]** Activada (ON)
La sirena chillará una vez al efectuarse el armado.

Pitido de Sirena en Autoarmado
Opción **[3]** Activada (ON)
La sirena chillará a intervalos de 1 seg. durante los 60 segundos previos al autoarmado de la partición. Durante los 10 seg. finales de este periodo, la sirena emitirá tres pitidos a 1 seg. de intervalo.

Pitido de Sirena Durante Retardo de Salida
Opción **[4]** Activada (ON)
La sirena emite un pitido a 1 seg. de intervalo durante el Retardo de Salida. Durante los últimos 10 segundos del Retardo de Salida, la sirena emitirá tres pitidos a 1 seg. de intervalo.

Pitido de Sirena en Retardo de Entrada
Opción **[5]** Activada (ON)
La sirena emite un pitido a 1 seg. de intervalo durante el Retardo de Entrada.

Pitido de Sirena en Armado A Distancia
Opción **[6]** Activada (ON)
Al usar un módulo inalámbrico (MG-RCV3), la sirena emitirá un pitido una vez al armar o desarmar con control a distancia.l.

6.14 Volver a Advertir

Secciones [507], [511], [515], [519]: Opciones [7] y [8]
Después de desarmar el sistema, la central puede advertir al usuario que ha ocurrido una alarma y que puede ser peligroso entrar al local. El teclado emite entonces 10 tonos y/o la sirena emite 10 pitidos. El usuario debe salir de inmediato y comunicarse con la Receptora desde un lugar seguro. Las secciones **[507]**, **[511]**, **[515]**, y **[519]** representan las particiones 1 a 4 respectivamente. En vista que la central puede habilitar las funciones de *Volver a Advertir* para cada partición por separado, seleccionar la sección de la partición deseada y activar (ON) la opción deseada:

Opción **[7]** Activada (ON) = Pitido de Sirena en Volver a Advertir
Opción **[8]** Activada (ON) = Tono de Teclado en Volver a Advertir

6.15 Cambiar a Armado En Casa

Si no se abren ni cierran zonas con Retardo de Entrada durante el Retardo de Salida luego de haber Armado Normal una partición, la central puede cambiar de Armado Normal a Armado En Casa (ver sección 16.1). En vista que la central puede habilitar *Cambiar a Armado En Casa* para cada partición por separado, seleccionar la sección de la partición deseada y activar (ON) la opción respectiva:

Sección **[505]** = Partición 1 = Opción **[1]**
Sección **[509]** = Partición 2 = Opción **[2]**
Sección **[513]** = Partición 3 = Opción **[3]**
Sección **[517]** = Partición 4 = Opción **[4]**

6.16 Siempre Armar Forzado al Armar Normal

Secciones [506], [510], [514], [518]: Opción [8]
(De fábrica = deshabilitado) Si la opción [8] está habilitada en una partición en particular, el sistema armará Forzado la partición siempre que el Armado Normal o Forzado esté activado.

El Armado En Casa e Instantáneo no son afectados por esta opción.

7.1 Salida de Sirena/Alarma

Sección [500]: Opciones [5] a [8]

Cuando una partición genera una alarma, la central puede accionar la salida de sirena en placa habilitando todas las sirenas conectadas a ella. Como la central puede habilitar esta función para cada partición por separado, en la sección **[500]** activar (ON) la opción de la partición deseada, donde las opciones **[5]** a **[8]** representan las particiones 1 a 4 respectivamente.

7.2 Tiempo de Corte de Sirena

Secciones [234] a [237]

Luego de una alarma audible, la sirena dejará de sonar al ser desarmada la partición o al término del Tiempo de Corte de Sirena. Las secciones **[234]** a **[237]** representan las particiones 1 a 4 respectivamente. Como la central puede establecer un Tiempo de Corte de Sirena para cada partición por separado, seleccionar la sección correspondiente a la partición deseada e ingresar luego cualquier valor entre 001 y 255 minutos (000 = 4 minutos).

7.2.1 Sin Corte de Sirena en Alarma de Fuego

Sección [502]: Opción [8]

La central puede deshabilitar el Tiempo de Corte de Sirena si se generan alarmas en zonas definidas como de Fuego Estándar o Retardadas (ver sección 4.2 en pág. 12). La salida de sirena estará activa hasta que la partición en alarma sea desarmada.

7.2.2 Intervalo de Reactivación de Alarma

Secciones [246] a [249]

Al ocurrir una alarma, la central verifica de nuevo el estado de la zona según un intervalo programado, al final del Tiempo de Corte de Sirena y Retardo de Reactivación. Si aún hay zonas abiertas, la central vuelve a lanzar la alarma. Las veces que la central verifica el estado de la zona tras el Corte de Sirena se programa en las secciones **[246]** a **[249]**, que representan las particiones 1 a 4. Ingresar el valor del intervalo de 001 a 255 (000 = ilimitado).

7.2.3 Retardo de Reactivación

Secciones [242] a [245]

El Retardo de Reactivación determina la cantidad de tiempo que la central esperará luego del Corte de Sirena, antes de volver a verificar el estado de la zona. En la sección correspondiente a la partición deseada, programar el Retardo de Reactivación entre 001 y 255 minutos (000 = deshabilitado). Las secciones **[242]** a **[245]** representan las particiones 1 a 4.

7.3 Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico

Sección [501]: Opciones [1] y [2]

La característica de Supervisión debe ser habilitada en un módulo inalámbrico para que esta función sea operativa. Cuando la central detecta una Pérdida de Supervisión (el receptor inalámbrico dejó de recibir las señales provenientes del transmisor inalámbrico), en una partición armada, la central generará una alarma a menos que las Opciones de Supervisión del Transmisor Inalámbrico estén deshabilitadas. Las Alarmas son silenciosas o audibles dependiendo de la configuración individual de las zonas.
Si ocurre una Pérdida de Supervisión en una partición desarmada, la central seguirá las configuraciones programadas

Deshabilitada

[1] OFF Y **[2]** OFF

Al ocurrir una pérdida de supervisión, la central mostrará la zona como abierta en la Pantalla de Fallos del teclado, pero no generará una alarma o fallo. *No se permite esta opción en sistemas UL.*

Sólo Fallo

[1] OFF y **[2]** ON

Sin importar si la partición está armada o desarmada al ocurrir una pérdida de supervisión, el mensaje *Fallo en Zona* aparece en la Pantalla de Fallos del teclado y la central transmitirá el código de reporte apropiado (ver sección 8.2 en pág. 24).

Tipo de Alarma de Zona de Seguimiento

[1] ON Y **[2]** OFF

Si la partición está armada, la central genera una alarma estándar al ocurrir una pérdida de supervisión. **Si la partición está desarmada** cuando ocurre una pérdida de supervisión, el mensaje *Fallo en Zona* aparece en la Pantalla de Fallos del teclado, la central transmitirá el código de reporte apropiado (ver sección 8.2).

Alarma Audible

[1] ON y **[2]** ON

Si la partición está armada, la central genera una alarma estándar al ocurrir una pérdida de supervisión. **Si la partición está desarmada** cuando ocurre una pérdida de supervisión, el mensaje *Fallo en Zona* aparece en la Pantalla de Fallos del teclado, la central transmitirá el código de reporte apropiado (ver sección 8.2), y también generará una alarma audible.

7.3.1 Opciones de Supervisión de la Anulación

Sección [501]: Opción [3]

Con la opción **[3]** habilitada en la sección **[501]**, las Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico seguirán la definición de anulación de zona. Esto significa que la central no ejecutará ninguna acción al ocurrir una pérdida de supervisión en una zona anulada. Con la opción **[3]** deshabilitada, la central ignorará la definición de anulación y seguirá la opción configurada en sección 7.3 si una pérdida de supervisión ocurre en una zona anulada.

7.4 Opciones de Reconocimiento Antisabotaje

Sección [501]: Opciones [5] y [6]

Sin tener en cuenta las Opciones de Reconocimiento Antisabotaje, si ocurre un fallo de cableado o de antisabotaje en una zona o en un módulo de expansión en una partición **armada**, la central **siempre** generará una alarma a menos que el Reconocimiento Antisabotaje esté deshabilitado. Las alarmas pueden ser audibles o silenciosas según la configuración individual de las zonas.

Si ocurre un fallo de cableado o de antisabotaje en una zona o en un módulo de expansión en una partición **desarmada**, la central seguirá la configuración programada:

Reconocimiento de Sabotaje Deshabilitado

[5] OFF y **[6]** OFF

Si una partición está armada, la central generará una alarma estándar cuando ocurre un fallo de cableado o de antisabotaje. **Si la partición está desarmada**, la central mostrará la zona como abierta en la pantalla del teclado, pero no generará una alarma o un fallo. *No se permite esta opción en sistemas UL*.

Solo Fallo

[5] ON y **[6]** OFF

Sin importar si una partición está armada o desarmada cuando ocurre un fallo de cableado o de antisabotaje, el mensaje *Fallo en Zona* aparece en la Pantalla de Fallos del teclado y la central transmite el código de reporte apropiado (ver sección 8.2).

Tipo de Alarma de Zona de Seguimiento

[5] OFF y **[6]** ON

Si una partición está armada, la central genera una alarma estándar al ocurrir un fallo de cableado o de antisabotaje. **Si la partición está desarmada**, el fallo correspondiente aparecerá en la Pantalla de Fallos del teclado y la central transmitirá el código de reporte apropiado (ver sección 8.2 en pág. 24).

Alarma Audible

[5] ON y **[6]** ON

Si una partición está armada, la central genera una alarma estándar al ocurrir un fallo de cableado o de antisabotaje. **Si la partición está desarmada**, el fallo respectivo aparecerá en la Pantalla de Fallos del teclado, la central transmitirá el código de reporte apropiado (ver sección 8.2), y generará una alarma audible.

7.4.1 Opciones de Anulación de Antisabotaje

Sección [501]: Opción [7]

Con la opción **[7]** habilitada en la sección **[501]**, el Reconocimiento de Sabotaje sigue la definición de anulación de zona. Esto significa que la central no efectuará ninguna acción si un fallo de cableado o de sabotaje ocurre en una zona anulada. Con la opción **[7]** deshabilitada, la central obviará la definición de anulación de zona y seguirá la opción configurada en la sección 7.4 si un fallo de cableado o de antisabotaje ocurre en una zona anulada.

7.5 Opciones de Pánico del Teclado

Secciones [506], [510], [514], [518]: Opciones [1] a [6]

Como la central puede habilitar las Opciones de Pánico del Teclado para cada partición, seleccionar la sección de la partición deseada y activar (ON) o desactivar (OFF) las secciones **[1]** a **[6]** para obtener las opciones deseadas. Las secciones **[506]**, **[510]**, **[514]**, y **[518]** representan las particiones 1 a 4 respectivamente.

Pánico 1:

Opción **[1]** ON/OFF= Habilitado/Deshabilitado
Opción **[4]** ON = Pánico 1 es Audible
Opción **[4]** OFF= Pánico 1 es Silencioso

En teclados LCD: Mantener pulsadas al mismo tiempo las teclas [1] y [3] en el teclado LCD por 2 seg. para generar una alarma de Pánico 1.

En teclados Gráfica: Mantener pulsada la tecla en el teclado Gráfica por 2 segs. para generar una alarma de Pánico 1 (Médica).

Pánico 2:

Opción **[2]** ON/OFF= Habilitado/Deshabilitado
Opción **[5]** ON = Pánico 2 es Audible
Opción **[5]** OFF= Pánico 2 es Silencioso

En teclados LCD: Mantener pulsadas las teclas [4] y [6] al mismo tiempo en el teclado LCD por 2 seg. para generar una alarma de Pánico 2.

En teclados Gráfica: Mantener pulsada la tecla en el teclado Gráfica por 2 segs para generar una alarma de Pánico 2 (Auxilio).

Pánico 3:

Opción **[3]** ON/OFF= Habilitada/Deshabilitada
Opción **[6]** ON = Pánico 3 es Pulsado (Fuego)
Opción **[6]** OFF= Pánico 3 es Silencioso

En teclados LCD: Mantener pulsadas las teclas [7] y [9] al mismo tiempo en el teclado por 2 segs para generar alarma de Pánico 2.

En teclados Gráfica: Mantener pulsada la tecla en el teclado Gráfica por 2 segs para generar una alarma de Pánico 3 (Fuego).

Operación Silenciosa

La central emite un solo Tono de Confirmación y transmite el apropiado código de reporte (ver sección 8.2.5) a la receptora.

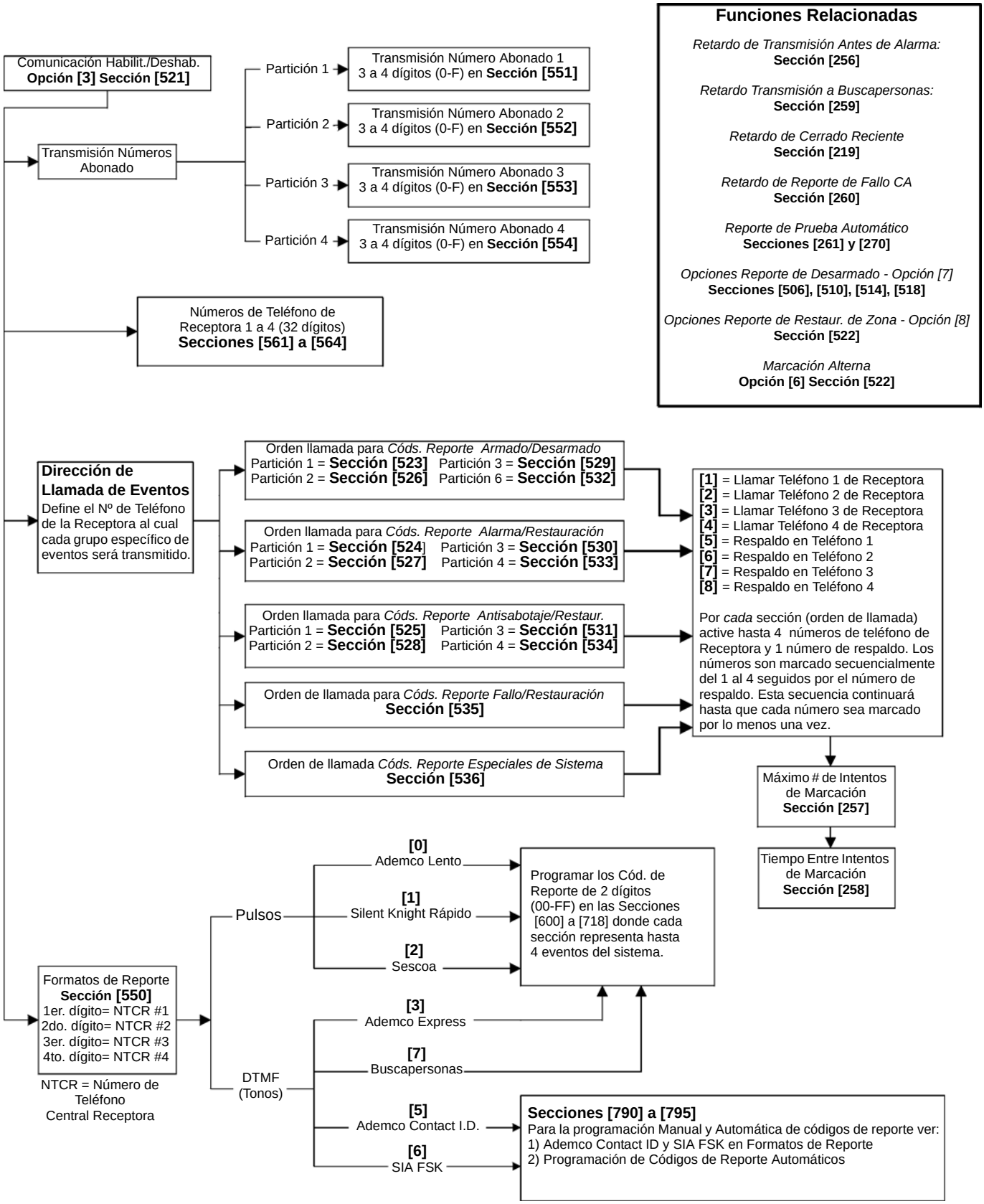
Operación Audible

La salida de alarma (sirena) se activa hasta que un usuario cancele la alarma con un código de acceso de usuario válido o cuando termine el Tiempo de Corte de Sirena (ver sección 7.2).

Operación de Fuego

Similar a la alarma audible, con la diferencia que la salida de sirena será pulsada, como muestra la Figura 16 en pág. 13.

Figura 20: Reporte de Eventos


Funciones Relacionadas
Retardo de Transmisión Antes de Alarma:
Sección [256]
Retardo Transmisión a Buscapersonas:
Sección [259]
Retardo de Cerrado Reciente
Sección [219]
Retardo de Reporte de Fallo CA
Sección [260]
Reporte de Prueba Automático
Secciones [261] y [270]
Opciones Reporte de Desarmado - Opción [7]
Secciones [506], [510], [514], [518]
Opciones Reporte de Restaur. de Zona - Opción [8]
Sección [522]
Marcación Alterna
Opción [6] Sección [522]
Comunicación Habilit./Deshab.
Opción [3] Sección [521]
Transmisión Números Abonado
Partición 1
Transmisión Número Abonado 1
3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [551]
Partición 2
Transmisión Número Abonado 2
3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [552]
Partición 3
Transmisión Número Abonado 3
3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [553]
Partición 4
Transmisión Número Abonado 4
3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [554]
Números de Teléfono de Receptora 1 a 4 (32 dígitos)
Secciones [561] a [564]
Dirección de Llamada de Eventos
Define el Nº de Teléfono de la Receptora al cual cada grupo específico de eventos será transmitido.
Orden llamada para Códs. Reporte Armado/Desarmado
Partición 1 = Sección [523] Partición 3 = Sección [529]
Partición 2 = Sección [526] Partición 6 = Sección [532]
Orden llamada para Códs. Reporte Alarma/Restauración
Partición 1 = Sección [524] Partición 3 = Sección [530]
Partición 2 = Sección [527] Partición 4 = Sección [533]
Orden llamada para Códs. Reporte Antisabotaje/Restaur.
Partición 1 = Sección [525] Partición 3 = Sección [531]
Partición 2 = Sección [528] Partición 4 = Sección [534]
Orden de llamada para Códs. Reporte Fallo/Restauración
Sección [535]
Orden de llamada Códs. Reporte Especiales de Sistema
Sección [536]
[1] = Llamar Teléfono 1 de Receptora
[2] = Llamar Teléfono 2 de Receptora
[3] = Llamar Teléfono 3 de Receptora
[4] = Llamar Teléfono 4 de Receptora
[5] = Respaldo en Teléfono 1
[6] = Respaldo en Teléfono 2
[7] = Respaldo en Teléfono 3
[8] = Respaldo en Teléfono 4
Por cada sección (orden de llamada) active hasta 4 números de teléfono de Receptora y 1 número de respaldo. Los números son marcado secuencialmente del 1 al 4 seguidos por el número de respaldo. Esta secuencia continuará hasta que cada número sea marcado por lo menos una vez.
Máximo # de Intentos de Marcación
Sección [257]
Tiempo Entre Intentos de Marcación
Sección [258]
Formatos de Reporte
Sección [550]
1er. dígito= NTCR #1
2do. dígito= NTCR #2
3er. dígito= NTCR #3
4to. dígito= NTCR #4
NTCR = Número de Teléfono Central Receptora
Pulsos
DTMF (Tonos)
[0] Ademco Lento
[1] Silent Knight Rápido
[2] Sescoa
[3] Ademco Express
[7] Buscapersonas
[5] Ademco Contact I.D.
[6] SIA FSK
Programar los Cód. de Reporte de 2 dígitos (00-FF) en las Secciones [600] a [718] donde cada sección representa hasta 4 eventos del sistema.
Secciones [790] a [795]
Para la programación Manual y Automática de códigos de reporte ver:
1) Ademco Contact ID y SIA FSK en Formatos de Reporte
2) Programación de Códigos de Reporte Automáticos

8.1 Reporte de Eventos Habilitado

Sección [521]: Opción [3]

Esta opción habilitará o deshabilitará el reporte de eventos. Con la opción **[3]** habilitada (ON) en la sección **[521]**, el Reporte de Eventos se activará. Al ocurrir un evento en el sistema (p.e. alarma en zona), la central verifica si se programó un código de reporte en la sección correspondiente al evento. Si se programó un código de reporte, la central marca el número de teléfono de la Receptora definido en la Dirección de Llamada de Eventos. Cuando la Receptora responde, la central transmite el número de abonado del sistema, seguido por el código de Reporte programado.

8.2 Códigos de Reporte

Un Código de reporte es un valor hexadecimal de 1 o 2 dígitos, que van de 0 a F. Cada sección de **[600]** a **[718]** representa un conjunto de cuatro eventos específicos. Cada uno de estos eventos puede ser programado con un código de reporte de 1 o 2 dígitos. Para una lista completa de los eventos y de sus secciones pertinentes, consultar la *Guía de Programación de Digiplex*. Sólo los formatos Ademco Lento, Silent Knight, Sescoa y de buscapersonas admiten códigos de reporte de 1 dígito.

Al ocurrir un evento, la central envía el código de reporte a la Receptora. El método de transmisión es definido según los siguientes puntos: **Formatos de Reporte** (ver sección 8.5) y **Dirección de Llamada de Eventos** (ver sección 8.6). Estos puntos definen cómo y dónde son transmitidos los códigos de reporte. Si se usan los formatos Ademco CID o SIA, la función de Programación Automática de Códigos de Reporte es disponible. Usando esta función, las secciones **[600]** a **[718]** no tienen que ser programadas manualmente (ver sección 8.13). Las siguientes subsecciones describen brevemente los eventos que pueden ser reportados por la central:

8.2.1 Códigos de Reporte de Armado

Secciones [600] a [625]

Se puede programar un código de reporte para cada uno de los 96 códigos de usuario y las 8 zonas de llave. Al usar un código de acceso o llave para armar una o más particiones, la central puede enviar el código de reporte adecuado a la Receptora identificando el código o zona de llave utilizado para armar la partición(es).

8.2.2 Códigos Especiales de Reporte de Armado

Secciones [626] a [627]

Siempre que se arme una partición usando una función especial de armado, la central puede enviar un código de reporte a la Receptora identificando cómo se armó el sistema.

Sección **[626]**

- Autoarmado (ver sección 6.5 en pág. 18)
- Armado A Distancia /PC: sistema armado con WinLoad (ver sección 15 en pág. 43) o armado a distancia usando InTouch.
- Tarde para Cerrar (ver sección 6.5 en pág. 18)
- Sin Movimiento (ver sección 6.6 en pág. 19)

Sección **[627]**

- Armado Parcial: cuando las particiones están armadas En Casa, Instantáneo; o con zonas anuladas
- Armado Rápido: particiones armadas usando cualquier Función de Acceso Rápido (ver sección 6.8)
- Fallo de Sin Cierre: particiones no armadas al interior de un periodo de tiempo específico (ver sección 8.14 en pág. 28)

8.2.3 Códigos de Reporte de Desarmado

Secciones [628] a [653]

Un código de reporte puede ser programado para cada uno de los 96 códigos de acceso de usuarios y de las 8 zonas de llave. Siempre que un código de acceso o llave es usado para desarmar una o más particiones, la central puede enviar el código de reporte adecuado a la Receptora identificando el código o zona de llave utilizado para desarmar la partición(es). La central puede transmitir los códigos de reporte cada vez que una partición es desarmada o sólo cuando es desarmada luego de una alarma. Ver las Opciones de Reporte de Desarmado en la sección 8.10 en pág. 27.

8.2.4 Códigos Especiales de Reporte de Desarmado

Sección [654]

Siempre que se use una de las funciones especiales de desarmado listadas aquí abajo, la central puede enviar el código de reporte a la Receptora identificando cómo fue desarmado el sistema. La central puede transmitir los códigos de reporte cada vez que se desarma una partición o sólo cuando es desarmada luego de una alarma. Consultar las Opciones de Reporte de Desarmado en la sección 8.10 en pág. 27.

Sección **[654]**

- Cancelar el Autoarmado: si un usuario desarma la partición durante el retardo de 60 segundos del Autoarmado
- Desarmado Rápido: particiones desarmadas usando la función de Acceso Rápido de desarmado (ver sección 6.8)
- Desarmado A Distancia /con PC: si se usa WinLoad para desarmar el sistema o se desarma a distancia con InTouch
- Cancelar Alarma: cada vez que una alarma es cancelada dentro del sistema

8.2.5 Códigos de Reporte de Alarma de Zonas

Secciones [655] a [666]

Un código de reporte puede ser programado para cada una de las 48 zonas disponibles. Siempre que una zona genere una alarma, la central puede enviar el código de reporte adecuado a la Receptora identificando la zona que generó una alarma.

8.2.6 Códigos de Reporte de Restauración de Zonas

Secciones [667] a [678]

Un código de reporte puede ser programado para cada una de las 48 zonas disponibles. La central puede transmitir estos códigos de reporte a la Receptora cuando la zona se cierra después de generar una alarma o después de un corte de sirena tras una alarma (ver sección 7.2). Consultar Opciones de Reporte de Restauración de Zonas en la sección 8.11.

8.2.7 Códigos de Reporte de Alarma Especiales

Secciones [679] a [680]

Siempre que el sistema genere una alarma debido a una de las condiciones listadas abajo, la central puede enviar el código de reporte apropiado a la Receptora identificando el tipo de alarma.

Sección **[679]**

- Pánico (Pánico 1): si el Pánico 1 fue activado (ver sección 7.5 en pág. 22)
- Auxilio (Pánico 2): si el Pánico 2 fue activado (ver sección 7.5 en pág. 22)
- Fuego (Pánico 3): si el Pánico 3 fue activado (ver sección 7.5 en pág. 22)
- Cierre Reciente: Si después de haber armado el sistema, se genera una alarma durante el *Retardo de Cierre Reciente* (ver sección 8.7 en pág. 27)

Sección **[680]**
- Auto Anulación de Zona: una zona comunica más del número programado de transmisiones en un sólo periodo de armado (ver sección 4.4.1)
- Coacción: un código de acceso de Coacción habilitado ha sido ingresado (ver sección 13.5.2).

8.2.8 Códigos de Reporte de Antisabotaje de Zona

Sección [681] a [692]

Un código de reporte puede ser programado para cada una de las 48 zonas disponibles. Siempre que ocurra un fallo de cableado o de antisabotaje en una zona, la central puede enviar el código de reporte apropiado a la Receptora identificando la zona saboteada. Si las Opciones de Reconocimiento Antisabotaje (ver sección 7.4) están deshabilitadas, la central no comunicará ninguno de estos fallos de cableado o antisabotaje.

8.2.9 Códigos de Restauración de Antisabotaje de Zona

Secciones [693] a [704]

Un código de reporte puede ser programado para cada una de las 48 zonas disponibles. Siempre que una zona saboteada sea restaurada, la central puede enviar el código de reporte apropiado a la Receptora identificando la zona restaurada.

8.2.10 Códigos de Reporte Especiales de Antisabotaje

Sección [705]
- Bloqueo del Teclado: (ver sección 6.10)

8.2.11 Códigos de Fallo del Sistema

Secciones [706] a [711]

Sección **[706]**
- Fallo de CA: No se detectó entrada de CA en la central. La centra puede retardar el reporte de este evento, consultar Retardo de Reporte de Fallo en Alimentación en sección 8.9.
- Fallo de Batería: la batería de respaldo está desconectada o su voltaje es menor o igual a 10.5V
- Alimentación Auxiliar: la corriente de la alimentación auxiliar es mayor o igual a 1.1A..

Sección **[707]**
- Salida de Sirena: la salida de sirena está desconectada o la corriente es mayor o igual a 3A
- Pérdida de Hora: hora perdida en central (ver sección 12.7)
- Fallo de Lazo de Fuego: se detectó antisabotaje en zona de fuego (ver sección 4.2 en pág. 12)
- N/A

Sección **[708]**
- Fallo de Combus: se retiró un módulo del combus.
- Antisabotaje en Módulo: un fallo de cableado o de sabotaje fue detectado en un módulo (excepto detector de movimiento) conectado al combus
- Error Verificación de ROM: fallo en la Memoria ROM en placa
- Módulo SLT: fallo de SLT detectado en un marcador con voz conectado al combus

Sección **[709]**
- Fallo de Módulo al Comunicar: un módulo falló al comunicarse con la Receptora
- Fallo de Impresora: el Módulo de Impresora conectado al combus detectó un error (ver el Manual del Módulo de Impresora para los detalles).
- Fallo de CA del Módulo: no se detectó alimentación CA en módulo conectado al combus
- Fallo de Batería en Módulo: la batería de respaldo en un módulo está desconectada o su voltaje está bajo

Sección **[710]**
- Fallo en Alim. AUX de Módulo: la salida AUX de un módulo conectado al combus ha excedido los límites de corriente
- Baja Batería en Transmisor Inalámbrico
- Fallo Supervisión en Transmisor Inalámbrico: Este código de reporte es global a menos de usar los códigos de reporte de Contact ID o SIA.

Sección **[711]**
- Fallo al Comunicar del Teléfono 1
- Fallo al Comunicar del Teléfono 2
- Fallo al Comunicar del Teléfono 3
- Fallo al Comunicar del Teléfono 4

Notar que no hay “Fallo al Comunicar” para los números de teléfono de Buscapersonas.

8.2.12 Códigos de Restauración de Fallos del Sistema

Sección [712] a [716]

Sección **[712]**
- SLT: un fallo de SLT ha sido restaurado.

Si la Supervisión de Línea Telefónica (ver sección 9.1 en pág. 28) está deshabilitada, la central no transmitirá el código de reporte de SLT.

- Restauración de Fallo de CA
- Restauración de Fallo de Batería
- Restauración de Alimentación Auxiliar

Sección **[713]**
- Restauración de Salida de Sirena
- Hora Programada
- Restauración de Fallo de Lazo de Fuego
- N/A

Sección **[714]**
- Restauración de Fallo de Combus
- Restauración de Antisabotaje en Módulo
- Restauración de Error de Verificación de ROM
- Restauración de Módulo SLT

Sección **[715]**
- N/A
- Restauración de Fallo de Impresora
- Fallo de CA en Módulo Restaurado
- Fallo de Batería en Módulo Restaurado

Sección **[716]**
- Fallo de Alimentación AUX de Módulo Restaurado
- Fallo de Batería Baja en Transmisor Inalámbrico Restaurado
- Supervisión de Módulo Inalámbrico restaurada: Este código de reporte es global a menos de usar los formatos de reporte de Contact ID o SIA.

8.2.13 Códigos de Reporte Especiales

Sección [717] y [718]

Siempre que el sistema genere uno de los siguientes eventos, la central puede enviar el código de reporte apropiado a la Receptora identificando el evento:

Sección **[717]**
- Arranque Frío: la central re-arranca luego de corte total de corriente (pérdida de CA)
- Arranque Templado: la central se reinicializa debido a un problema repentino (excepto corte de CA)
- Reporte de Prueba: reporte generado automáticamente (ver sección 8.8 en pág. 27)

Sección **[718]**
- Acceso c. WinLoad: central termina comunicación c. WinLoad
- Entrar en Programación: instalador en modo programación
- Salir de Programación: instalador sale de modo programación

8.3 Teléfono de Receptora

Secciones [561] a [564]

La central puede marcar hasta 4 Nos. diferentes de Receptora. Las secciones **[561]** a **[564]** representan los Nos. de Receptora del 1 al 4. Entrar cualquier dígito del 0 a 9 y cualquier tecla especial de función (ver Tabla 6, *Teclas Especiales de Número de Teléfono*) hasta máximo 32 dígitos. Ver Dirección de Llamada de Eventos en sección 8.6 y Formatos de Reporte en la sección 8.5 para detalles sobre el uso de estos números de teléfono.

Para instalaciones en Norteamérica que usan formatos de reporte SIA o Contact ID (ver sección 8.5), entrar *70 y luego P (pausa de 4 segs) o W (esperar segundo tono de marcado) antes de marcar el número de teléfono para deshabilitar la Llamada en Espera.

Tabla 6: Teclas Especiales de Número de Teléfono

Función	LCD	Gráfica
*	[ENCASA]	[#] (pulsar la tecla hasta que la letra/símbolo aparezca)
#	[AUSENTE]	
Pasa a Marcado Tonos (T)	[ARM]	
Espera segundo tono (W)	[DESARME]	
Pausa de 4 segundos (P)	[EXC]	
Borrrar de Pantalla	[BORRAR]	Tecla acción izquierda (Borrar)
Borrar	[FALLO]	—
Borrar del cursor al fin	[ACC]	—
Insertar espacio	[MEM]	—

8.4 Numero de Abonado de Partición

Secciones [551] a [554]

Todos los códigos de reporte son precedidos por un Número de Abonado de Partición de 3 o 4 dígitos para asegurar la correcta identificación de las zonas activas de un sistema con particiones. Secciones **[551]** a **[554]** representan los Códigos de Abonado de Partición para las particiones del 1 al 4. Los Números de Abonado de Particiones pueden ser cualquier dígito hexadecimal de 0 a F

Ejemplo:
Si una zona genera una alarma en la Partición 1, la central envia el Nº de Abonado de la Partición 1 seguido de un código de reporte.

Sólo los formatos SIA aceptan el dígito 0 en sus Nos. de abonado. En los Nos. de abonado que usan otros formatos, se debe remplazar el "0" con una "A". Para ingresar una "A" pulsar la tecla [EN CASA] en los teclados LCD o la tecla [#] en los teclados Gráfica. Al usar el Formato SIA, la central usa sólo el Nº de Abonado de Partición 1 programado en sección* [551]*, pero el código de reporte incluye el Nº de la partición.

8.5 Formatos de Reporte

Sección [550]

La Central Digiplex puede usar diferentes formatos de reporte, pero cada uno de los 4 Nos. de teléfono de Receptora (ver sección 8.3) debe programarse con el mismo formato a menos que estén combinados con un formato Buscapersonas. El primer dígito a ingresar en la sección **[550]** representa el formato (ver la Tabla 7) usado para comunicar con el Nº de teléfono 1 de la Receptora, el 2do. dígito representa el Nº de teléfono 2, y así hasta el cuarto.

Tabla 7: Formatos de Reporte

0 = Ademco lento (1400Hz, 1900Hz, 10BPS)
1 = Silent Knight rápido (1400Hz, 1900Hz, 20BPS)
2 = Sescoa (2300Hz, 1800Hz, 20BPS)
3 = Ademco Express (DTMF 4+2)
4 = Reservado para uso futuro
5 = Ademco Contact ID
6 = SIA FSK
7 = Buscapersonas

8.5.1 Formatos de Pulso Estándar

La Central Digiplex puede usar los formatos de reporte de pulso estándar Ademco lento, Silent Knight rápido y Sescoa (ver Tabla 7, *Formatos de Reporte*).

8.5.2 Ademco Express

Ademco Express es un formato de reporte de alta velocidad que comunica códigos de 2 dígitos (00 a FF) programados en secciones **[600]** a **[718]**. A diferencia de otros formatos Ademco, el Ademco Express no usa los Códigos de Reporte de Contact ID.

8.5.3 Ademco Contact ID

Ademco Contact ID es un formato de comunicación rápido que usa el reporte por tonos en lugar del reporte por pulsos. Usa también una lista predefinida de mensajes estándar de la industria y códigos de reporte que cubren la mayoría de las necesidades básicas de una instalación. Para programar manualmente los cód. de reporte, entrar los valores hexadecimales de 2 dígitos de la *Lista de Códigos de Reporte de Contact ID* que se encuentran en la *Guía de Programación* en los códigos de reporte deseados en las secciones **[600]** a **[718]** (ver sección 8.2). También se puede entrar 00 para deshabilitar el reporte o FF para usar el código de reporte de fábrica de la *Lista de Códigos de Reporte Automáticos* en la *Guía de Programación*. Para programar automáticamente un grupo de códigos de fábrica de Contact ID, ver la sección 8.13.

8.5.4 SIA FSK

SIA FSK es un formato de comunicación rápido que usa el reporte por tonos en lugar de por pulsos. Este formato utiliza una lista predefinida de mensajes y cód. de reporte estándar que cubren la mayoría de las necesidades básicas de una instalación. Para una programación manual de los cód. de reporte, entrar 00 para desactivar el reporte o cualquier otro valor para usar el código de fábrica de la *Lista de Códigos de Reporte Automáticos* que figura en la *Guía de Programación*. Para la programación automática de un grupo de cód. de fábrica SIA FSK, ver la sección 8.13.

8.5.5 Formatos de Reporte de Buscapersonas

Este formato permite a la central transmitir cód. de reporte a un busca. El símbolo "#" se genera automáticamente tras el cód. de reporte. Ver Retardo de Buscapersonas en la sección 8.12.

8.6 Dirección de Llamada de Eventos

Secciones [522] a [536]

Como muestra la Figura 20 en pág. 23 los eventos de la central se dividen en 3 grupos de eventos para cada partición y 2 grupos de evento globales. Cada grupo puede programarse para marcar hasta 4 Nos. de teléfono de Receptora usando uno de ellos como

respaldo. Los Nos. son marcados en secuencia empezando por el 1, saltándose todo Nº deshabilitado y deteniéndose si todos los Nos. seleccionados fueron marcados. Si tras haber alcanzado el Máximo de Intentos de Marcación (ver sección 8.6.1), la central aún no puede enviar el reporte a uno de los Nos. de la Receptora, la central marcará el Nº de teléfono de respaldo a menos que Opción de Marcado Alternado esté habilitada (ver sección 8.6.3). Si la Opción de Marcado Alternado esta habilitada, la central marca el Nº de respaldo tras cada intento fallido de comunicación.

8.6.1 Máximo de Intentos de Marcación

Sección [257]

El número (001 a 255) programado en sección **[257]** define las veces que la central marcará el mismo Nº de teléfono de la Receptora antes de pasar al siguiente. Ver la sección 8.6.3.

8.6.2 Retardo Entre Intentos de Marcado

Sección [258]

Este retardo define cuánto tiempo la central espera entre intentos de marcación. Este retardo puede estar entre 001 y 255 seg.

8.6.3 Marcado Alternado de Número de Respaldo

Sección [522]: Opción [6]

Con la opción **[6]** habilitada en sección **[522]**, la central marcará el Nº de teléfono de respaldo seleccionado tras cada intento fallido de comunicación con un Nº de teléfono de la Receptora. De lo contrario (opción [6] off), la central sólo marcará el Nº de respaldo cuando el Máximo de Intentos de Marcación (ver sección 8.6.1) al número de Receptora haya fallado.

8.7 Retardo de Cierre Reciente

Sección [219]

Si después de haber armado una partición, se genera una alarma al interior del periodo programado en la sección **[219]** (000 a 255 segundos), la central transmitirá el código de reporte de *Cierre Reciente* programado en la sección **[679]**.

8.8 Prueba de Reporte Automática

Secciones [261] y [270]

La central puede transmitir el código de reporte de prueba programado en la sección **[717]** después que el número de días (000 a 255) programado en la sección **[261]** haya pasado y a la hora (00:00 a 23:59) programada en la sección **[270]**.

8.8.1 Transmisión de Prueba Horaria

Sección [522]: Opción [3]

La central puede transmitir este código de reporte programado en sección **[717]** cada hora. Desactivar la opción **[3]** para deshabilitar esta función. Programar en sección **[270]** el minuto de cada hora (00:00 a 00:59) en que enviará el reporte de prueba.

8.9 Retardo de Reporte de Fallo de CA

Sección [260]

La central retardará la transmisión del código de reporte de *Fallo de CA* programado en la sección **[712]** por el periodo establecido en la sección **[260]** (000 a 255 minutos).

8.10 Opciones de Reporte de Desarmado

Secciones [506], [510], [514], [518]: Opción [7]

Como la central puede habilitar las Opciones de Reporte de Desarmado para cada partición por separado, seleccionar la sección que corresponda a la partición deseada y active (ON) o desactive (OFF) la opción **[7]**. Las secciones [506], [510], [514], [518] representan las particiones 1 a 4 respectivamente.

Reporte de Desarmado Sólo Despues de Alarma

Opción **[7]** ON

La Central Digiplex enviará los Códigos de Reporte de Desarmado (ver sección 8.2.3) a la Receptora sólo cuando el sistema es desarmado luego de una alarma.

Reporte De Desarmado

Opción **[7]** OFF

La Central Digiplex envia los Códs. de Reporte de Desarmado (ver sección 8.2.3) a la Receptora cuando se desarme una partición.

8.11 Reporte de Restauración de Zonas

Sección [522]: Opción [8]

Reporte de Cierre de Zona

Opción **[8]** ON

La central enviará los cód. de reporte de *Restauración de Alarma de Zona* (ver sección 8.2.6) a la Receptora cuando la zona vuelva a la normalidad (cierre de zona) o se desarme el sistema.

Reporte De Corte De Sirena

Opción **[8]** OFF

La central enviará los códi. de *Restauración de Alarma de Zona* (ver sección 8.2.6) a la Receptora al final del Tiempo de Corte de Sirena o cuando la alarma se haya desarmado (ver sección 7.2).

8.12 Retardo de Buscapersonas

Sección [259]

Al usar el Formato de Reporte de Buscapersonas (ver sección 8.5.5), la central esperará por el periodo de retardo programado en sección **[259]** (001 a 060 segundos) antes de enviar los códs. de reporte al busca. Esto da tiempo al sistema de busca para dar tono o para saltar el mensaje de bienvenida antes de enviar los datos.

8.13 Programación de Códigos de Reporte Automáticos

Secciones [790] a [795]

Al usar los Formatos de Reporte Contact ID o SIA (ver sección 8.5),la central Digiplex puede programar automáticamente un grupo de cód. de reporte de fábrica. A partir del modo de programación (ver sección 3.1) ingresar una de las siguientes secciones para configurar los códigos de reporte indicados:

Todos los Códigos

Sección **[790]**

Restablece todos los códigos de reporte de las secciones **[600]** a **[718]** con los valores de fábrica a partir de la *Lista de Códigos de Reporte Automáticos* de la *Guía de Programación*.

Códigos de Armado y Desarmado

Sección **[791]**

Restablece los códigos de reporte de las secciones **[600]** a **[654]** con los valores de fábrica a partir de la *Lista de Códigos de Reporte Automático* de la *Guía de Programación*.

Códigos de Restauración de Alarma
Sección **[792]**
Restablece todos los códigos de reporte de las secciones **[655]** a **[680]** con los valores de fábrica a partir de la *Lista de Códigos de Reporte Automático* de la *Guía de Programación*

Códigos de Reporte de Sabotaje y Restauración
Sección **[793]**
Restablece todos los códigos de reporte de las secciones **[681]** a **[705]** con los valores de fábrica a partir de la *Lista de Códigos de Reporte Automático* de la *Guía de Programación*.

Códigos de Restauración de Fallos
Sección **[794]**
Restablece todos los códigos de reporte de las secciones **[706]** a **[716]** con los valores de fábrica a partir de la *Lista de Códigos de Reporte Automático* de la *Guía de Programación*.

Códigos Especiales
Sección **[795]**
Restablece todos los códigos de reporte de las secciones **[717]** a **[718]** con los valores de fábrica a partir de la *Lista de Códigos de Reporte Automático* de la *Guía de Programación*.

Notar que incluso después que los códigos de reporte automáticos hayan sido configurados, se puede aún usar la programación manual (ver sección 8.5.3 y sección 8.5.4) para programar los códigos restantes o cambiar algunos de los códigos de fábrica.

8.14 Fallo Sin Cierre

Secciones [262] a [265]
Si una partición en el sistema es desarmada, la central iniciará el Tiempo de Fallo Sin Cierre para la partición, el cual es programado para cada partición. Si el Tiempo de Fallo Sin Cierre termina antes que la partición sea armada de nuevo, la central transmitirá un código de reporte de "Fallo Sin Cierre" a la Receptora. Entrar un valor entre 001 y 255 días en la sección adecuada:

- Tiempo de Fallo Sin Cierre de Partición 1: Sección [262]
- Tiempo de Fallo Sin Cierre de Partición 2: Sección [263]
- Tiempo de Fallo Sin Cierre de Partición 3: Sección [264]
- Tiempo de Fallo Sin Cierre de Partición 4: Sección [265]

Entrar 000 (de fábrica) para deshabilitar.

Por ejemplo, el Tiempo de Fallo Sin Cierre de la Partición 1 está programado para 005 días. Cuando el sistema es desarmado,la DGP-848 iniciará el Tiempo de Fallo Sin Cierre para la Partición 1. Si la partición no fue armada al interior de cinco días, la DGP-848 transmite un cód. de reporte de "Fallo Sin Cierre" a la Receptora.

Opciones del Marcador

9.1 Supervisión de Línea Telefónica

Sección [521]: Opciones [1] y [2]
Cuando esta opción esta habilitada, el sistema verifica la existencia de la línea telefónica principal una vez cada segundo. Un fallo en la prueba de línea ocurre cuando la SLT detecta menos de 3 voltios por un periodo definido en el Tiempo de Fallo de SLT (ver sección 9.1.1). Si falla la prueba de línea, la central generará una o más condiciones definidas según la configuración de STL indicadas aquí abajo, hasta que la central detecte la línea telefónica nuevamente. Notar que cuando el marcador detecta un ring telefónico, la prueba de SLT se detiene durante 1 minuto.

SLT Deshabilitada
[1] OFF Y **[2]** OFF

Sólo Fallo
[1] ON y **[2]** OFF
Al ocurrir un fallo en la prueba de línea, el fallo de *Comunicador* aparecerá en la Pantalla de Fallos del Teclado.

Alarma en Sistema Armado
[1] OFF Y **[2]** ON
Al ocurrir un fallo en la prueba de línea, el fallo de *Comunicador* aparecerá en la Pantalla de Fallos del Teclado y la central generará una alarma si el sistema está armado.

Alarma Silenciosa Cambia a Audible
[1] ON y **[2]** ON
Al ocurrir un fallo en la prueba de línea, el fallo de *Comunicador* aparecerá en la Pantalla de Fallos del Teclado y causará que una zona de *Alarma Silenciosa* o alarma de pánico *Silenciosa* cambie a alarma audible.

9.1.1 Tiempo de Fallo de SLT

Sección [255]
Si la SLT no detecta la existencia de la línea telefónica principal durante el tiempo programado en esta sección, la central generará la(s) condicione(s) definidas en las opciones de SLT (ver sección 9.1). Ingresar cualquier valor entre 016 y 255 (valor es X2 segundos) en la sección **[255]**. Al introducir un valor entre 000 y 016 el Tiempo de Fallo de SLT será establecido a 32 segundos.

9.2 Marcación por Tonos/ por Pulsos

Sección [521]: Opción [4]
Opción **[4]** ON = la central puede marcar usando el formato de tono/DTMF.
Opción **[4]** OFF= la central usará el formato de marcado por pulsos. Consultar la sección 9.3 para configurar el coeficiente de pulsos.

9.3 Coeficiente de Pulsos

Sección [521]: Opción [5]
Al usar el marcado por Pulsos (ver sección 9.2), se puede seleccionar uno o dos coeficientes de Pulsos. Aunque la mayoría de países Europeos usa el coeficiente de pulso 1:2, el coeficiente 1:1.5 podría brindar mejores resultados en algunos casos. Lo mismo se aplica a los países de América del Norte. Si el coeficiente de pulso 1:1.5 no ofrece los resultados deseados, se debe usar el coeficiente 1:2

Opción **[5]** ON = Coeficiente de pulso en Norteamérica 1:1.5
Opción **[5]** OFF= Coeficiente de pulso en Europa 1:2

9.4 Detección de Tono Ocupado

Sección [521]: Opción [6]

Opción **[6]** ON = la central puede colgar inmediatamente si recibe una señal de ocupado cuando marca un número exterior

Opción **[6]** OFF= función deshabilitada

9.5 Cambia a Pulso

Sección [521]: Opción [7]

Opción **[7]** ON = Al reportar eventos a la Receptora, la central puede cambiar de marcado por tonos a marcado por pulsos al quinto intento. La central sigue usando la marcación por pulsos hasta que se establezca comunicación. Si la central cambia a otro número de teléfono de la Receptora, entonces retoma la marcación por tonos y vuelve a cambiar a marcación por pulsos al 5to. intento.

Opción **[7]** OFF= Función deshabilitada

9.6 Sirena en Fallo de Comunicación

Sección [521]: Opción [8]

Opción **[8]** ON = Si la central falla al comunicar con la Receptora cuando el sistema está armado, la central puede habilitar la salida de sirena (BELL), lo que activará cualquier sirena conectada a la salida.

Opción **[8]** OFF= Función deshabilitada

9.7 Retardo de Marcado por Tonos

Sección [522]: Opción [7]

Opción **[7]** ON = El marcador cuelga si no recibe el tono de marcado luego de 32 segundos

Opción **[7]** OFF= El marcador continuará marcando incluso si no recibe tono luego de 3 segundos. Si se necesita más tiempo, insertar una pausa de 4 segundos en la secuencia de número de teléfono deseada (ver sección 8.3).

Salidas Programables

Una PGM es una salida programable que pasa al estado opuesto (p.e. una PGM normalmente abierta se cerrará) si ocurre un evento específico en el sistema.

Por ejemplo, se puede usar una PGM para reinicializar detectores de humo, activar luces estroboscópicas, abrir /cerrar puertas de garaje y mucho más.

Cuando una PGM se cierra, la central pone a tierra la PGM activando cualquier dispositivo o relé conectado a ella. Cuando una PGM se abre, el circuito se abre desde tierra, por lo tanto no provee ninguna alimentación CA a los dispositivos conectados a ella. La central provee un máximo de 100mA a la PGM1 y 50mA a las PGMs 2, 3 y 4. Las PGM1 a la PGM4 son salidas normalmente abiertas y la PGM5 es un relé de 5A normalmente abierto o normalmente cerrado. Para detalles sobre cómo conectar un relé a una PGM, consultar la sección 2.9.

10.1 Evento de Activación de PGM

Secciones [400], [402], [404], [406], y [408]

El Evento de Activación de PGM activará la PGM seleccionada al ocurrir un evento o eventos específicos en el sistema. La Central puede definir eventos de activación separados para cada PGM.

Por ejemplo, la central puede ser programada para activar la PGM2 siempre que el sistema sea Armado Forzado.

Para programar un evento de activación de PGM:

1) ingresar la sección que representa la PGM deseada.
   PGM1 = **[400]** PGM4 = **[406]**
   PGM2 = **[402]** PGM5 = **[408]**
   PGM3 = **[404]**
2) Ingresar el primer dígito (ver *Tabla de Programación de PGM* en page 31) donde cada dígito de 0 a F representa un grupo específico de eventos.
3) Ingresar el segundo dígito, el cual puede ser cualquier dígito del 0 a F dependiendo del primer dígito.
4) Después de ingresar el segundo dígito, usar el método de Selección de Funciones (habilitar/deshabilitar opciones [1] a [8]) para seleccionar hasta ocho eventos específicos como se detalla en la *Tabla de Programación de PGM*.

Si se selecciona un grupo y se configuran todas las opciones en OFF, todos los usuarios/zonas/selecciones de ese grupo estarán habilitados (el resultado es "Cualquiera" de ese grupo).

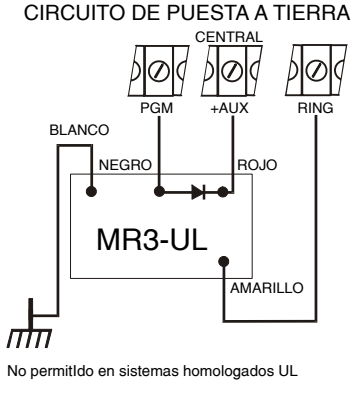
Por ejemplo, si se selecciona A0, y se configuran las 8 opciones como OFF, la PGM se activará siempre que un usuario entre 1 y 8 arme el sistema.

Para detalles acerca de los eventos de activación disponibles consultar la *Tabla de Programación de PGM* en la page 31. Más abajo se encuentra la descripción de tan sólo unos cuantos eventos de activación:

Reinicialización de detector de Humo: Desactivar la PGM por un periodo de 4 seg. cada vez que las teclas **[BORRAR]** y **[ENTRAR]** (Teclado LCD) o **[*]** y **[#]** (teclado Gráfica) son pulsadas al mismo tiempo durante 2 segundos. Consultar la sección 2.15.3 para las instrucciones sobre como conectar la PGM para que efectúe una reinicialización de detector de humo. Programar el Primer Dígito = **[4]**, Segundo Dígito = **[1]**, y luego habilitar **[5]**.

Puesta a Tierra: Justo antes que la central intente marcar usando una línea exterior cuando usa un teléfono fijo, la PGM se activará por el periodo definido en el Retardo de PGM (ver sección 10.3.1). Notar que la Opción de Desactivación de PGM debe ser configurada como Tiempo (ver sección 10.3). Programar el Primer Dígito = **[4]**, Segundo Dígito = **[1]**, luego activar el **[6]**.

Figura 21: Circuito de Puesta a Tierra



Kissoff (Despedida): Después de recibir el saludo (handshake) de la Receptora, la central activa la PGM por el periodo definido en el Retardo de PGM (ver sección 10.3.1). Esto puede ser usado para enclavar la conexión de la Receptora a otro dispositivo como un micrófono/módulo de voz. Notar que la Opción de Desactivación de PGM debe estar configurada como Tiempo (ver sección 10.3). Programar el Primer Dígito = **[4]**, Segundo Dígito = **[1]**, luego activar el **[7]**.

Estroboscópico: Activa la PGM siempre que el sistema esté en alarma. La PGM permanecerá activada incluso después del Corte de Sirena y esperará hasta que la alarma sea cancelada antes de desactivar la PGM. Programar el Primer Dígito = **[1]**, Segundo Dígito = elegir la **[PARTICIÓN]** (0 = todas las particiones habilitadas, 8 = cualquier partición habilitada), luego activar el **[5]**.

10.2 Evento de Desactivación de PGM

SECCIONES [401], [403], [405], [407], Y [409]

Si la Opción de Desactivación de PGM está configurada como Seguimiento (ver sección 10.3), la PGM se desactivará cuando los eventos programados ocurran, a menos que el primer dígito del Evento de Activación de PGM sea entre 1 y 7. Para programar un Evento de Desactivación de PGM:

1) Ingresar la sección que representa la PGM deseada.
   PGM1 = **[401]** PGM4 = **[407]**
   PGM2 = **[403]** PGM5 = **[409]**
   PGM3 = **[405]**
2) Ingresar el primer dígito (ver la *Tabla de Programación de PGM* en la page 31) donde cada dígito del 0 al F representa un grupo específico de eventos.
3) Ingresar el segundo dígito, que puede ser cualquiera entre el 0 y el F dependiendo del primer dígito.
4) Después de ingresar el segundo dígito, usar el método de Selección de Funciones (habilite/deshabilite las opciones [1] a [8]) para seleccionar hasta ocho eventos específicos como se detalla en la *Tabla de Programación de PGM*.

Si se selecciona un grupo y se configuran todas las opciones en OFF, todos los usuarios/zonas/selecciones de ese grupo estarán habilitados (el resultado es "Cualquiera" de ese grupo).

Por ejemplo, si se selecciona A0, y se configuran las 8 opciones como OFF, la PGM se desactivará siempre que un usuario entre 1 y 8 arme el sistema.

Si la Opción de Desactivación de PGM esta configurada en Tiempo (ver sección 10.3), la PGM ignorará el Evento de Desactivación de PGM.

10.3 Opción de Desactivación de PGM

SECCIÓN [502]: OPCIONES [1] A [5]

Cuando las PGMs están activadas (ver sección 10.1) ellas se desactivarán de acuerdo a las opciones programadas en la sección **[502]**. Las opciones **[1]** a **[5]** representan las PGMs 1 a 5 respectivamente. Cada PGM puede ser configurada para Seguir un Evento o por Tiempo, al activar o desactivar (ON/OFF) la opción que representa la PGM:

Por ejemplo, si la opción [1] esta activada (ON) en la sección [502], entonces la PGM1 está configurada como Tiempo.

Seguimiento

Opción OFF

1) Si el primer dígito del Evento de Activación de PGM está puesto en 1, 2, 3, 4, ó 7, la PGM permanecerá activada hasta que el Evento de Activación de PGM haya terminado. Ésta ignorará el Evento de Desactivación de PGM.
2) Si el primer dígito del Evento de Activación de PGM está puesto a 8, 9, A, B, C, D, E, o F, la PGM permanecerá activada hasta que ocurra el Evento de Desactivación de PGM.

Tiempo

Opción ON

Después de activar la PGM, la central comenzará el Tiempo de Retardo de PGM (ver sección 10.3.1) y la PGM se desactivará sólo cuando el Tiempo de Retardo de PGM haya terminado e ignorará el Evento de Desactivación de PGM.

10.3.1 Tiempos de Retardo de PGM

SECCIONES [250] A [254]

Para programar los Tiempos de Retardo de PGM, ingresar la sección que corresponde a la PGM deseada, donde las secciones **[250]** a **[254]** representan la PGM1 a la PGM5 respectivamente, e ingresar un valor entre 001 y 255. El valor entrado será en segundos o en minutos como esté determinado en la Selección del Tiempo de Base de PGM (ver sección 10.3.2).

10.3.2 Selección de Tiempo de Base de PGM

SECCIÓN [503]: OPCIONES [1] A [5]

La Selección del Tiempo de Base de PGM determina si los Retardos programados en las secciones [250] a [254] estarán en minutos o en segundos. Las opciones **[1]** a **[5]** representan las PGMs 1 a 5 respectivamente. Cada Tiempo de Retardo de PGM se puede poner en minutos o segundos activando o desactivando (ON/OFF) las opciones en la sección **[503]**:

Opción ON = Minutos
Opción OFF = Segundos

10.4 PGM1 Es Entrada de Humo

SECCIÓN [502]: OPCIÓN [7]

Activar la opción **[7]** en la sección **[502]** configura la PGM1 para que sirva como entrada de zona para detectores de humo de 2 hilos. Al programar la Numeración de Zonas (ver sección 4.1), la central reconocerá la PGM1 como el número de entrada 255. Para obtener más información acerca de las conexiones de detectores de humos de 2 cables, consultar la sección 2.15.1

Tabla de Programación de PGM

***Nota1**: 0 = Todas las particiones habilitadas en el sistema (ver sección 12.5)
1 = Partición 1 3 = Partición 3
2 = Partición 2 4 = Partición 4
8 = Cualquier partición habilitada en el sistema (por lo menos una)

1er Dígito	Evento	2do Dígito	Programación por Selección de Funciones							
			1	2	3	4	5	6	7	8
0	PGM Deshabilitada	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
1	Estado 1	Nota 1*	Cualquier Método de Armado	Armado Forzado	Armado En Casa	Armado Instant.	Estrobo (hasta cancelar la alarma o cortar sirena)	Alarma Silenciosa (hasta cancelar la alarma o cortar sirena)	Alarma Audible (hasta cancelar la alarma o cortar sirena)	Alarma de Fuego (hasta cancelar la alarma o cortar sirena)
2	Estado 2	Nota 1*	Estado Listo	Retardo de Salida	Retardo de Entrada	Fallo	Memoria de Alarma	Zonas Anuladas (armadas o no)	Programación de Usuario o Instalador	Bloqueo del Teclado
3	Estado 3	Nota 1*	Retardo de Intelizona	Retardo de Fuego	Retardo de Autoarma.	Acceso	Sabotaje de Zona	Batería Baja Zona	Circuito de Fuego	Supervisión de Zona
4	Estado 4	0	Timbre en Partición 1	Timbre en Partición 2	Timbre en Partición 3	Timbre en Partición 4	Sirena en Partición 1	Sirena en Partición 2	Sirena en Partición 3	Sirena en Partición 4
		1	N/A	N/A	N/A	N/A	Reset de Humo	Puesta a Tierra	Kissoff	N/A
		2	Fallo de Sistema	Fallo de Comunic.	Fallo de Módulo	Fallo de Combus	N/A	N/A	N/A	Pérdida de Hora
		3	Fallo CA	Fallo Bater.	Límite Aux.	Límit. Sirena	Sin Sirena	Error ROM	N/A	N/A
		4	TLM	Fallo para Com1	Fallo para Com2	Fallo para Com3	Fallo para Com3	Fallo para ComPC	N/A	N/A
		5	Sabotaje de Módulo	Error ROM de Módulo	SLT de Módulo	Fallo Com. Módulo a Teléfono#	Fallo de Impresora	Fallo de CA de Módulo	Fallo de Batería de Módulo	Fallo de Alim. Aux, de Módulo
		6	Pérdida de Teclado	Cualquier Módulo Perdido	N/A	N/A	N/A	Fallo de combus Global	Sobrecarga de combus	Fallo Com. de Módulo con combus
7	Todos los Tiempos Selecionados	0	00:00	00:15	00:30	00:45	01:00	01:15	01:30	01:45
		1	02:00	02:15	02:30	02:45	03:00	03:15	03:30	03:45
		2	04:00	04:15	04:30	04:45	05:00	05:15	05:30	05:45
		3	06:00	06:15	06:30	06:45	07:00	07:15	07:30	07:45
		4	08:00	08:15	08:30	08:45	09:00	09:15	09:30	09:45
		5	10:00	10:15	10:30	10:45	11:00	11:15	11:30	11:45
		6	12:00	12:15	12:30	12:45	13:00	13:15	13:30	13:45
		7	14:00	14:15	14:30	14:45	15:00	15:15	15:30	15:45
		8	16:00	16:15	16:30	16:45	17:00	17:15	17:30	17:45
		9	18:00	18:15	18:30	18:45	19:00	19:15	19:30	19:45
		A	20:00	20:15	20:30	20:45	21:00	21:15	21:30	21:45
		B	22:00	22:15	22:30	22:45	23:00	23:15	23:30	23:45
8	Teclas Función	0	Función 1	Función 2	Función 3	Función 4	Función 5	Función 6	Función 7	Función 8
		1	Función 9	Función 10	Función 11	Función 12	Función 13	Función 14	Función 15	Función 16

1er Dígito	Evento	2do Dígito	Programación por Selección de Funciones							
			1	2	3	4	5	6	7	8
9	Acceso Permitido	0	Puerta 01	Puerta 02	Puerta 03	Puerta 04	Puerta 05	Puerta 06	Puerta 07	Puerta 08
		1	Puerta 09	Puerta 10	Puerta 11	Puerta 12	Puerta 13	Puerta 14	Puerta 15	Puerta 16
		2	Puerta 17	Puerta 18	Puerta 19	Puerta 20	Puerta 21	Puerta 22	Puerta 23	Puerta 24
		3	Puerta 25	Puerta 26	Puerta 27	Puerta 28	Puerta 29	Puerta 30	Puerta 31	Puerta 32
	Código de Usuario Ingresado	8	Código 01	Código 02	Código 03	Código 04	Código 05	Código 06	Código 07	Código 08
		9	Código 09	Código 10	Código 11	Código 12	Código 13	Código 14	Código 15	Código 16
		A	Código 17	Código 18	Código 19	Código 20	Código 21	Código 22	Código 23	Código 24
		B	Código 25	Código 26	Código 27	Código 28	Código 29	Código 30	Código 31	Código 32
		C	Código 33	Código 34	Código 35	Código 36	Código 37	Código 38	Código 39	Código 40
		D	Código 41	Código 42	Código 43	Código 44	Código 45	Código 46	Código 47	Código 48
		E	Código 49	Código 50	Código 51	Código 52	Código 53	Código 54	Código 55	Código 56
		F	Código 57	Código 58	Código 59	Código 60	Código 61	Código 62	Código 63	Código 64
A	Armado	0	Código 01	Código 02	Código 03	Código 04	Código 05	Código 06	Código 07	Código 08
		1	Código 09	Código 10	Código 11	Código 12	Código 13	Código 14	Código 15	Código 16
		2	Código 17	Código 18	Código 19	Código 20	Código 21	Código 22	Código 23	Código 24
		3	Código 25	Código 26	Código 27	Código 28	Código 29	Código 30	Código 31	Código 32
		4	Código 33	Código 34	Código 35	Código 36	Código 37	Código 38	Código 39	Código 40
		5	Código 41	Código 42	Código 43	Código 44	Código 45	Código 46	Código 47	Código 48
		6	Código 49	Código 50	Código 51	Código 52	Código 53	Código 54	Código 55	Código 56
		7	Código 57	Código 58	Código 59	Código 60	Código 61	Código 62	Código 63	Código 64
	Desarmado	8	Código 01	Código 02	Código 03	Código 04	Código 05	Código 06	Código 07	Código 08
		9	Código 09	Código 10	Código 11	Código 12	Código 13	Código 14	Código 15	Código 16
		A	Código 17	Código 18	Código 19	Código 20	Código 21	Código 22	Código 23	Código 24
		B	Código 25	Código 26	Código 27	Código 28	Código 29	Código 30	Código 31	Código 32
		C	Código 33	Código 34	Código 35	Código 36	Código 37	Código 38	Código 39	Código 40
		D	Código 41	Código 42	Código 43	Código 44	Código 45	Código 46	Código 47	Código 48
		E	Código 49	Código 50	Código 51	Código 52	Código 53	Código 54	Código 55	Código 56
		F	Código 57	Código 58	Código 59	Código 60	Código 61	Código 62	Código 63	Código 64
B	Zona OK	0	Zona 01	Zona 02	Zona 03	Zona 04	Zona 05	Zona 06	Zona 07	Zona 08
		1	Zona 09	Zona 10	Zona 11	Zona 12	Zona 13	Zona 14	Zona 15	Zona 16
		2	Zona 17	Zona 18	Zona 19	Zona 20	Zona 21	Zona 22	Zona 23	Zona 24
		3	Zona 25	Zona 26	Zona 27	Zona 28	Zona 29	Zona 30	Zona 31	Zona 32
		4	Zona 33	Zona 34	Zona 35	Zona 36	Zona 37	Zona 38	Zona 39	Zona 40
		5	Zona 41	Zona 42	Zona 43	Zona 44	Zona 45	Zona 46	Zona 47	Zona 48
	Zona Abierta	8	Zona 01	Zona 02	Zona 03	Zona 04	Zona 05	Zona 06	Zona 07	Zona 08
		9	Zona 09	Zona 10	Zona 11	Zona 12	Zona 13	Zona 14	Zona 15	Zona 16
		A	Zona 17	Zona 18	Zona 19	Zona 20	Zona 21	Zona 22	Zona 23	Zona 24
		B	Zona 25	Zona 26	Zona 27	Zona 28	Zona 29	Zona 30	Zona 31	Zona 32
		C	Zona 33	Zona 34	Zona 35	Zona 36	Zona 37	Zona 38	Zona 39	Zona 40
		D	Zona 41	Zona 42	Zona 43	Zona 44	Zona 45	Zona 46	Zona 47	Zona 48

1er Dígito	Evento	2do Dígito	Programación por Selección de Funciones							
			1	2	3	4	5	6	7	8
C	Auto Anulación de Zona	0	Zona 01	Zona 02	Zona 03	Zona 04	Zona 05	Zona 06	Zona 07	Zona 08
		1	Zona 09	Zona 10	Zona 11	Zona 12	Zona 13	Zona 14	Zona 15	Zona 16
		2	Zona 17	Zona 18	Zona 19	Zona 20	Zona 21	Zona 22	Zona 23	Zona 24
		3	Zona 25	Zona 26	Zona 27	Zona 28	Zona 29	Zona 30	Zona 31	Zona 32
		4	Zona 33	Zona 34	Zona 35	Zona 36	Zona 37	Zona 38	Zona 39	Zona 40
		5	Zona 41	Zona 42	Zona 43	Zona 44	Zona 45	Zona 46	Zona 47	Zona 48
	Zona Anulada (con el sistema armado)	8	Zona 01	Zona 02	Zona 03	Zona 04	Zona 05	Zona 06	Zona 07	Zona 08
		9	Zona 09	Zona 10	Zona 11	Zona 12	Zona 13	Zona 14	Zona 15	Zona 16
		A	Zona 17	Zona 18	Zona 19	Zona 20	Zona 21	Zona 22	Zona 23	Zona 24
		B	Zona 25	Zona 26	Zona 27	Zona 28	Zona 29	Zona 30	Zona 31	Zona 32
		C	Zona 33	Zona 34	Zona 35	Zona 36	Zona 37	Zona 38	Zona 39	Zona 40
		D	Zona 41	Zona 42	Zona 43	Zona 44	Zona 45	Zona 46	Zona 47	Zona 48
D	Fallo de Zona (Circuito de Fuego/ Antisabotaje)	0	Zona 01	Zona 02	Zona 03	Zona 04	Zona 05	Zona 06	Zona 07	Zona 08
		1	Zona 09	Zona 10	Zona 11	Zona 12	Zona 13	Zona 14	Zona 15	Zona 16
		2	Zona 17	Zona 18	Zona 19	Zona 20	Zona 21	Zona 22	Zona 23	Zona 24
		3	Zona 25	Zona 26	Zona 27	Zona 28	Zona 29	Zona 30	Zona 31	Zona 32
		4	Zona 33	Zona 34	Zona 35	Zona 36	Zona 37	Zona 38	Zona 39	Zona 40
		5	Zona 41	Zona 42	Zona 43	Zona 44	Zona 45	Zona 46	Zona 47	Zona 48
	Fallo de Zona VR (Supervisión de Baja Batería)	8	Zona 01	Zona 02	Zona 03	Zona 04	Zona 05	Zona 06	Zona 07	Zona 08
		9	Zona 09	Zona 10	Zona 11	Zona 12	Zona 13	Zona 14	Zona 15	Zona 16
		A	Zona 17	Zona 18	Zona 19	Zona 20	Zona 21	Zona 22	Zona 23	Zona 24
		B	Zona 25	Zona 26	Zona 27	Zona 28	Zona 29	Zona 30	Zona 31	Zona 32
		C	Zona 33	Zona 34	Zona 35	Zona 36	Zona 37	Zona 38	Zona 39	Zona 40
		D	Zona 41	Zona 42	Zona 43	Zona 44	Zona 45	Zona 46	Zona 47	Zona 48
E	Alarmas de Fuego o Antirrobos	0	Zona 01	Zona 02	Zona 03	Zona 04	Zona 05	Zona 06	Zona 07	Zona 08
		1	Zona 09	Zona 10	Zona 11	Zona 12	Zona 13	Zona 14	Zona 15	Zona 16
		2	Zona 17	Zona 18	Zona 19	Zona 20	Zona 21	Zona 22	Zona 23	Zona 24
		3	Zona 25	Zona 26	Zona 27	Zona 28	Zona 29	Zona 30	Zona 31	Zona 32
		4	Zona 33	Zona 34	Zona 35	Zona 36	Zona 37	Zona 38	Zona 39	Zona 40
		5	Zona 41	Zona 42	Zona 43	Zona 44	Zona 45	Zona 46	Zona 47	Zona 48
	Restauración Alarma de Fuego o Antirrobos	8	Zona 01	Zona 02	Zona 03	Zona 04	Zona 05	Zona 06	Zona 07	Zona 08
		9	Zona 09	Zona 10	Zona 11	Zona 12	Zona 13	Zona 14	Zona 15	Zona 16
		A	Zona 17	Zona 18	Zona 19	Zona 20	Zona 21	Zona 22	Zona 23	Zona 24
		B	Zona 25	Zona 26	Zona 27	Zona 28	Zona 29	Zona 30	Zona 31	Zona 32
		C	Zona 33	Zona 34	Zona 35	Zona 36	Zona 37	Zona 38	Zona 39	Zona 40
		D	Zona 41	Zona 42	Zona 43	Zona 44	Zona 45	Zona 46	Zona 47	Zona 48
F	Fallos de Módulo	0	Fallo de Combus	Sabotaje de Módulo	Error ROM	SLT de Módulo	Fallo de Com	Fallo de Impresora	Fallo de CA	Fallo de Batería
		1	Fallo de Salida Aux.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
		8	Restaur. de Fallo de Combus	Restaur. Sabotaje de Módulo	Restaur. Erro ROM	Restaur. de SLT de Módulo	Restaur. de Fallo de Com	Restaur. de Fallo Impresora	Restauración de Fallo CA	Restaur. de Fallo de Batería
		9	Fallo Aux.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

Tabla 8: Tabla de Generación de Eventos Función

Nombre del Evento	Con Definición de Llave 3	Con Definición de Llave 4	Con Botones de Teclado	Con Controles Remoto
Función 1	Llave 001 abre	Llave 001 abre	[1] + [2]	Función 1 ‡
Función 2	Llave 002 abre	Llave 001 cierra	[4] + [5]	Función 2 ‡
Función 3	Llave 003 abre	Llave 002 abre	[7] + [8]	Función 3 ‡
Función 4	Llave 004 abre	Llave 002 cierra	[CLEAR] + [0] ó [*] + [0]	Función 4 ‡
Función 5	Llave 005 abre	Llave 003 abre	[2] + [3]+	Función 5 ‡
Función 6	Llave 006 abre	Llave 003 cierra	[5] + [6]	----
Función 7	Llave 007 abre	Llave 004 abre	[8] + [9]	----
Función 8	Llave 008 abre	Llave 004 cierra	[0] + [ENTRAR] ó [0] + [#]	----
Función 9	----	Llave 005 abre	----	----
Función 10	----	Llave 005 cierra	----	----
Función 11	----	Llave 006 abre	----	----
Función 12	----	Llave 006 cierra	----	----
Función 13	----	Llave 007 abre	----	----
Función 14	----	Llave 007 cierra	----	----
Función 15	----	Llave 008 abre	----	----
Función 16	----	Llave 008 cierra	----	----

‡ Se debe programar un botón de control remoto con una opción "Función".

Configuración y Comandos del Sistema

12.1 Reinicialización del Hardware

La reinicialización del hardware restablece todas las secciones programables de **[001]** a **[718]** con los valores de fábrica, incluyendo los Códigos de Instalador y los Códigos Maestros del Sistema. Sólo el Identificador de la Central, la Contraseña de PC, el Número Teléfono de PC y la Memoria de Eventos no serán reinicializados.

1) Verificar que el Bloqueo de Código del Instalador este deshabilitado (ver sección 12.4)
2) Quitar la batería y la alimentación CA de la central.
3) Poner el puente de Reinicialización RESET en los pines de reset de la central.
4) Reconectar la alimentación CA y la batería a la central.
5) Esperar 10 segundos y quitar el puente.

12.2 Reinicialización del Software

La reinicialización del software configurará ciertos parámetros a los valores de fábrica o programará ciertas secciones con un conjunto de valores predefinidos. Para ello:

1) Verificar que el puente RESET en la central está en ON.
2) Entrar a *Modo de Programación de la Central* (ver sección 3.1 en pág. 9).
3) Entrar los 3 dígitos de la **[SECCIÓN]** correspondiente a la reinicialización de software que desea efectuar:

Sección **[970]**
Entrar esta sección reinicializa todas las secciones programables del **[001]** al **[896]** (excepto las secciones **[451]** a **[498]**, **[555]**, **[556]**, **[560]**, **[790]** a **[795]**, y **[800]**) a los valores de fábrica. Los Identificadores de Zona, Identificador de Panel, Contraseña de PC, Número de Teléfono de PC, Código de Instalador, Código Maestro de Sistema, la Memoria de Eventos, y los Códigos de Reporte Automáticos no serán reinicializados.

Sección **[974]**
Entrar esta sección reinicializa las siguientes secciones del Control de Acceso: **[301]** a **[332]**, **[340]** a **[355]**, **[361]** a **[375]**, **[381]** a **[392]**, y **[537]**.

Sección **[975]**
Entrar esta sección reinicializa a los valores de fábrica todas las secciones de programación de Zona y Llave de **[001]** a **[156]**, y **[101]** a **[156]** .

Sección **[976]**
Entrar esta sección reinicializa a los valores de fábrica las siguientes secciones: **[200]** a **[261]**, **[270]** a **[274]**, **[400]** a **[409]**, y **[440]** a **[442]**.

Sección **[977]**
Entrar esta sección reinicializa a los valores de fábrica las secciones de **[500]** a **[522]**.

Sección **[978]**
Entrar esta sección reinicializa las secciones de comunicación siguientes a los valores de fábrica: **[521]** a **[536]**, **[550]** a **[554]**, **[561]** a **[564]**, y **[600]** a **[718]**.

Sección **[979]**
Entrar esta sección reinicializa todas las secciones de códigos de usuario de **[801]** a **[896]** a los valores de fábrica.

12.3 Carga de Corriente de Batería

SECCIÓN [503]: OPCIÓN [6]
Opción **[6]** ON = Carga de Corriente de Batería:850mA (mínimo transformador de 40VA)
Opción **[6]** OFF= Carga de Corriente de Batería: 350mA

Se necesita un transformador de 40VA si se selecciona la carga de corriente de batería de 850mA. Usar un transformador de 20VA con una carga de corriente de batería de 850mA puede causar daños al sistema.

12.4 Bloqueo de Código del Instalador

Sección [990]

Entrar 147 en la sección **[990]** para bloquear toda programación. Si se programa 147 en sección [990], efectuar una reinicialización del hardware como se explica en la sección 12.1 no afectará la configuración de la central. Para quitar el Bloqueo del Instalador, entrar 000 en la sección [990]. (De fábrica: Desbloqueado)

12.5 Particiones

Sección [500]: Opciones [1] a [4]

La Central Digiplex puede proveer hasta cuatro particiones completamente independientes. La mayoría de las funciones y opciones pueden configurarse por separado para cada partición, como el Reporte de Eventos, Retardo de Entrada/Salida, Armado con Teclas de Acceso Rápido, Pitido de Sirena, Alarmas de Pánico y muchas más. Todas las zonas, zonas de llave, códs. de usuario y módulos del sistema son asignados a específicas particiones, haciendo de éste un verdadero sistema con particiones. En la sección **[500]**, habilitar la opción(es) de la partición(es) deseada. Donde las opciones **[1]** a **[4]** representan las particiones 1 a 4.

12.5.1 Asignación de Particiones en la Central

Sección [440]

La central reportará los eventos del sistema como originados en las particiones habilitadas en esta sección. Los Fallos del Sistema (i.e. Fallo de CA, Fallo de SLT, etc.) solo pueden ser visualizados mediante las particiones habilitadas en esta sección.

00 = Todas las particiones habilitadas (ver sección [500])
01 = Central instalada en la Partición 1
02 = Central instalada en la Partición 2
03 = Central instalada en la Partición 3
04 = Central instalada en la Partición 4

12.6 Teclas de Función del Instalador

Para acceder a las funciones del instalador, mantener pulsada la tecla **[0]**, entrar el **[Código de instalador]**, y luego...

En teclados LCD: pulsar la tecla indicada en la lista de abajo que corresponda a la función que desea activar.

En teclados Gráfica: pulsar la tecla de acción central (**Opciones**), resaltar la función deseada y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**).

Reporte de Prueba: [EN CASA]

Envía el código de reporte del *Reporte de Prueba* programado en la sección **[717]** a la Receptora.

Llamar a Winload: [AUSENTE]

Marcará el número de teléfono de PC programado en la sección **[560]** para comunicarse con una computadora que usa WinLoad.

Responder a Winload: [ARM]

Obliga a la central a contestar una llamada hecha por la Receptora que usa WinLoad.

Cancelar Comunicación: [DESARME]

Presionar esta tecla funcional cancela toda comunicación con la Receptora o WinLoad hasta el próximo evento reportable.

Modo de Prueba del Instalador: [MEM]

El Modo de Prueba del Instalador permite efectuar pruebas caminando en las cuales la sirena suena para indicar las zonas abiertas. Pulsar **[MEM]** otra vez para salir. Las particiones no se armarán si el Modo de Prueba del Instalador está habilitado.

Verificación de Módulos: [FALLO]

Esta función hace que la central verifique el estado de los módulos conectados al combus. La central corregirá todo problema de organización interna de los módulos en la central. Los teclados mostrarán el Nº de serie de cada módulo conectado al combus.

Voltímetro Del Combus: [ACC]

Teclados LCD (DGP2-641) solamente.

Para verificar si el combus suministra suficiente alimentación, mantener pulsada la tecla **[0]**, entrar el **[Código de instalador]** y pulsar la tecla **[ACC]** en el teclado LCD. Una lectura de 9.2V indica que el voltaje es demasiado bajo. El voltaje podría caer durante la prueba de batería de la central (ver la sección 2.4.1 en pág. 2).

12.7 Fecha y Hora del Sistema

Sección [502]: Opción [6]

La Fecha y Hora del Sistema se programan a partir del Menú de Usuario, consultar *Pérdida de Hora* en la sección 16.7 en pág. 46.

12.7.1 Horario de Ahorro de Luz Diurna

Al habilitar la opción **[6]** en la sección **[502]**, la central ajusta el reloj del sistema (Hora) para los cambios de ahorro de luz diurna. A las 2:00AM del 1er domingo del primer fin de semana completo de Abril, la central añadirá una hora en el reloj. A las 2:00AM del último domingo del último fin de semana completo de octubre, la central restará una hora del reloj.

12.8 Función de Shabbat

Sección [522]: Opción [4]

Cuando la opción **[4]** es habilitada, todos los teclados y detectores direccionables del sistema dejarán de mostrar el estado del sistema a través de la visualización LCD y/o LED entre el mediodía (12:00PM) del Viernes y la medianoche (12:00AM) del Sábado. Por consiguiente, la operación Normal es reestablecida la madrugada del domingo a la 12:00:01AM.

Durante el periodo del Shabbat

- los teclados LCD sólo muestran la fecha y hora
- la luz de fondo está deshabilitada
- los indicadores LED de todos los teclados y detectores direccionables del sistema están deshabilitados

De ser necesario, un usuario puede acceder a los comandos y funciones habituales durante el periodo de Shabbat pulsando una tecla o, si el Modo Confidencial está habilitado en el teclado, entrando su código de acceso. Si no se efectúan acciones durante un lapso de dos minutos, la Función de Shabbat se reactivará.

12.9 Reinicialización de Módulo

Sección [951]

Para devolver a sus valores de fábrica un módulo conectado al combus, entrar el número de serie del módulo en la sección **[951]**.

12.10 Localizar un Módulo

Sección [952]

Para localizar un módulo específico (e.g. detector, módulo de expansión de zona, etc.) conectado al bus, entrar el número de serie del módulo en la sección **[952]**. El LED verde LOCATE del módulo parpadeará hasta que el número de serie sea reingresado

en la sección **[952]** o se pulse el interruptor de antisabotaje o de deshabilitado LOCATE del módulo.

12.11 Programación de Módulos

Sección [953]

Todos los módulos conectados al combus son programados a través de la central. Por consiguiente, si se desea programar un módulo, entrar la sección **[953]** para acceder al *Modo de Programación de Módulos* (ver sección 3.2) e ingresar el número de serie del módulo. Desde este momento, todas las secciones entradas serán aquellas del módulo seleccionado. Para detalles acerca de como programar los módulos, consultar la Guía del instalador del módulo o la *Guía de Programación del Módulo*. Para salir de este modo, pulsar la tecla **[BORRAR]** en los teclados LCD, o la tecla de acción derecha (**Salir**) en los teclados Gráfica, tantas veces como sea necesario para regresar a la pantalla deseada.

12.12 Difusión de Módulos

Sección [954]

Esta función permite copiar los contenidos de todas las secciones programadas de un módulo a uno o más módulos del mismo tipo.

La función de Difusión de Módulos sólo funcionará cuando un módulo envíe sus datos a un módulo o módulos del mismo tipo y número de modelo. Por ejemplo, un APR-PRT1 (Módulo de Impresora) no puede difundir a un APR3-PRT1. De la misma manera, un módulo DGP no puede difundir a un módulo DGP2.

1) Mantener pulsada la tecla **[0]**.
2) Ingresar el **[CÓDIGO DE INSTALADOR]** (De fábrica es 000000).
3) Ingresar **[954]**.
4) Entrar el **[NUMERO DE SERIE]** de 8 dígitos del módulo de origen.
5) Entrar el **[NUMERO DE SERIE]** de 8 dígitos del módulo de destino. Repita este paso para cada módulo adicional.
6) En los teclados LCD, pulsar la tecla **[ACC]**. En los teclados Gráfica, pulsar la tecla de acción central (**Inicio**)

***Por ejemplo**: Usando un teclado LCD, se terminó la programación de un módulo de expansión de zona (ns#34540033) y se desea programar otros dos módulos de expansión de zona (ns#34540075 y ns#34412100) con la misma configuración:*

1) *Mantener pulsada la tecla* **[0]**.
2) *Ingresar el* ***[CÓDIGO DE INSTALADOR]***.
3) *Ingresar* **[954]**.
4) *Ingresar* ***34540033***, ***34540075***, *y* ***34412100***.
5) *Pulsar* ***[ACC]***.

La central copiará automáticamente los contenidos del 34540033 en los dos otros módulos de expansión de zona.

12.13 Eliminar Módulo

Sección [955]

Después de entrar la sección **[955]**, la central verifica por todos los módulos del combus. Si hay módulos que faltan (i.e. el módulo fue quitado) durante esta verificación, la central borra el número de serie del módulo y lo saca de la memoria de la central.

12.14 Pantalla del Numero de Serie

Sección [900]

Esta función permite visualizar el número de serie de la central así como los números de serie de todos los módulos conectados al combus.

Con teclados LCD: Después de entrar la sección **[900]**, el teclado mostrará el número de serie de ocho dígitos de la central. Usar las teclas **[▲]** y **[▼]** para recorrer los números de serie de cada módulo conectado al combus.

Con teclados Gráfica: Después de entrar la sección **[900]**, el teclado mostrará el número de serie de ocho dígitos de la central. Pulsar la tecla de acción central (**Siguiente**) para recorrer los números de serie de cada módulo conectado al bus.

12.15 Modo de Ahorro de Energía

Sección [504]: Opciones [4]

Cuando la central este funcionando con la batería de respaldo (no CA), la central puede poner todos los teclados en “modo dormido” o Modo de Ahorro de Energía. En el Modo de Ahorro de Energía la luz de fondo del teclado y las luces LED son deshabilitadas hasta que se pulse una tecla, ocurra una alarma o se inicie un Retardo de Entrada.

12.16 Desactivación de Transmisión de Fallos

Sección [218]

Si, en un periodo de 24 horas, un fallo ocurre mas veces de las programadas en la sección **[218]**, la central deja de reportar el fallo. Entrar un valor (001 a 015, 000 = deshabilitado) en la sección [218]. Notar que cada fallo tiene su propio contador. Este contador es repuesto a cero cada día a la medianoche o cuando se efectúa una *Verificación de Módulos* (ver sección 12.6). También, notar que no se puede poner mas de 15.

12.17 Sin Pantalla de Fallo de CA

Sección [503]: Opción [7]

Con la opción **[7]** en la sección **[503]** habilitada, la central no mostrará el Fallo de CA como un problema. esto significa que cuando ocurre un Fallo de CA con esta opción habilitada:

- la luz LED de CA se apagará
- el fallo no se verá en la Pantalla de Fallos
- el teclado no sonará para indicar el fallo
- el código de reporte de Fallo de CA será enviado.

La Central Digiplex acepta 95 Códigos de Acceso de Usuario, 1 Código Maestro del Sistema, y 1 Código de Instalador.

13.1 Código de Instalador

Sección [800]

(De fábrica: 000000) El Código de Instalador se usa para entrar al modo de programación de la central, lo que permite programar todas las funciones, opciones y comandos de la central y de cualquier módulo del combus. **El Cód. de Instalador puede programar las Opciones de Código de Usuario y la Asignación de Particiones, pero no puede programar los números de identificación personales.** El Cód. de Instalador tiene seis dígitos y cada dígito puede tener un valor de 0 a 9.

Para cambiar el Código de Instalador:

1) Mantener pulsada la tecla **[0]**.
2) Ingresar el **[CÓDIGO DE INSTALADOR]**.
3) Ingresar **[800]**.
4) Ingresar los 6 dígitos del nuevo **[CÓDIGO DE INSTALADOR]**.

13.2 Longitud de Código de Acceso

Sección [504]: Opciones [2] y [3]

Los códigos de acceso pueden ser de 1 a 1 6 dígitos. Cuando se programen códigos de acceso con menos de 6 dígitos, pulsar **[ENTRAR]**. Cuando cambie la Longitud del Cód. de Acceso de 4 a 6 dígitos, la central añadirá automáticamente los últimos 2 dígitos usando los primeros 2 dígitos. Por ejemplo, si un Cód. de Acceso es 1234 y se cambia a 6 dígitos, el código cambiará a 123412. Cuando se cambia la Longitud del Código de Acceso de 6 a 4 dígitos, la central quitará automáticamente los últimos 2 dígitos.

[2]	**[3]**	Opción
Off	Off	Códigos de Acceso de 4 dígitos
Off	On	Códigos de Acceso de 6 dígitos
On	Off	Igual a On/On
On	On	Códigos de Acceso Flexibles

13.3 Código Maestro del Sistema

(De fábrica: 123456) Con el Código Maestro un usuario puede usar cualquier método de armado disponible con acceso a todas las particiones y programar todos los Cód. de Acceso, Opciones de Usuario, de Control de Acceso y Asignación de Particiones.

Cada dígito del Código Maestro puede tener un valor entre 0 y 9. La longitud del Código Maestro es determinada por la función de Longitud de Código de Acceso (ver sección 13.2). El Código Maestro del Sistema no puede tener menos 4 dígitos de longitud.

13.3.1 Reinicialización del Código Maestro del Sistema

Sección [950]

Para reponer el Código Maestro al valor de fábrica (123456):

- Poner el puente de Reinicialización RESET en los pines de reset de la central
- Usar el Código de Instalador para entrar la sección **[950]**

No retirar la alimentación de la Central.

13.4 Programación de Códigos de Acceso

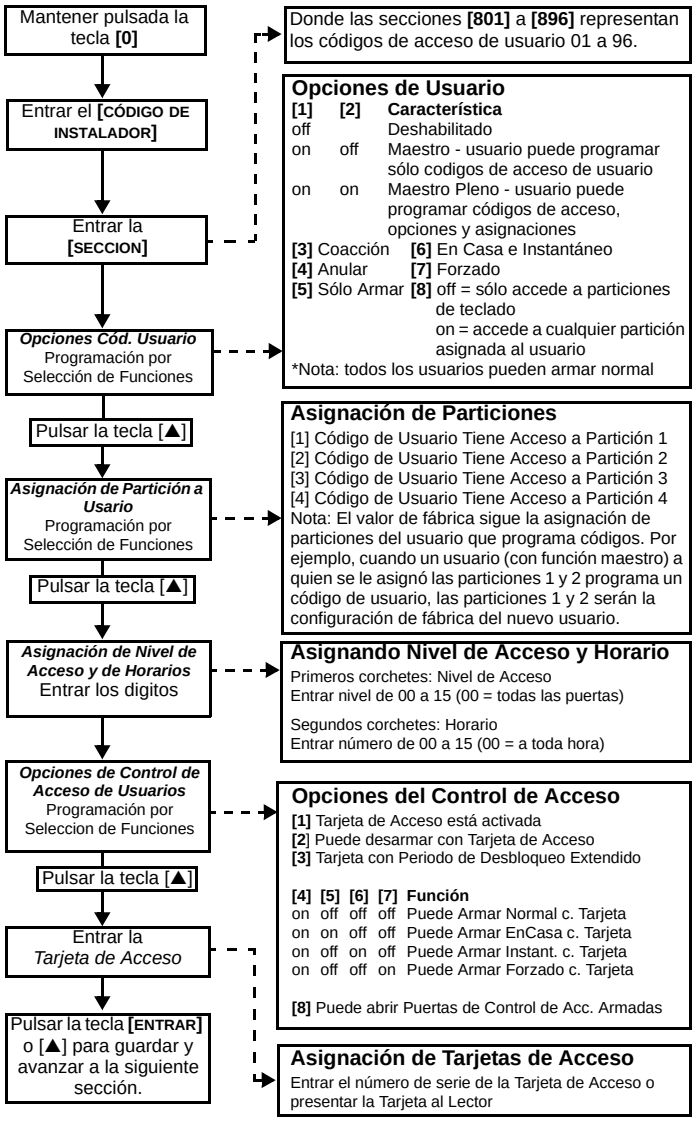
Secciones [801] a [896]

Las siguientes instrucciones detallan cómo programar códigos de acceso con un teclado LCD. Para programar usuarios con un teclado Gráfica, un completo manual del usuario de Gráfica está disponible en nuestro sitio web www.paradox.ca. En la sección **[801]** el instalador puede programar el Código Maestro con el número de serie de una Tarjeta de Acceso y cambiar el método de armado de la misma (sección 13.7).

En secciones **[802]** a **[896]**, el Código de Instalador puede programar las Opciones de Códigos de Usuarios, de Control de Acceso y la Asignación de Particiones, pero no puede programar el código de usuario para el Código Maestro o los Códigps de Acceso de Usuarios. Para programar Códigos de Acceso, ver el manual apropiado: Manual del Usuario del Teclado LCD y Manual del Usuario del Teclado LED. Si no se selecciona una asignación de particiones, el Cód. de Acceso de Usuario **sólo** activará PGMs.

Para programar identificadores de usuario, consultar el Manual del Usuario del Sistema del Teclado LCD.

Figura 22: Programación de Códigos de Acceso de Usuario


Mantener pulsada la tecla [0]
Entrar el [CÓDIGO DE INSTALADOR]
Entrar la [SECCION]
Opciones Cód. Usuario
Programación por Selección de Funciones
Pulsar la tecla [▲]
Asignación de Partición a Usario
Programación por Selección de Funciones
Pulsar la tecla [▲]
Asignación de Nivel de Acceso y de Horarios
Entrar los digitos
Opciones de Control de Acceso de Usuarios
Programación por Seleccion de Funciones
Pulsar la tecla [▲]
Entrar la Tarjeta de Acceso
Pulsar la tecla [ENTRAR] o [▲] para guardar y avanzar a la siguiente sección.
Donde las secciones [801] a [896] representan los códigos de acceso de usuario 01 a 96.
Opciones de Usuario
[1] [2] Característica
off Deshabilitado
on off Maestro - usuario puede programar sólo codigos de acceso de usuario
on on Maestro Pleno - usuario puede programar códigos de acceso, opciones y asignaciones
[3] Coacción [6] En Casa e Instantáneo
[4] Anular [7] Forzado
[5] Sólo Armar [8] off = sólo accede a particiones de teclado
on = accede a cualquier partición asignada al usuario
*Nota: todos los usuarios pueden armar normal
Asignación de Particiones
[1] Código de Usuario Tiene Acceso a Partición 1
[2] Código de Usuario Tiene Acceso a Partición 2
[3] Código de Usuario Tiene Acceso a Partición 3
[4] Código de Usuario Tiene Acceso a Partición 4
Nota: El valor de fábrica sigue la asignación de particiones del usuario que programa códigos. Por ejemplo, cuando un usuario (con función maestro) a quien se le asignó las particiones 1 y 2 programa un código de usuario, las particiones 1 y 2 serán la configuración de fábrica del nuevo usuario.
Asignando Nivel de Acceso y Horario
Primeros corchetes: Nivel de Acceso
Entrar nivel de 00 a 15 (00 = todas las puertas)
Segundos corchetes: Horario
Entrar número de 00 a 15 (00 = a toda hora)
Opciones del Control de Acceso
[1] Tarjeta de Acceso está activada
[2] Puede desarmar con Tarjeta de Acceso
[3] Tarjeta con Periodo de Desbloqueo Extendido
[4] [5] [6] [7] Función
on off off off Puede Armar Normal c. Tarjeta
on on off off Puede Armar EnCasa c. Tarjeta
on off on off Puede Armar Instant. c. Tarjeta
on off off on Puede Armar Forzado c. Tarjeta
[8] Puede abrir Puertas de Control de Acc. Armadas
Asignación de Tarjetas de Acceso
Entrar el número de serie de la Tarjeta de Acceso o presentar la Tarjeta al Lector

13.5 Opciones del Usuario

Las Opciones del Usuario definen como cada Código de Usuario puede armar o desarmar el sistema. Sin importar estos ajustes, todos los usuarios pueden armar Normal (ver sección 16.1) sus particiones asignadas y todos los usuarios, salvo aquellos con la opción *Sólo Armar* (ver sección 13.5.4), pueden desarmar una partición asignada. Seleccionar una o más de las opciones descritas en las siguientes subsecciones para cada Cód. de Usuario como muestra la Figura 22 en pág. 37. El Cód. Maestro o un Cód. de Usuario con la Función Maestro habilitada pueden programar las Opciones de Usuario usando un método de programación distinto. Para programar códs. de usuario, los usuarios deben consultar el Manual adecuado: Manual del Usuario del Sistema de Teclado LCD o de Teclado LED.

13.5.1 Función Maestro

Secciones [802] a [896]: Opciones [1] y [2]

[1]	**[2]**	Opción
Off	Off	Función Maestro Deshabilitada
Off	On	Función Maestro Deshabilitada
On	Off	Usuarios pueden crear o modificar códigos de usuario de la misma partición asignada.
On	On	Usuarios pueden crear o modificar códigos de usuario y programar Opciones de Usuario, la Asignación de Particiones (asigna sólo particiones a las que el Código Maestro tiene acceso), las Características del Control de Acceso, NIPs y Etiquetas de Usuario.

13.5.2 Coacción

Secciones [802] a [896]: Opción [3]

Cuando un usuario es forzado a armar o desarmar el sistema, entrar un Código de Usuario con la función de Coacción habilitada (opción **[3]** On) armará o desarmará el sistema y, si está programado, transmitirá una alarma silenciosa a la Receptora.

13.5.3 Programación de Anulación

Secciones [802] a [896]: Opción [4]

El Código de Acceso de Usuario con la opción **[4]** habilitada puede programar la anulación como se describe en la sección 16.2.

13.5.4 Sólo Armar

Secciones [802] a [896]: Opción [5]

El Código de Usuario con la opción **[5]** habilitada puede armar las particiones asignadas, pero no puede desarmar ninguna partición. El tipo de armado es determinado por la otra Opción de Usuario seleccionada. Note que con la opción de Sólo Armar, el usuario que acaba de armar el sistema puede cancelar el armado al volver a entrar el mismo Código de Usuario durante el Retardo de Salida.

13.5.5 Armado En Casa e Instantáneo

Secciones [802] a [896]: Opción [6]

El Código de Usuario con la opción **[6]** habilitada, puede Armar En Casa o Instantáneo (ver sección 16.1) las particiones asignadas.

13.5.6 Armado Forzado

Secciones [802] a [896]: Opción [7]

El Código de Acceso de Usuario con la opción **[7]** habilitada puede Armar Forzado las particiones asignadas (ver sección 16.1).

13.5.7 Condiciones de Acceso al Menú de Usuario

Secciones [802] a [896]: Opción [8]

Esta función define a qué particiones tienen acceso los usuarios al introducir sus códigos. Con la opción **[8]** habilitada (ON), la central permite el acceso a todas las particiones asignadas al código. Con la opción **[8]** deshabilitada (OFF), la central sólo permite el acceso a las particiones asignadas al Código de Usuario y al teclado.

13.6 Asignación de Particiones

Secciones [802] a [896]: Opciones [1] a [4]

Cada uno de los 95 Códigos de Usuario puede asignarse a una o más particiones. Un usuario sólo puede armar, desarmar y ver el estado de las particiones asignadas a su código. Seleccionar una o más de las particiones para cada Código de Usuario como muestra la Figura 22 en pág. 37. Si no se selecciona ninguna partición, el Código de Usuario **sólo** podrá activar PGMs. El Código Maestro del Sistema o un usuario con la Función Maestro habilitada puede también programar la Asignación de Particiones con un método de programación diferente (ver sección 16.4). El valor de fábrica sigue la asignación de particiones del usuario que programa códigos. Por ejemplo, cuando un usuario (con función maestro) a quien se le asignó las particiones 1 y 2 programa un código de usuario, las particiones 1 y 2 serán la configuración de fábrica del nuevo usuario.

13.7 Control de Acceso

Secciones [801] a [896]

Además de las opciones de Cód. de Acceso de Usuarios, las siguientes opciones pueden ser programadas cuando el Control de Acceso es habilitado en el sistema Digiplex: Nivel de Acceso, Horario, Opciones de Acceso y Tarjeta de Acceso.

El Código Maestro y los Códigos de Usuarios *con* la función Plenas Facultades de Maestro habilitada, pueden también programar el Nivel de Acceso, Horario, las Opciones de Acceso, y las Tarjetas de Acceso en los Códigos de Acceso de Usuario.

El Código Maestro en la sección [801] tiene acceso a todas las puertas todo el tiempo. Sólo el número de serie de la tarjeta y el método de armado pueden cambiarse. Si se cambian otras opciones, el Cód. Maestro regresará a su programación original.

13.7.1 Asignación de Nivel de Acceso

Secciones [802] a [896]: Pantalla de Nivel y Horario, primer corchete

Entrar el número de dos dígitos del Nivel de Acceso (00 a 15) a ser asignado al Código de Acceso de Usuario. Los Niveles de Acceso son definidos en las secciones [341] a [355] (ver sección 14.6). Un Nivel de Acceso es una combinación de Puertas de Acceso que un Código de Acceso de Usuario asignado a dicho nivel podrá abrir. El Nivel de Acceso [00] permitirá el acceso a todas las Puertas de Acceso (Nivel de Acceso sin restricciones).

13.7.2 Asignación de Horario

Secciones [802] a [896]: pantalla de Nivel y Horario, segundo corchete

Entrar el número de 2 dígitos del Horario (00 a 15) a asignarse al Cód. de Usuario. Los Horarios definen las horas, días, festivos que un cód. de usuario podrá abrir Puertas de Acceso. Los Horarios se definen en secciones [361] a [375] (ver sección 14.7). El Horario [00] permite el acceso a toda hora (días y horas sin restricciones).

13.7.3 Activar Tarjeta para el Control de Acceso

Secciones [802] a [896]: Pantalla Opción Acceso, Opción [1]

Opción **[1]** ON = La Tarjeta de Acceso está activada y puede ser usada si el Control de Acceso está habilitado.

Opción **[1]** OFF= El Cód. de Usuario puede usarse con el sistema Digiplex, pero no puede usar las funciones de Control de Acceso. Esta opción es útil para deshabilitar una tarjeta robada o extraviada **sin** borrar el Código de Usuario.

13.7.4 Desarmar con Tarjeta de Acceso

Secciones [802] a [896]: pantalla Opción Acceso, Opción [2]

Cuando la partición asignada a una Puerta de Acceso (ver sección 14.4) está armada, ésta puede ser desarmada y desbloqueada al presentarse una Tarjeta de Acceso válida al lector. Para que una Tarjeta de acceso sea válida, debe ser presentada durante su Horario asignado, al interior de su Nivel de Acceso asignado y en un teclado asignado a su partición dependiendo del Modo de Acceso de Puerta (ver sección 14.5). Los códigos asignados con la opción de "Sólo Armar" no podrán desarmar con la tarjeta.

Opción **[2]** ON = Tarjeta de Acceso puede desarmar particiones
Opción **[2]** OFF= Tarjeta no puede desarmar particiones.

13.7.5 Tarjeta con Periodo de Desbloqueo Extendido

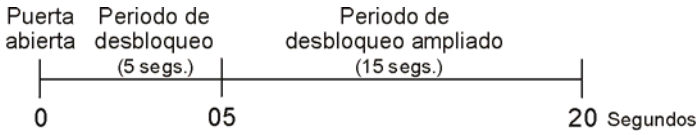
Secciones [802] a [896]: pantalla Opción Acceso, Opción [3]

Cada Módulo de Control de Acceso se programa con un Periodo de Desbloqueo de Puerta y un Periodo de Desbloqueo de Puerta Ampliado. El Periodo de Desbloqueo de Puerta es el tiempo que la puerta permanecerá desbloqueada después de permitir el acceso o de recibir la Solicitud de Salida. El Periodo de Desbloqueo de Puerta Ampliado es el tiempo que se añade al Periodo de Desbloqueo de Puerta. Para más detalles consultar el apropiado *Manual de Instalación y Consulta de Módulos de Digiplex*.

Cuando la Tarjeta con Periodo de Desbloqueo Ampliado es habilitada, los dos periodos de tiempo se suman para dar tiempo extra al usuario para que abra una Puerta de Acceso, lo que puede ser útil para personas mayores o discapacitadas. El acceso sólo es autorizado durante el Horario asignado de la tarjeta en las puertas programadas en sus Niveles de Acceso.

Opción **[3]** ON = Desbloqueo Ampliado habilitado en Tarjeta
Opción **[3]** OFF= Desbloqueo Ampliado deshabilitado en Tarjeta

Ejemplo:



13.7.6 Armado con Tarjeta de Acceso

Secciones [802] a [896]: pantalla de Opción de Acceso, Opciones [4], [5], [6], y [7]

Una Tarjeta de Acceso puede ser programada para armar las particiones asignadas a la puerta cuando la tarjeta válida es presentada al lector dos veces en el espacio de 5 segundos mientras que la puerta está cerrada. Para que una Tarjeta de Acceso sea válida, debe ser presentada durante su Horario asignado, dentro de su Nivel de Acceso y en un teclado asignado a su partición dependiendo del Modo de Acceso de Puerta (ver sección 14.5). El método de armado es determinado al habilitar o deshabilitar (ON/OFF) una de las opciones de la [5] a la [7].

Armado con Tarjeta Deshabilitado
Opción **[4]** OFF = Armado con Tarjeta de Acceso deshabilitado.

Armado Normal con Tarjeta
Opción **[4**] ON y las opciones **[5]**, **[6]**, y **[7]** OFF = La Tarjeta de Acceso puede Armar Normal las particiones (ver sección 16.1).

Armado En Casa con Tarjeta
Opciones **[4]** y **[5]** ON y las Opciones **[6]** y **[7]** OFF = La Tarjeta de Acceso puede Armar En Casa las particiones (ver sección 16.1).

Armado Instantáneo con Tarjeta
Opciones **[4]** y **[6]** ON y Opciones **[5]** y **[7]** OFF = Tarjeta de Acceso puede Armar Instantáneo particiones (ver sección 16.1).

Armado Forzado con Tarjeta
Opciones **[4]** y **[7]** ON y las Opciones **[5]** y **[6]** OFF = La Tarjeta de Acceso puede Armar Forzado particiones (ver sección 16.1).

13.7.7 Acceso a Puertas de Acceso Armadas

Secciones [802] a [896]: pantalla de Opción de Acceso, Opción [8]

Una Puerta de Acceso puede ser asignada a una zona en la Digiplex para que también pueda ser protegida por el sistema de seguridad (ver sección 14.4). Cuando una Tarjeta de Acceso válida con esta función habilitada se presenta a una puerta armada, el acceso será autorizado y el Retardo de Entrada comenzará. Cuando esta opción está habilitada, se obtiene extra seguridad pues el usuario **debe** entrar un Código de Acceso para poder desarmar el área. El acceso sólo es permitido durante el Horario asignado a la tarjeta y en las puertas programadas en su Nivel de Acceso. Para Códigos de Acceso con la opción "Sólo Armar", la opción [8] debe permanecer desactivada (OFF) en vista que no pueden desarmar particione(s).

Para que esta función sea efectiva, la opción [2] Desarmar con Tarjeta de Acceso debe estar deshabilitada. Si la opción [2] está habilitada, el acceso será permitido y la partición(es) desarmada sin necesidad de entrar un Cód. de Usuario.
Opción **[8]** ON = Acceso a puertas armadas autorizado
Opción **[8]** OFF = Acceso a puertas armadas denegado

13.7.8 Asignación de Tarjetas de Acceso

Secciones [801] a [896]: pantalla de Tarjeta de Acceso

La Tarjeta de Acceso se activa al asignar su número de serie al Código de Acceso de Usuario. Este sistema acepta sólo las tarjetas de proximidad de Paradox. Entre el número de serie manualmente o presente la Tarjeta de Acceso al lector del Teclado y su número de serie se registrará automáticamente.

13.8 Función de Acción Multiple

Sección [504]: Opción [1]

Al habilitar la opción **[1]** en sección **[504]**, los usuarios permanecen en el Menú de Usuario luego de haber ingresado su código de acceso. Esto permite a los usuarios efectuar más de una acción sin tener que reingresar su código. Con la opción **[1]** apagada en la sección **[504]**, la central saldrá del Menú de Usuario después de cada acción.

Control de Acceso

Control de Acceso es un término de la industria para designar un sistema que supervisa y regula la entrada a una o varias áreas protegidas. Con el control de acceso se puede identificar quién accede a un lugar y determinar los días y horas en los que personas específicas pueden entrar y salir de ese emplazamiento.

Cada puerta del sistema de control de acceso está equipado con un lector, un módulo de control de acceso, un detector de movimiento de “Solicitud de Salida”, un contacto de puerta y un cerrojo electrónico. Estos dispositivos trabajan junto con la central para desbloquear la puerta al personal autorizado solamente y en los periodos de tiempo autorizados.

Cada persona autorizada a acceder el área protegida recibe una tarjeta. La tarjeta es asignada a un Código de Acceso de Usuario y es programada con un Nivel de Acceso (ver sección 14.6) y un Horario (ver sección 14.7). Cuando la tarjeta es presentada al lector, la central determina si debe o no desbloquear la puerta, dependiendo de si a esa tarjeta le es permitido abrir dicha puerta (Nivel de Acceso) y si está autorizada en esa hora y fecha determinados (Horario).

Las características de Control de Acceso sólo pueden habilitarse y programarse mediante el Teclado LCD (DGP2-641) y configurarse con un Módulo de Control de Acceso (DGP2-ACM1P). Las opciones de Control de Acceso son programadas en la central. Las opciones específicas de cada puerta son programadas vía los teclados LCD (ver el apropiado *Manual de Instalación y Consulta de Módulo de Digiplex*).

Para programar las funciones de Control de Acceso en la Central Digiplex, se debe entrar al Modo de Programación de la Central:

1) Mantener pulsada la tecla **[0]**.
2) Entrar el **[código de INSTALADOR]** (de fábrica 000000)
3) Modo de Programación de Central: Entrar los 3 dígitos de la **[SECCIÓN]** deseada
4) Entrar los **[DATOS]** necesarios**.**

14.1 Vista General de la Programación

Los siguientes son los requisitos mínimos para programar un Sistema de Control de Acceso. Dependiendo de los requerimientos de la instalación, algunas otras funciones explicadas en este capítulo podrían ser necesarias.

1) Habilitar el Control de Acceso en sección **[537]** opción **[1]**
2) Asignar los Teclados a Puertas en secciones **[301]** a **[332]**
3) Crear los Niveles de Acceso en secciones **[341]** a **[355]**
4) Poner los días festivos en las secciones **[381]** a **[392]**
5) Cree los Horarios en las secciones **[361]** a **[375]**
6) Programar Códs. de Acceso de Usuario con las Opciones de Control de Acceso en secciones **[801]** a **[896]**

14.2 Términos Comunes al Control de Acceso

Alarma de Acceso:
Aviso audible o silencioso producido por el lector para indicar que una Puerta de Acceso no fue cerrada durante el tiempo programado permitido o que una puerta protegida fue abierta sin señal de “Acceso Permitido” o “Solicitud de Salida”.

Tarjeta de Acceso:
Etiqueta asignada al Código de Acceso de Usuario que se usa para identificar el usuario en el Sistema de Control de Acceso. Al presentar la etiqueta al lector, el sistema verifica si la etiqueta es válida.

Puerta Abierta:
Cada Puerta de Acceso es programada con un periodo de tiempo en el cual puede permanecer abierta. Si la puerta continúa abierta cuando este tiempo límite ha pasado, una Alarma de Acceso se activará.

Puerta Forzada:
Si una Puerta de Acceso fue abierta sin señal de “Acceso Permitido” o “Solicitud de Salida”, una Alarma de Acceso silenciosa o audible puede ser activada.

Lector:
Dispositivo de Control de Acceso (CR-R880-BL) normalmente localizado cerca de una puerta protegida que sirve como relé de información entre una Tarjeta de Acceso presentada a ella y la central.

Solicitud de Salida:
Cuando un dispositivo REX (Paradoor 460) instalado sobre una Puerta de Acceso dentro de un área protegida detecta movimiento, éste envía una señal a la central para permitir al usuario salir del área protegida.

Tarjeta Válida:
Una Tarjeta de Acceso presentada al lector durante su Horario asignado al interior de su Nivel de Acceso asignado.

14.3 habilitar el Control de Acceso

SECCIÓN [537]: OPCIÓN [1]
Cuando el Control de Acceso está habilitado, las centrales y los teclados deben ser programados para que la función funcione correctamente.

Opción **[1]** ON = Control de Acceso habilitado.
Opción **[1]** OFF= Control de Acceso deshabilitada. (de fábrica)

14.4 Asignación de Módulo a Una Puerta

SECCIONES [301] A [332]
Cada puerta que será supervisada y controlada requiere de un Módulo de Control de Acceso (DGP2-ACM1P). El módulo es asignado a la puerta mediante su número de serie en estas secciones. Se puede asignar hasta 32 Módulos de Control de Acceso en un sistema Digiplex. Las Puertas de Acceso son combinadas luego para determinar los Niveles de Acceso. Si se desea que las Puertas de Acceso también estén vinculadas al sistema de alarma, asignar la entrada de zona del teclado a una zona de la central (ver sección 4).

14.5 Modo de Acceso de Puerta

SECCIÓN [340]
Aunque el teclado puede ser programado para mostrar el estado de varias particiones, la Puerta de Acceso puede ser asignada a una o más particiones del sistema de alarma. Esto significa que las acciones efectuadas con la Tarjeta de Acceso serán directamente

vinculadas a la partición(es) asignadas a dicha puerta. para más detalles consultar *Asignación de Particiones* y *Asignación de Puerta a Particiones* en el apropiado *Manual de Instalación y Consulta de Módulos de Digiplex*.

Cada puerta puede ser programada para permitir el acceso sólo a las tarjetas asignadas a **todas** las particiones asignadas a la puerta (Modo de Puerta de Acceso "Y") **o** a las tarjetas asignadas a **por lo menos una** de las particiones de la puerta (Modo de Acceso de Puerta "O"). Para que una Puerta de Acceso "Y" permita el acceso o arme todas sus particiones asignadas, la Tarjeta de Acceso debe ser asignada a todas las particiones asignadas a la puerta. Para utilizar una Puerta de Acceso "O", la Tarjeta de Acceso debe ser asignada a por lo menos una partición asignada a la puerta. Una puerta "O" armará o desarmará sólo las particiones que comparte con la tarjeta.

La sección **[340]** consiste de cuatro pantallas con ocho opciones cada una. Cada opción representa una Puerta de Acceso. Habilitar la opción correspondiente a la puerta que será configurada en Modo de Acceso de Puerta "O". Las opciones que permanezcan deshabilitadas representan las puertas configuradas en el Modo de Acceso de Puerta "Y". Por ejemplo, si la opción [2] en la Segunda Pantalla está habilitada en la sección [340], la Puerta 10 usará el Modo de Acceso de Puerta "O".

Opción ON = Modo de Acceso de Puerta "O"
Opción OFF = Modo de Acceso de Puerta "Y" (de fábrica)

14.6 Niveles de Acceso

Secciones [341] a [355]

A los usuarios sólo se les permite el acceso a las puertas asignadas en el Nivel de Acceso programado en sus Códigos de Acceso de Usuario (ver sección 13.7.1). Cada Nivel de Acceso es una combinación de las Puertas de Acceso que fueron asignadas a las secciones [301] a [332]. Se puede programar hasta 15 diferentes Niveles de Acceso (de 01 a 15). El Nivel 00 permite al usuario acceder a todas las Puertas de Acceso. Usando la *Programación por Selección de Funciones*, habilitar o deshabilitar las opciones que representan las puertas deseadas. Por ejemplo, si las opciones que representan las puertas 01, 02, y 03 están habilitadas en la sección [341], cualquier Código de Acceso de Usuario o Tarjeta de Acceso asignado al Nivel 01 sólo tendrá acceso a las puertas 01, 02, y 03.

14.7 Horarios

Secciones [361] a [375]

Los Horarios determinan las horas, días, días festivos en los que se permite el acceso a los usuarios. Se puede programar hasta 15 Horarios diferentes (de 01 a 15). El Horario 00 permite al usuario acceder en todo momento. Cada Horario consta de dos periodos de tiempo programables llamados Intervalos que determinan la hora del día y los días en que se permite el acceso a los usuarios. Cuando un horario es programado con "F", los usuarios tendrán acceso en los días programados en las secciones [381] a [392] (ver sección 14.8). Cada usuario se ve asignado un Horario mediante el Código de Acceso de Usuario.

Programar la Hora de Inicio y la Hora de Fin de acuerdo al formato de 24 horas al interior del mismo día. Usar la *Programación por Selección de Funciones* para configurar las opciones representando los Días.

Opción	Día	Opción	Día
[1]	Domingo (D)	**[5]**	Jueves (J)
[2]	Lunes (L)	**[6]**	Viernes (V)
[3]	Martes (M)	**[7]**	Sábado (S)
[4]	Miércoles (W)	**[8]**	Festivos (F)

Por ejemplo, programar el Horario 01 en la sección [361]:

- Intervalo A con Hora de inicio **07:00**, Hora de fin **16:00**, Días **L**, **M**, **M**, **J**, y **V**
- Intervalo B con Hora de inicio **10:00**, Hora de fin **17:00**, Días **S**, **D**, y **F**

Entonces, cualquier Código de Acceso de Usuario con este Horario asignado sólo tendrá acceso de Lunes a Viernes de 7AM a 4PM y los Sábados, Domingos y días Festivos de 10AM a 5PM.

14.8 Programación de Días Festivos

Secciones [381] a [392]

La Programación de Días festivos identifica los días que son considerados festivos. Cuando la opción [8] está habilitada en las secciones [361] a [375], el acceso es permitido durante los días festivos programados.

Cada sección representa un mes. Cada sección incluye cuatro grupos de cinco u ocho opciones que representan los días del mes. Use la *Programación por Selección de Funciones* para habilitar las opciones que representan los días a ser designados como festivos. Por ejemplo, si 1 y 2 están habilitados en la cuarta pantalla en la sección [392], entonces el 25 y 26 de Diciembre son designados como feriados. Si [8] está habilitado en las secciones [361] a [375], esos usuarios tendrán acceso según su Horario el 25 y 26 de Diciembre.

14.9 Grabar Eventos de Control de Acceso

14.9.1 Grabar Solicitud de Salida en Memoria de Eventos

Sección [537]: Opción [2]

Cuando un dispositivo de Solicitud de Salida (REX-Request for Exit) detecta movimiento en la puerta, un evento de Solicitud de Salida (REX) es generado (ver sección 14.2). La central puede grabar los eventos de REX generados en todas las Puertas de Acceso del sistema, pero no puede reportar estos eventos a la Receptora. Los eventos pueden ser visualizados mediante un Teclado LCD entrando a la *Pantalla de Memoria de Eventos* (ver sección 16.8).

Opción **[2]** ON = Grabar los eventos REX
Opción **[2]** OFF= No grabar los eventos REX (de fábrica)

En vista que los eventos REX pueden ocurrir seguido, la Memoria de Eventos puede llenarse rápidamente.

14.9.2 Grabar Restauración de Puerta Abierta en Memoria de Eventos

Sección [537]: Opción [3]

El intervalo de Puerta Abierta es el tiempo que una puerta puede permanecer abierta después de un Acceso Autorizado o de una Solicitud de Salida sin generar una Alarma de Acceso. Si una Puerta de Acceso permanece abierta por más tiempo del programado en el Intervalo de Puerta Abierta de su teclado y luego es cerrada, puede generar un evento de Restauración de Puerta Abierta en la Memoria de Eventos. Estos eventos no pueden ser reportados a la Receptora, pero pueden ser visualizados mediante

un Teclado LCD entrando a la *Pantalla de Memoria Eventos* (ver sección 16.8).

Opción **[3]** ON = Grabar los Eventos de Restauración de Puerta Abierta
Opción **[3]** OFF= No grabar Eventos de Restauración de Puerta Abierta (de fábrica)

14.9.3 Grabar Restauración de Puerta Abierta Forzada en Memoria de Eventos

Sección [537]: Opción [4]

Una Puerta de Acceso es considerada forzada cuando su contacto de puerta es abierto sin el uso de una Tarjeta de Acceso válida o Código de Acceso de Usuario o al recibir una señal de Solicitud de Salida (ver sección 14.2).

Si una Puerta de Acceso es abierta a la fuerza y luego es cerrada, ésta puede generar un evento de Restauración de Puerta Abierta Forzada en la Memoria de Eventos. Este evento no puede ser reportado a la Receptora, pero puede ser visualizada mediante un Teclado (DGP2-641) entrando a la *Pantalla de Memoria de Eventos* (ver sección 16.8). Para que la Alarma de Puerta Forzada Abierta sea reportada a la Receptora vea la sección 14.10.1.

Opción **[4]** ON = Grabar los eventos de Restauración de Puerta Forzada Abierta
Opción **[4]** OFF= No grabar los eventos de Restauración de Puerta Forzada Abierta (de fábrica)

14.10 Funciones Globales de Puerta de Acceso

14.10.1 Alarma Antirrobos en Puerta Forzada

Sección [537]: Opción [5]

Una Puerta de Acceso puede ser asignada a una zona del sistema de seguridad Digiplex para que también sea protegida por la alarma antirrobos. Si una Puerta de Acceso armada es abierta a la fuerza (ver sección 14.2), ésta puede enviar una señal a la central para que lance una alarma antirrobos y envíe un reporte a la Receptora. La alarma antirrobos se genera de inmediato sin importar la definición de zona (i.e. retardo de entrada es obviado).

Para utilizar esta función, se debe efectuar lo siguiente:

- Instalar un contacto de puerta (consultar el apropiado *Manual de Instalación y Consulta de Módulos de Digiplex*)
- Asignar la Puerta de Acceso a una zona (ver sección 4)
- Habilitar la opción [4] en la sección [537]: Grabar Restauración de Puerta Abierta Forzada (opcional) (ver sección 14.9)
- Habilitar la opción [5] en la sección [537]: Alarma Antirrobos en Puerta Forzada (ver sección 14.10.1)

Opción **[5]** ON = Alarma Antirrobos en Puerta Forzada habilitada
Opción **[5]** OFF= Alarma Antirrobos en Puerta Forzada deshabilitada (de fábrica)

14.10.2 Saltar Retardo de Salida al Armar Con Tarjeta de Acceso

Sección [537]: Opción [6]

Cuando una Tarjeta de Acceso es presentada a un lector dos veces en el lapso de 5 segundos aproximadamente con la puerta cerrada, algunas o todas las particiones (ver sección 14.5) asignadas a la Puerta de Acceso pueden armar con o sin el Retardo de Salida. Esta función es muy útil cuando el lector está al exterior de la partición y de esta manera la partición se armará inmediatamente.

Opción **[6]** ON = El Retardo de Salida no será activado
Opción **[6]** OFF= El Retardo de Salida será activado (de fábrica)

14.10.3 Alarma Antirrobos En Puerta Dejada Abierta

Sección [537]: Opción [7]

Una Puerta de Acceso puede ser asignada a una zona en el sistema de seguridad Digiplex para que también sea protegida por una alarma antirrobos. cada Puerta de Acceso es programada con un periodo de tiempo en el cual se le permite estar abierta. Cuando la puerta ha estado abierta por más tiempo que el programado, una señal puede ser enviada a la central para lanzar la alarma anitrrobos y reportar a la Receptora.

Para que esta función sea operativa, debe efectuarse lo siguiente:

- Instalar un contacto de puerta (ver el adecuado *Manual de Instalación y Consulta de Digiplex*)
- Asignar la Puerta de Acceso a una zona (ver sección 4)
- Habilitar la opción [3] en la sección [537]: Registrar Restauración de Puerta Abierta en Memoria de Eventos (opcional) (ver sección 14.9)
- Habilitar la opción [7] en la sección [537]: Alarma Antirrobos en Puerta Dejada Abierta (ver sección 14.10.3)

Opción **[7]** ON = Alarma Antirrobos en Puerta Abierta habilitada
Opción **[7]** OFF= Alarma Antirrobos en Puerta Abierta deshabilitada (de fábrica)

14.10.4 Acceso de Puerta Durante Pérdida de Hora

Sección [537]: Opción [8]

Si el sistema detecta un Fallo de Pérdida de Hora, la central ya no reconocerá los Horarios. Sólo el *Código Maestro del Sistema* y los *Códigos de Acceso de Usuarios con la función Maestro* habilitada pueden reajustar la hora cuando la opción [8] está habilitada. Para evitar la Pérdida de Hora, el Módulo de Tiempo (DGP2-TM1) puede ser instalado en la central. Hasta que se reajuste el Reloj, el sistema de Control de Acceso puede ser programado para permitir el acceso a:

Opción **[8]** ON = Código Maestro del Sistema, los Códigos de Acceso de Usuario con la función Maestro habilitada o Códigos de Acceso de Usuario con el Horario 00 (00=Siempre)
Opción **[8]** OFF= todos los usuarios sin importar sus Horarios programados (de fábrica)

El software Winload no fue verificado por UL.

15.1 Salto de Contestador Automático

Sección [441]

Al usar WinLoad para comunicarse a distancia con una instalación que usa un contestador automático, programar el Salto de Contestador Automático. Usando WinLoad, llamar a dicho emplazamiento y al segundo ring pulsar la tecla **[ENTRAR]** en el teclado para colgar o colgar manualmente. Después de haber colgado, WinLoad llamará inmediatamente al emplazamiento o llamar uno mismo manualmente. El valor (00 a 15 X 4 segundos) programado en la sección **[441]** representa el periodo de retardo que la central esperará entre la primera y la segunda llamada. Si se vuelve a llamar a la instalación al interior del periodo de retardo programado, la central evitará el contestador automático al contestar la llamada al primer ring. Para deshabilitar esta opción programar 00 en la sección **[441]**. También, ver la sección 15.2.

Ejemplo: Una instalación de seguridad usa un contestador automático configurado para responder después de tres rings y la sección [441] ha sido programada con 10 (10 x 4 = 40 segundos). Cuando se llama a la instalación con WinLoad la primera vez, esperar dos rings y pulsar [ENTRAR] *en el teclado. WinLoad volverá a llamar inmediatamente la instalación. Si la segunda llamada se hace dentro de 40 segundos, la central contestará la llamada al primer ring. Si tarda más de 40 segundos, la central no responderá al primer ring y el contestador automático responderá al tercer ring*.

15.2 Contador de Rings

Sección [442]

El valor (01 a 15, 00 = deshabilitado) programado en la sección **[442]** representa el número de rings que la central esperará antes de responder una llamada. Si la llamada no es contestada después del número de rings programado, la central responde la llamada. La central reinicializa el Contador de Rings cada 10 segundos. Por consiguiente, si hay más de 10 segundos entre cada ring, la central reinicializará el contador en la siguiente llamada. También, ver la sección 15.1.

15.3 Identificador de la Central

Sección [555]

Este código de cuatro dígitos identifica la central en WinLoad antes de iniciar la carga (upload) o descarga (download). La central verificará si el Identificador de la Central en WinLoad es el mismo. Si los códigos no se corresponden, la central no establecerá la comunicación. Por consiguiente, programar el mismo Identificador de la Central en la central y en WinLoad. Entrar el número hexadecimal deseado de 4 dígitos en la sección **[555]**.

15.4 Contraseña de PC

Sección [556]

Esta contraseña de cuatro dígitos identifica la computadora que ejecuta el software WinLoad en la central antes de empezar el proceso de descarga. Programar la misma contraseña de PC en la central Digiplex y en WinLoad. Si las contraseñas no corresponden, WinLoad no establecerá comunicación. Entrar el deseado numero hexadecimal de 4 dígitos en la sección **[556]**.

15.5 Numero de Teléfono de PC

Sección [560]

La central marca este número para comunicar con un PC que usa WinLoad. Entrar cualquier dígito de 0 a 9 y cualquier tecla especial o función (Tabla 6, *Teclas Especiales de Núméro de Teléfono,* en pág. 26) con un máx. de 32 dígitos en sección **[560]**.

Para instalaciones en Norteamerica que usan los formatos de reporte SIA o Contact ID (ver sección 8.5), ingresar *70 y luego P (pausa de 4 segs) o W (esperar 2do tono de marcado) antes del número de teléfono para deshabilitar la Llamada en Espera.

15.6 Llamar a WinLoad

Marcar el Número de Teléfono programado en la sección **[560]** para poder comunicarse con WinLoad. La central y WinLoad verifican que el Identificador de la Central y la Contraseña de PC concuerdan antes de establecer comunicación.

En teclados LCD: mantener pulsada la tecla **[0]**, ingresar el **[CÓDIGO DE INSTALADOR]** y pulsar después **[AUSENTE]**.

En teclados Gráfica: mantener pulsada la tecla **[0]**, ingresar el **[CÓDIGO DE INSTALADOR]**, pulsar la tecla de acción central (**Opciones**), resaltar **Llamar a Winload** y pulsar luego la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**).

15.7 Responder a WinLoad

Para realizar localmente una carga/descarga, conectar la computadora directamente a la central usando un adaptador de línea ADP-1. Configurar en WinLoad la *Condición de Marcado* en *Marcado a Ciegas*. Programar el número de teléfono de la Central en WinLoad y seguir las instrucciones del adaptador ADP-1. Cuando la computadora haya marcado...

En teclados LCD: mantener pulsada la tecla **[0]**, ingresar el **[CÓD. DE INSTALADOR]** y pulsar **[ARM]** para responder manualmente a WinLoad desde la central. Pulsar **[DESARME]** para colgar.

En teclados Gráfica: mantener pulsada la tecla **[0]**, ingresar el **[CÓD. INSTALADOR]**, pulsar la tecla de acción central (**Opciones**), resaltar **Responder a Winload** y luego pulsar la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**). Para colgar, resaltar **Cancela Comunicación** y luego pulsar la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**)

15.8 Transmisión de la Memoria de Eventos

Sección [522]: Opción [2]

Si la Memoria de Eventos tiene 974 eventos desde la última descarga, la central intenta dos veces establecer comunicación con una computadora que usa WinLoad, llamando al Número de Teléfono de PC programado en la sección **[560]**. WinLoad debe estar en *Modo de Espera de Llamada*. Cuando la comunicación se establece, la central carga el contenido de la Memoria de Eventos en WinLoad. Si se interrumpe la comunicación antes de haberse completado la transmisión o si no se establece comunicación después de dos intentos, la central espera hasta que la Memoria de Eventos reciba otros 974 eventos antes de intentar la Transmisión de la Memoria de Eventos. Cuando la Memoria de Eventos esté llena, cada nuevo evento borrará el más antiguo de la memoria. La Memoria de Eventos puede tener 1024 Eventos.

15.9 Característica de Retornar Llamada

Sección [522]: Opción [1]

Para seguridad adicional, cuando una computadora que usa WinLoad intenta comunicarse con la central, la central puede colgar y volver a llamar a la computadora para reverificar los códigos de identificación y reestablece la comunicación. Cuando la central corta, WinLoad se pone automáticamente en *Modo de Espera de Llamada*, listo para responder cuando la central devuelva la llamada. Notar que el Número de Teléfono de PC debe ser programado para poder usar la función de Retrollamada.

Funciones del Usuario

16.1 Características de Armado y Desarmado

Las particiones pueden ser armadas usando varios métodos de armado. Ver información sobre cómo armar en la sección 16.1.7.

16.1.1 Armado Normal

Se usa este método para el armado cotidiano del sistema. Todas las zonas en la partición deben cerrarse para armar el sistema. El sistema también puede Armarse Normal con una Tecla de Acceso Rápido (ver sección 6.8) o una llave (ver sección 5.4.6). Todo usuario puede Armar Normal la partición(es) asignada a su Código de Acceso.

16.1.2 Armado En Casa

El Armado En Casa arma parcialmente la partición y permite al usuario permanecer en el área protegida. Las *Zonas En Casa* (ver sección 4.4.3) programadas no se armarán cuando se Arme En Casa una partición. Por ejemplo, las puertas y ventanas pueden ser armadas sin armar los detectores de movimiento. El sistema también puede ser Armado En Casa usando una Función de Acceso Rápido (ver sección 6.8) o una llave (ver sección 5.4.3). Sólo los Códigos de Acceso con la opción de *Armado En Casa e Instantáneo* habilitada pueden Armar En Casa una partición.

16.1.3 Armado En Casa con Retardo

El *Armado En Casa con Retardo* es similar al Armado En Casa excepto que las zonas armadas se programan con un *Tiempo de Retardo de Entrada* (ver sección 4.2.9). Si se activan estas zonas por error, el retardo permite al usuario desarmar la partición(es).

16.1.4 Armado Instantáneo

Similar al *Armado En Casa*, el Armado Instantáneo arma la partición parcialmente y permite al usuario permanecer en ella, pero todas las zonas pasan a ser Instantáneas incluyendo los puntos de entrada/salida. Por consiguiente, si cualquier zona armada es traspasada, la alarma se activará instantáneamente. El sistema también puede ser Armado Instantáneo usando una Función de Acceso Rápido (ver sección 6.8) o una llave (ver sección 5.4.5). Sólo los Códs. de Acceso con *Armado En Casa e Instantáneo* habilitado pueden Armar Instantáneo una partición.

16.1.5 Armado Instantáneo con Retardo

El *Armado Instantáneo con Retardo* funciona como el Armado Instantáneo con la diferencia que las zonas armadas se programan con un *Tiempo de Retardo de Entrada* (ver sección 4.2.9). Si estas zonas de activan accidentalmente, el retardo empieza para permitir al usuario desarmar la partición(es).

16.1.6 Armado Forzado

El Armado Forzado permite al usuario armar una partición cuando hay zonas Forzadas abiertas (ver sección 4.4.4). Si una zona abierta en una partición armada se cierra, el sistema también armará la zona. Este armado se usa en general si un detector protege el área ocupada por un teclado. Por ejemplo, durante el armado Forzado el detector permanecerá desarmado hasta que el usuario salga del área. El sistema armará luego el detector. El sistema también puede ser Armado usando una Función de Acceso Rápido (ver sección 6.8) o una llave (ver sección 5.4.4). Sólo los Códigos de Acceso con la opción de *Armado Forzado* habilitada pueden Armar Forzado una partición.

16.1.7 Cómo Armar

Las siguientes secciones detallan cómo armar el sistema con un teclado LCD o Gráfica.

Con teclados LCD:

Para armar, los usuarios deben:

1) Ingresar un **[Código de acceso]**.
2) Pulsar la tecla correspondiente al método de armado deseado (ver la Tabla 9). Si los usuarios tienen acceso a más de una partición, pueden pulsar la tecla de la partición deseada o pulsar **[0]** para armar todas las particiones asignadas.

Con teclados Gráfica:

Para armar, los usuarios deben:

1) Ingresar un **[Código de acceso]**.
2) Usando las teclas de recorrido, resaltar el método de armado deseado (ver la Tabla 9) y luego pulsar la tecla de acción central (**Ok**). Si tienen acceso a más de un área, ir al paso 3.
3) Resaltar **Armar Todas Áreas** o **Selecc Área(s)** y luego pulsar la tecla de acción central (**Ok**). Si se selecciona el método de Selección de Área(s), seguir los pasos 4 y 5.
4) Resaltar un área que se desea armar y pulsar luego la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**). Repetir este paso para cualquier área adicional.
5) Pulsar la tecla de acción central (**Armar**).

Tabla 9: Métodos de Armado

Método de Armado	LCD	Gráfica
Normal	[ARMAR]	(Armar Normal)
En Casa	[ENCASA]	(Armar En Casa)
Instantáneo	[5]	(Arma instantáneo)
Forzado	[AUSENTE]	(Armar Forzado)

16.1.8 Desarmado

Los usuarios sólo pueden desarmar particiones asignadas a sus Códigos. Los Códigos de Acceso de Usuarios con la opción *Sólo Armar* (ver sección 13.5.4) habilitada no pueden desarmar.

Con teclados LCD:

Para desarmar, los usuarios deben:

1) Entrar por un punto de ingreso designado. El Tiempo de Retardo de Entrada empezará.
2) ingresar su **[Código de acceso]**.

3) Pulsar la tecla **[DESARME]**. Si los usuarios tienen acceso a más de una partición, pueden pulsar la tecla correspondiente a la partición deseada o pulsar **[0]** para desarmar todas sus particiones asignadas.

Con teclados Gráfica:
Para desarmar, los usuarios:
1) Entrar por un punto de ingreso designado. El Tiempo de Retardo de Entrada empezará.
2) ingresar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
3) Con las teclas de recorrido, resaltar **Desarmar** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**). Si se tiene acceso a más de un área, proceder con el paso 4.
4) Resaltar **Desarma Todas Áreas** o **Selecc Área(s)** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**). Si se selecciona el método de Selección de Área(s), seguir con los pasos 5 y 6.
5) Resaltar el área que se desea desarmar y pulsar luego la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**). Repetir este paso para cualquier área adicional.
6) Pulsar la tecla de acción central (**Desarme**).

16.2 Programación de Anulación

Esta función permite a los usuarios programar el sistema para que olvide zonas específicas la próxima vez que se arme el sistema. Para que un usuario anule una zona, la zona debe tener la opción de Anulación habilitada, el Código de Acceso de Usuario debe tener la opción de Anulación habilitada, y la zona debe estar en la asignación de particiones de Cód. de Acceso.

Con teclados LCD:
Para anular, un usuario debe:
1) Entrar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**
2) Pulsar la tecla **[EXC]**
3) Entrar el número de 2 dígitos de la zona
4) Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para salir

Con teclados Gráfica:
Para anular, un usuario debe:
1) Entrar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**
2) Con las teclas de recorrido, resaltar **Anular** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**).
3) Resaltar la zona que se desea anular y luego pulsar la tecla de acción izquierda (**Anular**). Repetir este paso para cualquier zona adicional.
4) Pulsar la tecla de acción derecha (**Volver**) para guardar datos.

Los usuarios también pueden activar la *Memoria de Anulación*. La Memoria de Anulación reinstaura todas las zonas que fueron anuladas la última vez que se armó la partición(es) asignada al Código de Acceso.

Con teclados LCD:
Para activar la memoria de anulación, un usuario debe:
1) Entrar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**
2) Pulsar la tecla **[EXC]**
3) Pulsar la tecla **[MEM]**
4) Pulsar la tecla **[ENTRAR]**

Con teclados Gráfica:
Para activar la memoria de anulación, un usuario debe:
1) Entrar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**
2) Con las teclas de recorrido, resalte **Anular** y presionar luego la tecla de acción central (**Ok**).
3) Resaltar **Memoria de Anulación** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**).

16.3 Zonas con Timbre

Los teclados pueden emitir tonos rápidos e intermitentes cada vez que las zonas designadas en sus particiones asignadas sean abiertas o cuando sean abiertas en un periodo de tiempo determinado. Estas zonas son Zonas de Timbre. Las siguientes instrucciones son para los teclados LCD. Para los teclados Gráfica, un completo manual del usuario de Gráfica está disponible en nuestro sitio web www.paradox.ca.

Con teclados LCD:
Para programar una Zona de Timbre, un usuario debe:
1) Entrar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**
2) Pulsar la tecla **[9]**
3) Pulsar la tecla **[1]**
4) Entre el número de 2 dígitos de la zona
5) Pulse la tecla **[ENTRAR]** para guardar

Para programar un periodo de tiempo cuando las Zonas de Timbre están activadas, un usuario debe:
1) Entrar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**
2) Pulsar la tecla **[9]**
3) Pulsar la tecla **[2]**
4) Poner la hora en que los teclados **empezarán** a emitir tonos cuando las Zonas de Timbre sean abiertas según el reloj de 24 horas (p.e. 9AM es 09:00 y 9PM es 21:00).
5) Entrar la hora en que los teclados **pararán de emitir** tonos cuando las Zonas de Timbre sean abiertas según el reloj de 24 horas (p.e. 9AM es 09:00 y 9PM es 21:00).
6) Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para guardar

16.4 Códigos de Acceso

Referir a los usuarios al manual apropiado: Manual del Usuario del Teclado LCD o Manual del usuario del Teclado LED.

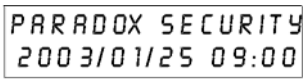
16.5 Modos Normal y Confidencial

Para Teclados LCD:
Cuando no se efectúan acciones en el teclado, éste permanecerá en Modo Normal como se ve en la Figura 23 y mostrará automáticamente:
- El estado actual de las zonas de cada área a la cual el teclado fue asignado
- La *Pantalla de Memoria de Alarmas* si ocurrió alguna alarma
- La *Pantalla de Fallos* si ocurre algún fallo
- El estado actual de las *Luces Indicadoras*

En Modo Confidencial:
- Los mensajes de zonas y de estado NO serán mostrados
- Las *Luces Indicadoras* no se iluminarán

Dependiendo de la manera como fue programado el teclado, el usuario debe pulsar una tecla o entrar un Código de Acceso de Usuario para iluminar las *Luces Indicadoras* y activar el *Modo Normal*.

Figura 23: Modo Normal y Confidencial



En Modo Normal, la pantalla LCD muestra “Paradox Security” y la hora y fecha, asi como recorre el estado del sistema, de la zona y de fallo para cada área asignada al teclado.

En Modo Confidencial, la pantalla LCD sólo mostrará “Confidencial” y la hora y fecha. Dependiendo de cómo es programado el teclado, el Modo Normal sólo aparece una vez que una tecla es pulsada o se entre un Cód. de Usuario.

16.5.1 Reinicio de Recorrido

En modo Normal el teclado recorrerá el estado de las diferentes partes del sistema. Pulsar la tecla **[BORRAR]** en cualquier momento durante el modo normal para volver al inicio de la secuencia y visualizar el estado de las áreas asignadas al teclado.

Con Teclados LED:
Cuando no se efectuan acciones en el teclado, éste permanece en Modo Normal y en el teclado LED se iluminará:

- La luz CA si hay alimentación CA
- Los símbolos Numéricos que representan las zonas abiertas
- Los símbolos de Área si hay áreas que estén armadas
- El símbolo **[MEM]** si ocurrió alguna alarma
- El símbolo **[FALLO]** si ocurre algún fallo
- El símbolo **[EXC]** si hay zonas anuladas y muestra el estado del LED de Estado.

En el Modo Confidencial todos los LEDs están apagados. Dependiendo de cómo fue programado el teclado, el usuario debe pulsar una tecla o entrar un *Código de Acceso de Usuario* para iluminar los LEDs y activar el *Modo Normal*.

Con teclados Gráfica:
Si el Modo Confidencial está habilitado y no se efectuaron acciones en el teclado Gráfica por un tiempo determinado, Gráfica sólo mostrará la hora y fecha, y todos los LED del teclado se apagarán hasta que se pulse una tecla o se ingrese un código de acceso, dependiendo de la configuración.

16.6 Configuración del Teclado

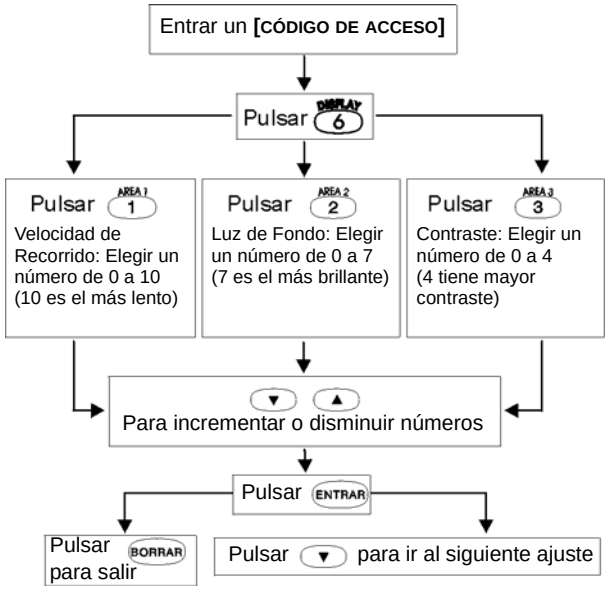
La configuración del teclado puede modificarse para adaptarla a las necesidades del usuario. Las siguientes instrucciones sólo son para los teclados LCD y LED; para los teclados Gráfica, un completo manual del usuario de Gráfica está disponible en nuestro sitio web www.paradox.ca.

Con teclados LCD:

1) **Velocidad de Recorrido**: tiempo que los mensajes permanecen en la pantalla LCD antes de pasar al siguiente mensaje.
2) **Contraste**: que tan oscuros o pálidos aparecen los caracteres en la pantalla LCD
3) **Luz de Fondo**: la iluminación detrás de las teclas y de la pantalla

Usar el Código Maestro del Sistema para modificar la configuración como la Figura 24 en pág. 46.

Figura 24: Configuración de Teclado LCD


Entrar un [CÓDIGO DE ACCESO]
Pulsar DISPLAY 6
Pulsar AREA 1 1
Velocidad de Recorrido: Elegir un número de 0 a 10 (10 es el más lento)
Pulsar AREA 2 2
Luz de Fondo: Elegir un número de 0 a 7 (7 es el más brillante)
Pulsar AREA 3 3
Contraste: Elegir un número de 0 a 4 (4 tiene mayor contraste)
Para incrementar o disminuir números
Pulsar ENTRAR
Pulsar BORRAR para salir
Pulsar para ir al siguiente ajuste

Para Teclados LED:
Modificar sólo la Luz de Fondo:

1) Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**
2) Pulsar la tecla **[6]**
3) Usar las teclas **[▲]** y **[▼]** para aumentar o disminuir la iluminación. El rango está entre cero y siete como el más brillante. ([10] LED = cero).

16.7 Pantalla de Fallos

Cuando el sistema experimenta problemas o es saboteado, la Pantalla de Fallos se activará. En los Teclados LED, el Símbolo de **[FALLO]** se ilumina. En los Teclados LCD, El mensaje de fallo aparece en la pantalla LCD. En los teclados Gráfica, el Ícono de Fallo aparece en la ventana del área correspondiente en la Pantalla de Estado del Sistema. Los teclados sólo mostrarán los fallos que ocurran en su área(s) asignada.

Los fallos posibles han sido reunidos en ocho grupos. Los mensajes de Grupo son listados abajo con una breve explicación de los fallos posibles dentro de cada grupo.

Para ver la Pantalla de Fallos en Teclados LCD o LED:

1) Pulsar la tecla **[FALLO]**
2) **En los LEDs**: Pulsar el símbolo Numérico correspondiente al mensaje del Grupo para ver el fallo específico.
   En los LCDs: Pulsar el número que representa al fallo y usar las teclas **[▲]** y **[▼]** para ver el fallo específico.

Para ver la Pantalla de Fallos en Teclados Grafica:

1) Entrar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
2) Con las teclas de recorrido, resaltar **Fallo** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**). El fallo(s) aparecerá por Grupo de Fallos.
3) Si aparece más de un Grupo de Fallos, resaltar el grupo deseado pulsando la tecla de acción central (**Ver**) para ver el fallo específico.

Fallo	Descripción
GRUPO [1]: SISTEMA	
[1] Fallo de CA	Se detectó fallo de Alimentación CA. El sistema opera con la batería de respaldo.
[2] Fallo de Batería	La batería de respaldo está desconectada, necesita ser recargada, o reemplazada..
[3] Límite de Corriente AUX	Los dispositivos conectados a AUX excedieron los límites de corriente (1.1A). La salida auxiliar se desconectará hasta que se corrija problema..
[4] Límite Corriente Sirena	La sirena excedió los límites de corriente (3A). La salida de sirena se desconectará hasta que se repare el fallo..
[5] Sirena Ausente	Sirena conectada. Si la salida de sirena no es usada, conecte una resistencia de1kΩ a través de la salida de sirena.
[6] Error de Memoria ROM	La central registra un error de memoria. Contactar al distribuidor para reemplazo.
GRUPO [2]: COMUNICADOR	
[1] SLT1	La central no puede acceder a la línea telefónica.
[2] Fallo de Comunicación 1 [3] Fallo de Comunicación 2 [4] Fallo de Comunicación 3 [5] Fallo de Comunicación 4	La central intento todos los números de teléfono asignados y fallo al comunicarse con la Compañía de Seguridad.
[6] Fallo de Comunicación con PC	La central no puede comunicarse con el software WinLoad.
GRUPO [3]: MÓDULOS	
[1] Sabotaje de Módulo	Activación de un interruptor antisabotaje en un módulo
[2] Error de Memoria ROM	Error de memoria en un módulo. Contacte su distribuidor para reemplazo.
[3] Fallo de SLT	Un módulo no puede acceder a la línea telefónica.
[4] Fallo de Comunicación	Un módulo no pudo comunicarse con la Receptora.
[5] Fallo de Impresora	La central detectó un problema con una impresora conectada al Módulo de Impresora. Verificar si la impresora tiene problemas (bloqueo de papel, sin papel, sin alimentación CA, etc.).
[6] Fallo de CA	Fallo de alimentación CA de módulo.
[7] Fallo de Batería	Batería de módulo desconectada. Debe ser recargada o reemplazada.
[8] Alimentación Auxiliar	El módulo excedió los límites de corriente.
GRUPO [4]: COMBUS	
[1]Pérdida de Teclado	Un teclado no se comunica con la central.
[2] Pérdida de Módulo	Un dispositivo no se comunica con la central.
[6] Fallo General	Sin comunicación entre dispositivos y la central.
[7] Sobrecarga del Combus	Muchos dispositivos (más de 95) conectados al combus.
[8] Error Com. de Combus	El combus experimenta dificultades de comunicación entre los dispositivos y la central.
GRUPO [5]: SABOTAJE (TAMPER) DE ZONA	
Pulsar **[5]** para ver zona(s)	Zonas mostradas fueron saboteadas.
GRUPO [6]: BATERÍA BAJA EN ZONA	
Pulsar **[6]** para ver zona(s)	Zona mostrada indica donde debe cambiarse la batería de un dispositivo inalámbrico. También, la luz amarilla del dispositivo parpadeará.
GRUPO [7]: FALLO DE ZONA	
Pulsar **[7]** para ver zona(s)	Un detector de humo tiene un problema de cableado, necesita ser limpiado, o un dispositivo inalámbrico ya no se comunica con su receptor (pérdida de supervisión).
GRUPO [8]: PÉRDIDA DE HORA	
Pulsar **[8]** para reprogramar	Hora y fecha volvieron a valores de fábrica. 1) Pulsar la tecla **[8]** 2) Poner la hora y minutos según el formato de 24 horas (p.e. 9AM es 09:00 y 9PM es 21:00). 3) Ingresar la fecha correcta según aaaa/mm/dd. 4) Pulsar **[BORRAR]** para salir.

Si el Control de Acceso está habilitado en el sistema y la opción *Acceso de Puerta durante Pérdida de Hora* está activada (ON) (sección [537] opción [8]), sólo el Código Maestro del Sistema y los Cód. de Usuario con la función Maestro habilitada podrán programar el reloj. Ingresar el Código Maestro del Sistema o un Código Maestro, pulsar [FALLO], y luego continuar con los pasos de arriba.

16.8 Fallo Constante

SECCIÓN [504]: OPCIÓN [6]

(De fábrica: OFF) Si la característica de *Fallo Constante* está deshabilitada, cuando ocurra un problema y es corregido, el fallo es borrado automáticamente de pantalla y no se muestra más. Si esta característica está habilitada, el fallo permanece en pantalla hasta ser borrado manualmente por el usuario. Para borrar el fallo, los usuarios deben acceder y salir de la pantalla de fallos del teclado (ver sección 16.7). En los teclados LCD y LED, pulsar **[BORRAR]** para salir. En teclados Gráfica, pulsar la tecla de acción izquierda (**Volver**) para salir.

Sólo los fallos corregidos pueden ser borrados. Si no se corrigió un fallo, éste sigue exhibiéndose aún si un usuario trata de borrarlo con el método descrito arriba.

16.9 Borrar Fallo de Límite de Sirena

SECCIÓN [522]: OPCIÓN [5]

(De fábrica: OFF) Cuando ocurre un cortocircuito en una salida de sirena activada, un fallo de Límite de Corriente de Sirena es mostrado y puede enviarse a la Receptora. Esta función determina como el fallo de Límite de Corriente de Sirena es borrado.

Option		Description
[5]	**ON**	Al ocurrir un corto en una salida de sirena activada, el fallo de Límite de Corriente de Sirena permanece mostrado hasta ser borrado manualmente por el usuario. El usuario debe borrar el fallo con la pantalla de fallos..
[5]	**OFF**	Al ocurrir un corto en una salida de sirena activada, la central Digiplex intentará reactivar la salida de sirena una vez cada minuto en todo el tiempo que la sirena esté activada. El fallo de Límite de Corriente de Sirena se borra automáticamente la primera vez que la central no detecte un corto al tratar de reactivar la sirena.

Nota UL: Para instalaciones UL, sección [522] la opción [5] debe estar habilitada (ON).
Sólo los fallos corregidos pueden ser borrados. Si no se corrigió un fallo, éste seguirá exhibiéndose aún si el usuario trata de borrarlo con el método descrito arriba.

16.10 Pantalla de Memoria de Eventos

La Pantalla de Memoria de Eventos sólo puede ser vista mediante un teclado LCD o Gráfica. La Pantalla de Memoria de Eventos registra las acciones iniciadas por el usuario que ocurrieron en el sistema así como cualquier alarma o fallo.

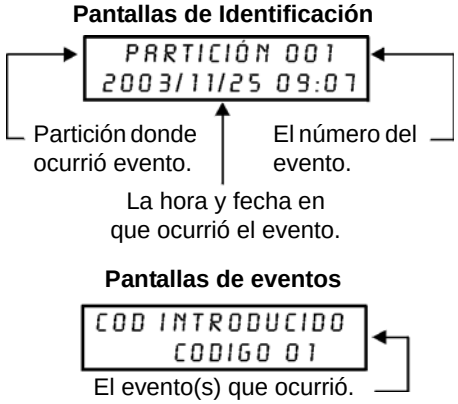
Por ejemplo, cuando un código válido es ingresado, el Código de Acceso de Usuario y la acción efectuada (armado, desarmado, etc.) son registrados.

Se puede visualizar los eventos en todas las particiones al mismo tiempo o por área individual. En cualquier caso, el evento más reciente será mostrado primero (ver Figura 25: Pantallas de la Memoria de Eventos).

En teclados LCD:
Para ver los eventos, un usuario debe:
1) Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**
2) Pulsar la tecla **[7]**
3) Pulsar la tecla **[0]** para todas las particiones
   Pulsar la tecla **[1]** para la Partición 1
   Pulsar la tecla **[2]** para la Partición 2
   Pulsar la tecla **[3]** para la Partición 3
   Pulsar la tecla **[4]** para la Partición 4
4) Usar la tecla **[▼]** para ver los siguientes eventos
5) Pulsar la tecla **[BORRAR]** para salir

Una vez en la Pantalla de Memoria de Eventos, se puede cambiar el orden de aparición de las pantallas de la Memoria de Eventos (ver Figura 25: Pantallas de la Memoria de Eventos) pulsando la tecla **[7]**. Si se conoce el número del evento que se desea ver, pulsar la tecla **[MEM]** e ingresar luego el número del evento.

Figura 25: Pantallas de la Memoria de Eventos



En teclados Gráfica:
Para ver los eventos, un usuario debe:
1) Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
2) Con las teclas de recorrido, resaltar **Ver Estado** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**).
3) Resaltar **Ver Eventos** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**). Si la lista de eventos aparece en la pantalla ir al paso 6.
4) Resaltar **Ver Todas Áreas** o **Selecc Área(s)** y presionar luego la tecla de acción central (**Ok**).
5) Si se seleccionan Área(s) en el paso 4, resaltar el área que se desea ver y pulsar después la tecla de acción central (**Ok**).
6) Usar las teclas de recorrido para recorrer por lo eventos.

Índice

Secciones

001 a 048 12
049 a 056 16
101 a 148 12
149 a 156 16
200 14
201 a 216 15
217 13
218 36
219 27
220 19
221 19
222 a 225 19
226 a 229 19
230 a 233 12
234 a 237 21
238 a 241 20
242 a 245 21
246 a 249 21
250 a 254 30
255 28
256 14
257 27
258 27
259 27
260 27
261 27
262 a 265 28
270 27
271 a 274 18
301 a 332 40
340 40
341 a 355 41
361 a 375 41
381 a 392 41
400 29
401 30
402 29
403 30
404 29
405 30
406 29
407 30
408 29
409 30
440 35
441 43
442 43
451 a 498 14
500 ..... 21, 35
501 ..... 18, 21, 22
502 ..... 21, 30, 35
503 ..... 18, 30, 34, 36
504 ..... 15, 20, 36, 37, 39, 47
505 18–19
506 ..... 20, 22, 27
507 20
508 19
509 18–19
510 ..... 20, 22, 27
511 20
512 19
513 18–19
514 ..... 20, 22, 27
515 20
516 19
517 18–19
518 ..... 20, 22, 27
519 20
520 19
521 ..... 24, 28
522 ..... 27, 29, 35, 43, 47
522 a 536 26
537 ..... 40, 41, 42
550 26
551 a 554 26
555 43
556 43
560 43
561 a 564 26
600 a 625 24
626 ..... 18, 19, 24
627 24
628 a 653 24
654 24
655 a 666 24
667 a 678 24
679 a 680 24
681 a 692 25
693 a 704 25
705 ..... 20, 25
706 a 711 25
712 27
712 a 716 25
717 25
718 25

790 a 795 27
800 37
801 37
802 a 896 37–39
900 36
950 37
951 35
952 35
953 ..... 9, 36
954 36
955 36
961 10
962 10
965 10
966 10
970 34
974 34
975 34
976 34
977 34
978 34
979 34
990 35

A

Acceso Rápido, Funciones de 19
Ademco Contact ID 26
Ademco Express 26
Ahorro de Luz Diurna 35
Alarma
- Antirrobos en Puerta Dejada Abierta 42
- Antirrobos en Puerta Forzada 42
- de Acceso 40
- en Puerta Forzada 42
- Tipos 14

Alarma Audible
- Continua 14
- Pulsada 14
- Reconocimiento Antisabotaje 22
- Supervisión de Transmisor Inalámbrico 21
- Tiempo de Corte de Sirena 21

Alarma Silenciosa 14
- Reconocimiento Antisabotaje 22

Alimentación Auxiliar 2
- Cálculo de Necesidades de Alimentación 4
- Conexiones de Alimentación Externa 5
- Fallos 47
- Límites 4
- Salida Auxiliar 2

Alimentación CA 2
Antisabotaje (Tamper) 21
Anulación de Zonas 14
Armado
- En Casa 44
- En Casa con Retardo 44
- Forzado 44
- Instantáneo 44
- Instantáneo con Retardo 44
- Normal 44
- Siempre Forzado al Armar Normal 20

Armado Ausente. Ver Armado Forzado
Armado con Tarjeta de Acceso 39
- Saltar Retardo de Salida 42

Armado Cotidiano. Ver Armado Normal
Asignación de Horario 38
Asignación de Llave a Partición 17
Asignación de Nivel de Acceso 38
Asignación de Particiones en la Central 35
Asignación de Tarjetas de Acceso 39
Auto Anulación de Zona 13
Auto Armado
- Sin Movimiento 19
- Tiempo 18
- Tiempo de Sin Movimiento 19

B

Batería 2
- Carga de Corriente de Batería 34
- Prueba de Batería 2

Bloqueo del Instalador 35
Bloqueo del Teclado 19
Borrar Fallo de Límite de Sirena 47
Bus, Conexiones de 6

C

Cancelar Comunicación, WinLoad 35
Caracteres Especiales 14
Carga de Corriente de Batería 34
Central, Identificador de la 43
Central, Modo de Programación 9
Circuitos de Fuego 7
CleanMeTM 7
Coacción 38
Código de Instalador 37
Código Maestro del Sistema, Reinicialización 37
Códigos
- de Fallo del Sistema 25
- de Reporte de Alarma 24
- de Reporte de Antisabotaje de Zona 25
- de Reporte de Armado 24
- de Reporte de Desarmado 24
- de Reporte de Restauración de Zonas 24
- de Restauración de Antisabotaje de Zona 25
- de Restauración de Fallos 25
- Especiales de Reporte de Alarma 24
- Especiales de Reporte de Antisabotaje 25
- Especiales de Reporte de Armado 24
- Especiales de Reporte de Desarmado 24

Códigos de Abonado 26
Conexión a Tierra 2
Conexiones

Alimentación CA 2
Conexiones de Bus 6
Conexiones de Línea Telefónica 2
Conexiones de Llave 7
Conexiones de Zona de Teclado 7
de Bus en Ambientes con Ruido 6
de Zona Doble 7, 15
de Zona Simple 6
Fuente de Alimentación Externa 5
PGM 6
Salida de Sirena 2
Zona de Tecnología Avanzada (ZTA) 15
Contraste 46
Control de Acceso 38
Control de Acceso, Términos del 40

D

Desarmar con Tarjeta de Acceso 39
Detector de Humo 7
Función CleanMeTM 7
Diagrama de Placa de Circuito Impreso 3
Difusión de Módulos 36
Dirección de Llamada 26

E

ESL CleanMeTM, Instalación de 7
Evento de Restauración de Puerta 41
Evento Restauración de Puerta Abierta Forzada 42

F

Fallo Constante 47
Fallo Sin Cierre 28
Fallos 46
Formato de Reporte de Buscapersonas 26
Formatos de Pulso Estándar 26
Formatos de Pulso. Ver Formatos de Pulso Estándar
Formatos de Reporte 26
Función de Acción Multiple 39
Función de Shabbat 35
Función Maestro 38
Funciones de Acceso Rápido 19

G

Grabar
Eventos de Control de Acceso 41
Eventos de Restauración de Puerta Abierta 42
Eventos Restauración de Puerta Forzada Abierta . 42
Solicitud de Salida 41
Grabar. Ver Visualizador de Memoria de Eventos

H

Habilitar el Reporte 24
Hardware, Reinicialización 34
Horarios 41

I

Identificador de la Central 43
Identificadores, Zona 14
Impedir Armado en
Fallo de CA 18
Pérdida de Supervisión 18
Sabotaje 18
Intelizona 14

L

Límite de Autoexclusión de Zona 13
Límite de Corriente de Sirena, Borrar 47
Línea Telefónica, Conexión de 2
Llamar a Winload 35
Llave
Armar/Desarmar 17
Asignación de Partición 17
Asignación de Particiones 16
Conexiones 7
Definiciones 16, 17
Desarmar EnCasa/Instantáneo 17
Deshabilitada 17
Mantenida 17
Momentánea 17
Numeración de Llave 16
Opciones 16, 17
Llave de Memoria Digiplex. Ver Llave de Memoria Paradox
Llave de Memoria Paradox 10
Luz de Fondo 46

M

Marcado Alternado de Número de Respaldo 27
Máximo de Intentos de Marcación 27
Memoria de Anulación 45
Memoria de Eventos
Grabar Restauración de Puerta Abierta 41
Grabar Restauración de Puerta Abierta Forzada . 42
Grabar Solicitud de Salida 41
Métodos de Armado 44
Modo de Acceso de Puerta 40
Modo de Programación de la Central 9
Modo de Programación de Módulos 9
Modo de Prueba del Instalador 35
Modo de Puerta de Acceso "O" 41
Modo de Puerta de Acceso "Y" 41
Módulo, Localizar 35
Módulos, Verificación 35

N

Nivel de Acceso 41
Asignación 38
Números de Entrada
Numeración de Llave 16
Numeración de Zonas 12

O

Opciones de Anulación de Antisabotaje 22
Opciones de Pánico 22
Opciones de Respuesta de Central 43
Opciones de Supervisión de la Anulación 21
Opciones Supervisión de Transmisor Inalámbrico . 21

P

Particiones 35
Pérdida de Hora
- Acceso Durante Pérdida de Hora 42

Periodo de Desbloqueo Extendido 39
PGM 6
- Como detector de humo de 2 cables 7
- Como detector de humo de 4 cables 8
- Conexiones 6
- Evento de Activación de PGM 29
- Evento de Desactivación de PGM 30
- Relé 6
- Selección de Tiempo de Base de PGM 30
- Tabla de Programación de PGM 31–34
- Tiempos de Retardo de PGM 30

Placa de Circuito Impreso, Diagrama 3
Problemas. Ver Visualizador de Fallos
Programación 9
- con Selección de Funciones 9
- de Anulación 45
- de Días Festivos 41
- Llave de Memoria Paradox 10
- Modo de Programación de la Central 9
- Módulos 9, 36
- Programación de Niveles 10
- Programación de Zonas 11
- Programación Decimal 9
- Programación Hexadecimal 9

Puerta Abierta 40
Puerta Abierta Restaurada 41
Puerta Forzada 40
Puertas
- Acceso Durante Pérdida de Hora 42
- Alarma Antirrobos en Puerta Abierta 42
- Alarma Antirrobos en Puerta Forzada 42
- Asignación de Teclado a Una Puerta 40

Puertas de Acceso Armadas 39

R

Reactivación de Alarma 21
Reactivación de Retardo 21
Reconocimiento Antisabotaje
- Alarma Audible 22
- Alarma Silenciosa 22
- Deshabilitado 21
- Sólo Fallo 22

Reinicialización
- Código Maestro del Sistema 37
- Hardware 34
- Módulo 35
- Software 34

Reporte de Prueba 35
Responder a WinLoad 35
Retardo de Entrada, Zonas de 12
Retardo de Salida 19
Retardo de Salida cancelado en Armado Remoto .. 19
Retardo de Salida, Fin del 19
Retardo de Transmisión de Alarma 14
- Tiempo 14

Retardo Entre Intentos de Marcado 27

S

Salidas Programables. Ver PGM
Saltar Retardo de Salida al Armar Con Tarjeta 42
se 13
Seguimiento, Zona 12
Selección de Funciones, Método de Programación ...9
SIA FSK 26
Siempre Arma Forzado al Armar Normal 20
Sin Corte de Sirena en Alarma de Fuego 21
Sin Retardo de Salida en Armado Remoto 19
Sirena
- Fallos 46
- Salida de Sirena 2
- Salida de Sirena Durante Alarma de Fuego 13
- Terminales de Sirena 2

Software, Reinicialización 34
Solicitud de Salida (REX) 41
Sólo Armar 38
Sólo Reporte 14
Supervisión Transmisor Inalámbrico Deshabilitada 21

T

Tabla de Consumo de Unidades de Alimentación 4
Tamper. Ver Antisabotaje 21
Tarjeta de Acceso 40
- Asignación 39

Tarjeta, Activar 38
Teclas Especiales de Números de Teléfono 26
Teclas Funcionales del Instalador 35
Tiempo de Fallo de SLT 28
Tiempos de Retardo de Entrada 12
Tierra 2
Transformador 2
Transmisión Automática de Memoria de Eventos .. 43
Transmisión de Prueba Horaria 27

U

Ubicación y Ensamblado 2

V

Velocidad de Entrada 15
Velocidad de Recorrido 46
Verificación de Módulos 35

Visualización LCD
Configuración del Teclado 46
Función Shabbat 35
Modo Confidencial 45
Visualizador de Fallos 46
Visualizador de Memoria de Eventos 48
Voltímetro del Bus 35
Volver a Advertir 20

W

WinLoad 43
Cancelar Comunicación 35
Llamar a WinLoad 35, 43
Responder a WinLoad 35, 43

Z

Zona
Identificadores 14
Zona de Teclado, Conexiones de 7
Zonas
Alarma Audible Continua 14
Alarma Audible Pulsada 14
Alarma Silenciosa 14
Antirrobos 24Hr 12
Anulación 14
Asignación de Particiones 11, 13
Borrar de Pantalla Número de Zona 12
Conexiones 6
de Fuego 7
de Fuego Estándar 24Hr 13
de Fuego Retardada 24Hr 12
de Retardo En Casa 13
de Timbre 45
Definición 11, 12
Deshabilitadas 12
Doblado de Zona (ZTA) 15
En Casa 14
Forzadas 14
Genera sólo un reporte 14
Instantáneas 12
Numeración de Zonas 12
Opciones 11, 13
Parámetros de Zona 11
Retardo de Entrada 12
Retardo de Transmisión de Alarma 14
RFL 15
Seguimiento 12
Velocidad de Entrada 15
Zona Inteligente (Intelizona) 14
Zumbador 24Hr 12
Zonas Ausentes. Ver Zonas Forzadas
ZTA, Zona de Tecnología Avanzada 15

Avisos FCC (Sólo para Estados Unidos)

Información Importante
Este equipo cumple con la Parte 68 de los reglamentos de FCC sub apartados D y CS-03. Al interior de la cubierta de este equipo hay una etiqueta que contiene, entre otros, el número de registro FCC del equipo.

Notificación a la Compañía de Teléfonos
Si se solicita, el usuario debe notificar a la compañía de teléfonos cuál es la línea telefónica que usará para la conexión, y proveer el número de registro FCC y el de equivalencia de la campanilla (ringer) del circuito protección.

NÚMERO DE REGISTRO FCC:	**5A7CAN-22633 - AL - E**
NÚMERO EQUIVALENCIA RINGER:	**0.1B (U.S. & CANADÁ)**
USOC JACK:	**RJ31X (USA), CA31A (CANADÁ)**

Requerimientos de la Conexión Telefónica
A excepción de las campanillas (ringers), todas las conexiones a la red telefónica deben ser hechas con enchufes estándar y clavijas suministradas por la compañía de teléfonos, o equivalentes, de manera que faciliten una fácil y pronta desconexión del equipo terminal. Las clavijas estándar deben ser dispuestas de manera que, si el enchufe conectado a ellas es quitado, no debe interferir con la operación del equipo en los locales del usuario, quien sigue conectado a la red telefónica

Incidencia de Daños
Si el circuito terminal de protección del equipo causa daños a la red telefónica, la cia. de teléfonos debe, si posible, notificar al usuario que la desconexión temporal del servicio podría ser necesaria; sin embargo, si no es posible prevenir por anticipado, la cia. de teléfonos podría interrumpir el servicio si esta acción es considerada razonable en las circunstancias. En caso de una interrupción temporal, la compañía de teléfonos debe notificar prontamente al usuario quien tendrá la oportunidad de corregir la situación.

Cambios en Equipo o Servicios de la Compañía de Teléfonos
La cia. de teléfonos podría efectuar cambios en sus servicios de comunicación, operaciones, equipos o procedimientos, según necesidades razonables y apropiadas a su negocio. Si uno de estos cambios causa que el equipo terminal del usuario sea incompatible con las instalaciones de la cia. de teléfonos, ésta debe informar al usuario con tiempo para que pueda efectuar los cambios necesarios y mantener un servicio ininterrumpido.

General
Este equipo no debe ser usado con teléfonos tragamonedas. La conexión a líneas telefónicas compartidas está sujeta a las tarifas del estado.

Número de Equivalencia de Campanilla (Ringer) REN
El REN es útil para determinar la cantidad de dispositivos que pueden ser conectados a la línea telefónica y aún hacerlos timbrar al entrar una llamada. En la mayoría de las áreas, pero no en todas, la suma REN de todos los dispositivos conectados a una línea no debe sobrepasar (5.0). Para estar seguro del número de dispositivos que se pueden conectar a una línea, comuníquese con la compañía de teléfonos local

Servicio de Mantenimiento del Equipo
Si se experimenta problemas con el equipo telefónico, contactar con el servicio indicado más bajo para información sobre cómo obtener mantenimiento o reparación. La compañía de teléfonos podría pedir desconectar el equipo de la red hasta que se corrija el problema o hasta que se esté seguro que el equipo funciona normalmente.

FCC Part 15, Avisos: Información para el Usuario
Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B, según las especificaciones de la Parte 15 de los reglamentos de la FCC. Estos límites han sido diseñados para dar una razonable protección contra los riesgos de interferencia en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede irradiar radiofrecuencias y, de no instalarse y usarse según las instrucciones, puede causar severa interferencia en las comunicaciones vía radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencias en otro equipo esporádicamente, se sugiere tratar de corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas: (1) reorientar o relocalizar la antena de recepción; (2) aumentar la distancia entre el equipo y el receptor; (3) conectar el equipo a un tomacorrientes o circuito no utilizado por el receptor, o (4) consultar con el distribuidor o técnico experimentado de radio/tv.

Cuidado:
Todo cambio o modificación no aprobado claramente por Paradox Security Systems puede anular la autorización del usuario para operar el equipo.

Avisos CTR-21

Este equipo ha sido homologado de conformidad con la Decisión 98/482/CE del Consejo para la conexión paneuropea de un terminal simple a la red telefónica pública commutada (RTPC). No obstante, en vista de la diferencias que existen entre las RTPC ofrecidas en diferentes países, la homologación no constituye por si sola una garantia incondicional de funcionamiento satisfactorio en todos los puntos de terminación de la red de una RTPC. En caso de surgir algún problema, ponerse en contacto en primer lugar con el proveedor de equipo.

Aviso General

Este equipo debe ser instalado por personal calificado y recibir solamente servicio técnico profesional.

Avisos de UL y C-UL

Notas de Instalación de UL y C-UL
Este equipo es homologado UL en concordancia con el estándar UL1023 (Robos Residenciales - Unidades de Sistemas de Alarma), estándar UL985 (Unidades de Aviso de Fuego Residenciales) y el estándar CAN/C-UL S545 (Unidades de Sistemas Comunicación Digitales de Alarma). Este equipo puede programarse con funciones no verificadas para usarse en instalaciones UL. Para mantenerse dentro de los estándares, el instalador debe usar las siguientes líneas directrices al configurar el sistema:

- Todos los componentes del sistema deben ser homologados UL para la aplicación requerida
- Si el sistema se usará para detección de “Fuego” , el instalador debe consultar los Estándares NFPA #72, Capítulo 2. Además, al terminar la instalación, el servicio de incendios local debe ser notificado.
- Este equipo debe ser verificado por un técnico cada tres años.
- Todos los teclados deben tener un interruptor antisabotaje (Tamper).
- El máximo permitido de retardo de entrada es de 45 segundos.
- El máximo permitido de retardo de salida es de 60 segundos.
- Mínimo de 4 minutos para el tiempo de corte de sirena.
- Las siguientes funciones no cumplen con los requisitos UL: Memoria de Anulación, Shabbat, Autoanulación de fallo, y fallo “Sin CA”.
- No conectar el dispositivo de indicación primario a un relé. El instalador debe usar la salida de sirena
- La caja metálica que alberga la central Digiplex debe ser puesta a tierra en la batería de agua fría.
- Usar una sirena homologada UL/C-UL: Wheelock modelo# 46T-12.
- Usar una batería recargable de 12Vdc 7Ah homologada UL/C-UL: modelo YUASA # NP7-12.
- Requisitos de Transformador: Transformador UL - 16VCA 40VA
  Transformador UL Basler Electronics - #BE156240CAA
  Transformador CSA Basler Electronics - #BE116240AAA
- La corriente máxima de AUX, PGM y Teclado no puede exceder 200mA en instalaciones UL.

Todas las salidas son de Clase 2 o poder limitado, excepto por el terminal de batería. Los circuitos de alarma de fuego Clase 2 y poder limitado deben ser instalados con CL3, CL3R, CL3P, o cable sustituto aceptado por el Código Eléctrico Nacional, ANSI/NFPA 70.

Garantía

Paradox Security Systems Ltd. (“el Vendedor”) garantiza que sus productos están libres de defectos, tanto materiales como de mano de obra, bajo un uso normal durante un año. Exceptuando lo que se menciona aquí específicamente, todas las garantías expresas o implícitas, sean estatutarias o de otro tipo, cualquier garantía implícita de comerciabilidad y de adaptabilidad a un propósito particular, son expresamente excluidas. Debido a que el Vendedor no instala ni conecta los productos y debido a que los productos podrían ser usados en conjunto con productos no manufacturados por el Vendedor, éste no puede garantizar el rendimiento del sistema de seguridad y no será responsable de las circunstancias que resulten de la incapacidad del producto para funcionar. La obligación del fabricante bajo esta garantía se limita expresamente a la reparación o remplazo, según el vendedor, de cualquier producto que no cumpla con las especificaciones. Toda devolución debe incluir la factura de compra y efectuarse dentro del periodo de la garantía. En ningún momento podrá el comprador o cualquier persona hacer responsable al Vendedor por cualquier pérdida o daños ocasionados, sean directos o indirectos, incluyendo, pero sin limitarse a esto, cualquier daño por pérdida de beneficios, mercancía robada o reclamaciones realizadas por terceros, que sea causado por artículos defectuosos o se deban al uso incorrecto o a una instalación defectuosas del material.

No obstante el párrafo anterior, la máxima responsabilidad del Vendedor se limitará estrictamente al precio de compra del producto defectuoso. El uso de este producto significa la aceptación de esta garantía.

ADVERTENCIA: Los distribuidores, instaladores y /o otros que vendan el producto no están autorizados a modificar esta garantía o establecer garantías adicionales que comprometan al Vendedor.

MINISTERIO DE INDUSTRIA DE CANADÁ (SÓLO PARA CANADÁ)
La etiqueta del Ministerio de Industria de Canadá identifica la certificación del equipo. Esta certificación significa que el equipo responde a ciertos requisitos de protección y seguridad operacionales de la red de telecomunicaciones. El Ministerio no garantiza que el equipo operará a satisfacción del usuario. Antes de instalar el equipo, los usuarios deben asegurarse de que es permitido conectarlo a los servicios de la compañía de teléfonos local. Además, el equipo debe también ser instalado usando un método aceptable de conexión. El cliente debe tener en cuenta que el cumplimiento de las condiciones indicadas arriba podrían no prevenir la degradación del servicio en algunas situaciones. Las reparaciones al equipo certificado deben ser efectuadas por un centro de mantenimiento autorizado por el distribuidor. Cualquier reparación o alteración efectuada por el usuario a este equipo, podría causar que la compañía de teléfonos solicite al usuario desconectar el equipo. Los usuarios deben asegurarse por su propia protección que las conexiones eléctricas a tierra de la unidad de alimentación, de las líneas de teléfono y del sistema interno de tubería metálica de agua, si presentes, están conectadas juntas. Esta precaución puede ser de particular importancia en zonas rurales

PRECAUCIÓN: Los usuarios no deben intentar efectuar estas conexiones ellos mismos, sino contactar con la compañía eléctrica autorizada o un electricista, lo que sea más apropiado

El Número de Resistencia (LN) asignado a cada dispositivo terminal denota el porcentaje de resistencia total a ser conectada al circuito de un teléfono usado por el dispositivo, para prevenir la sobrecarga. El terminal de conducto en el circuito puede consistir de cualquier combinación de dispositivos sujetos sólo al requisito de que el total de los Números de Resistencia de todos los dispositivos no exceda 100. La certificación del Ministerio de Industria de Canadá sólo se aplica a la instalación de dispositivos que incluyen transformadores aprobados por la Asociación Canadiense de Normalización (CSA).

© 2003-2005 Paradox Security Systems Ltd. Todos los derechos reservados. Las especificaciones pueden cambiar sin previo aviso. Una o más de las siguientes patentes EE.UU. podría aplicarse: 6215399, 6111256, 5751803, 5721542, 5287111, 5119069, 5077549, 5920259 y 5886632. Patentes canadienses e internacionales también podrían aplicarse.

Digiplex, Grafica, InTouch, Magellan y WinLoad son marcas de comercio o marcas registradas de Paradox Security Systems Ltd o de sus afiliados en Canadá, Estados Unidos y/o otros paises.

Notas

Notas

PARADOX®
SECURITY SYSTEMS
780 Boul. Industriel, Saint-Eustache (Quebec) J7R 5V3 CANADA
Tel.: (450) 491-7444 Fax: (450) 491-2313
www.paradox.ca
Impreso en Canadá - 12/2005 DGP848-SI04